

User Story for Agile

信息部 技术开发室





- What is User Story?
- Why User Story Works?
- How to Write User Story?
- Estimating User Story
- Next Share ...
- Summary







What is User Story?







As who, I want what so that why.





Definition

从用户角度对功能的简短描述 为用户创造价值的功能点描述

作为<角色>, 我可以/希望<做什么>, 以达到<目的>or: <角色>可以/希望<做什么>

Sample

- 作为图书管理员,我可以查看某本书的借阅是否超期,以便决定是否要求借阅者续借或交罚金。
- 作为系统管理员,我希望系统能记录管理员操作日志,以方便跟踪每一步操作。



What is User Story?



- Epic(Big Story)
 - 大型的User Story
 - 不确定的功能
 - 最近不会被实现的功能
 - 用于占位,估算难以精确
- Theme
 - 一组相关Story的集合
 - 被当作单一实体进行估计

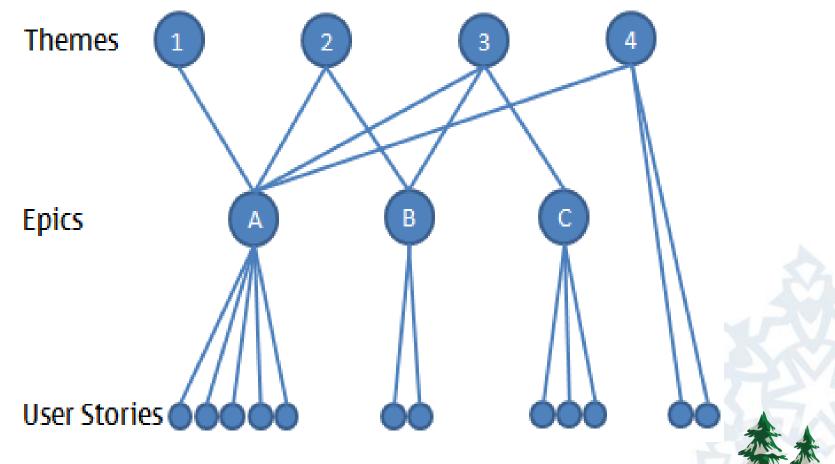
图书管理员可以进 行图书管理

读者可以通过书名 查询图书









User Story	User Case
适合早期的需求探索, 更高层面的需求定义	UML概念,采用Actor和系统交 互的方式来描述用户需求
描述需求更近客户,不定义交互 交互事件流细节	使用逻辑上相对完整的事件流来 定义需求
相对稳定的高层次业务描述	关注交互细节及场景
粒度更细	粒度相对更粗

Elements of User Story

No.

Title

Description

Priority

Effort

Definition of Done

Business Weight

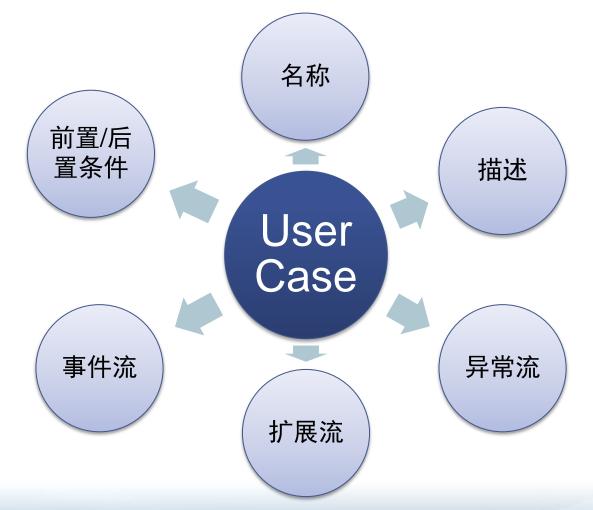
Themes

How to Demo





User Story vs. User Case









Why User Story Works?



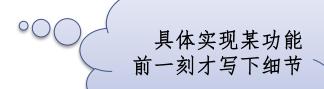


Why User Story Works?



- 最大限度体现用户价值
- 鼓励参与性设计
- 促使团队重视口头交流-(3C)
- 线性的需求管理方式
- 适合于做计划和迭代开发
- 延迟对细节的关注-(LRM)
- 为测试提供更可操作的依据

Card
Conversation
Confirmation





Why User Story Works?



- 优秀User Story特征
 - 对用户或客户有价值的
 - 独立的
 - 可讨论的
 - 可测试的
 - 可估计的







How to write User Story?





How to write User Story?



- 参与者
 - 客户或用户团队主导
 - 团队集体参与
- 工具
 - Cards
- 产出物





How to write User Story?



- Talk with users/customers
- Identify roles(Brain-storm way)
- User story workshop
- Have a try
- 由谁来写?
- 谁参与?
- 产出物?







Estimating User Story





Estimating User Story



- Ideal Man-day
- Story points
- Have a try







- Agile Estimating and Planning
- When to Release a version?
- How many Sprints?
- How many story points in one sprint?
- What is the priority for every story?
- What is the Team velocity?









谢谢

Q & A

Copyright © 2011 xjBean@gmail.com All rights reserved.