

## Arquitectura de Computadoras

### Unidad N° 2 - Ejercitación

En base al apunte “PALERMO-ARQCOMP-TP-Assembler.PDF”, realizar los siguientes ejemplos. Nótese que las páginas indicadas son las que figuran en el apunte en cada hoja.

Leer con atención todas las notas y comentarios que en el apunte se hacen con referencia a cada ejercicio.

Para cada ejemplo, se deberá cargar el programa utilizando el utilitario DEBUG. Para ello, se deberá abrir una ventana D.O.S. (“Inicio”, “Ejecutar”, “CMD”) y allí tipear *Debug* <Enter>. Luego seguir las notas de cada ejemplo y estudiar las observaciones que se indican.

Ejemplos a realizar:

1. Ejemplo 3.1 - Pág 20
2. Ejemplo 3.2 - Pág 20
3. Ejemplo 3.3 - Pág 21
4. Ejemplo 4 - Pág 22
5. Ejemplo 5.2 - Pág 24
6. Ejemplo 6.1 - Pág 26
7. Ejemplo 6.3 - Pág 28
8. Ejemplo 7 - Pág 28
9. Ejemplo 8 - Pág 29
10. Ejemplo 9 - Pág 29
11. Ejemplo 10 - Pág 32
12. Ejemplo 11.1 - Pág 38