

Выполнил(а) Денисова Алёна, № группы P3131, оценка
Фамилия И.О. студента не заполнять

Название статьи/главы книги/видеолекции

Декомпозируем регулярные выражения

ФИО автора статьи (или e-mail)

ganqqwerty

Дата публикации

"17" октября 2022 г.

Размер статьи

1503

Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)

<https://habr.com/ru/articles/693622/>

Теги, ключевые слова или словосочетания

Регулярные выражения, декомпозирование, читаемость кода

Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум три пункта)

1. Регулярные выражения полезны, но зачастую очень слабочитаемы.
2. Чтобы регулярные выражения были читаемыми, нужно разбить их на маленькие понятные группы.
3. Избавиться от символов начала и конца ввода можно при помощи функции, которая будет возвращать «тело» регулярного выражения, обернутое в символы ‘/’ и ‘\$’.
4. Необходимо выделять крупные логические блоки в отдельные переменные.
5. Особо крупные блоки лучше разбить на несколько переменных и/или функций (например, функции, которые оборачивают выражение в круглые или квадратные скобки, экранируют символы).
6. В переменные стоит выносить то, для чего требуется редко используемый синтаксис.
7. Степень декомпозиции зависит только от разработчика, итоговый код может быть разной длины.
8. Можно использовать библиотеки `mol-regex`, `SuperExpressive`, вербальные выражения, именованные группы и гибридный подход.

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Декомпозированный код легче читать, для его понимания не надо обращаться к справочникам.
2. Куски кода можно использовать повторно (переменные, функции).
3. Куски кода легче отлаживать напрямую.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Для написания кода тратится больше времени.
2. Код занимает больше одной строки (в отличие от написания `regex`).
3. Декомпозированный код замедляет выполнение программы и лишает ее кроссплатформенности.

Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах¹

Когда скопировал код со Stackoverflow,
но изменил название переменных



¹ Наличие этой графы не влияет на оценку