**Void\*类型就是可以接受任意类型的内存空间，没有具体大小。如：**

**（int,float,double,foo,struct...）都可存储**

**void \*vPtr, int \* iPtr;**

**存：vPtr=iPtr;**

**根据数据类型自身的存储大小存放，且不用类型转换**

**取： iPtr=(int\*)vPtr;**

**根据void空间的布局和类型大小取出相应数据，必须要类型转换**

**因此：**

**Void\*类型=抽象数据类型ADT**

**Void\*指针只指向数据类型存储块的第一个字节即首地址或入口地址，并根据数据类型的大小即可取得正确空间范围内的正确数据**

...n

...n

Float4

VoId？

Float4

Foo4

...n

Foo4

Foo4

Char1

Char1

Char1

Char1

Char1

Int4

Float4

Float4

Int4

Char1

Int4

Float4

Double8

1字节

VoId？

1字节

48

1字节

1字节

**age=48;**

1字节

存可省（void\*）

1字节

1字节

Char1

1字节

**Int age=48;**

取必须（int\*）、起始地址和大小

1字节

1字节

1字节

1字节

1字节