

Esercizio 1: Assembly

Scrivere un programma che si comporta come segue:

1. legge da tastiera e stampa su una riga dieci cifre decimali
2. legge un carattere da tastiera **senza eco**
3. in base al carattere letto, compie una delle seguenti operazioni:
 - s : ruota di una posizione a sinistra l'ultima stringa stampata e la stampa su una nuova riga, quindi torna al punto 2;
 - d : ruota di una posizione a destra l'ultima stringa stampata e la stampa su una nuova riga, quindi torna al punto 2;
 - r : inverte l'ordine degli elementi dell'ultima stringa stampata e la stampa su una nuova riga, quindi torna al punto 2;
 - q : termina;

Nota: durante ogni lettura, un qualunque carattere inatteso dovrà essere ignorato, e il programma dovrà rimanere in attesa di un carattere corretto.

Esempio

Assumendo che la sequenza di caratteri battuti sulla tastiera sia

```
0003334567
sss?d!sr sq
```

Sullo schermo dovrà comparire la seguente sequenza di stringhe:

```
0003334567
0033345670
0333456700
3334567000
0333456700
3334567000
0007654333
0076543330
```

L'esempio di output è allegato anche in formato .txt .
Si ponga attenzione alla formattazione di questo file, che fa parte delle specifiche.