

Arquitectura de Computadoras Unidad N°1 - Ejercitación

 Cambiar de base a binario 4.352_d 12.712₈ 1EF8_h Cambiar de base a Decimal 	9. Escribir en punto flotante IEEE 754 Single Precission, sesgo 127 □ 492.121.127,92983923 _d □ -0,000000000001213829382 _d □ 45,9821 _d
 □ F9A01_h □ 100101111011_b □ 123456₈ 3. Cambiar de base a Hexadecimal □ 891012_d □ 10101110110111_b 	10. Convertir las siguientes cadenas de caracteres a los siguientes códigos □ Hola Mundo! → ASCII □ Murciélago → EBCDIC □ ¿Cómo es esto? → cp850
 □ 576171₈ 4. Cambiar de base a Octal □ 32101_d □ 011011101110_b □ CAFE_h 	
 5. Convertir de decimal a binario con el convenio de Signo y Magnitud □ -2.231_d □ -899_d □ -1234_d 	
 6. Convertir a decimal a binario con el convenio de Complemento a 2 □ -906_d □ -105_d □ -4321_d 	
 7. Realizar las siguiente operaciones en binario □ 98_d - 44_d □ -104_d + 201_d □ 783_d + (-191_d) 	
 8. Convertir a Binario con punto fijo 8 enteros y 4 decimales, redondeado y truncado □ 213,9081721_d □ -12.812_d □ 99,9919_d 	