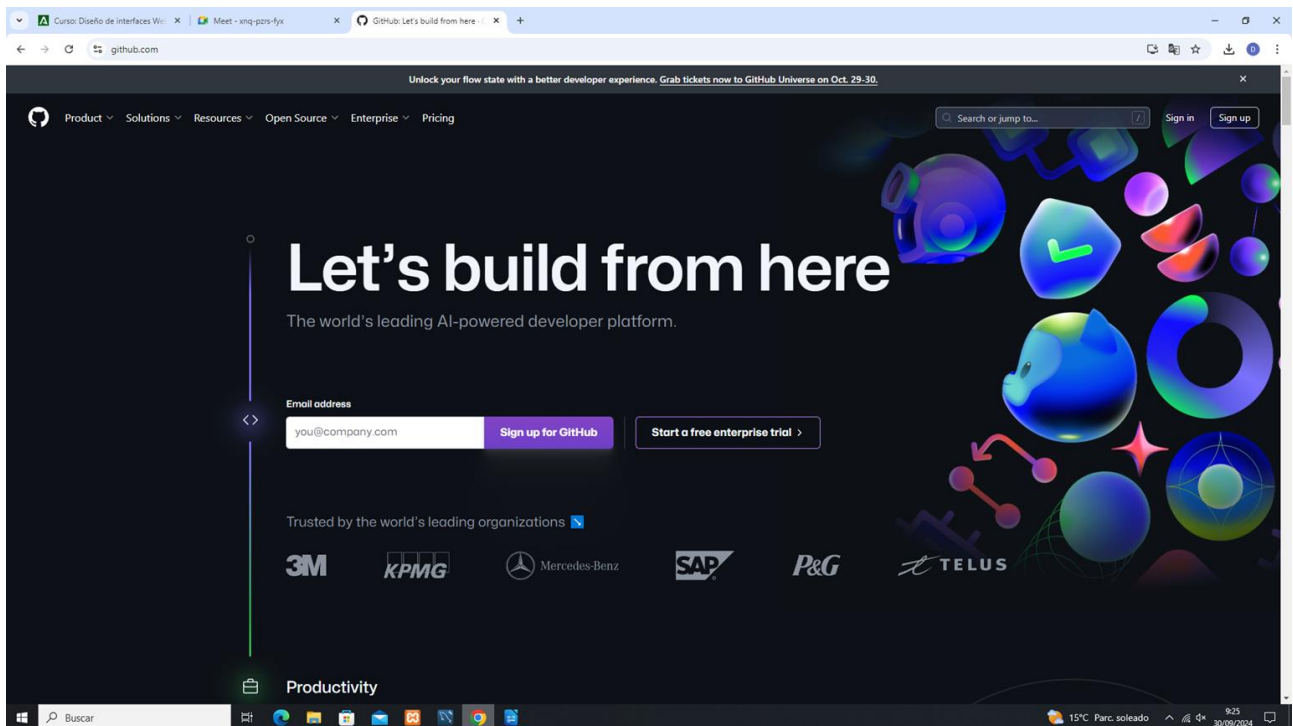


Ejercicio 4 y 5

4. Pon un ejemplo de UI y otro de UX

UI	UX
El botón de iniciar sesión o registrarse de una aplicación o página web, de forma que llame más la atención.	El proceso de inicio de sesión, siendo un proceso sencillo, rápido y con las indicaciones adecuadas para realizarlo correctamente.



5. Describe brevemente todos los principios del diseño interactivo que encuentres y pon un ejemplo.

Principio Interactivo	Ejemplo
Consistencia: Es importante que los elementos de la interfaz cumplan con el diseño de la cuadrícula y las proporciones de las pantallas donde después tienen lugar las experiencias digitales.	Wooclap
Aprendizaje: La comunicación que se establece con el usuario siempre será más sencilla e intuitiva si nace con la finalidad de facilitar el aprendizaje	GitHub, mostrando los comandos necesarios para subir archivos
Usabilidad: La interfaz debe ser intuitiva y fácil de aprender a usar	Amazon, siendo fácil de encontrar cualquier onjeto que quieras comprar.
Previsión: Las demostraciones, las instrucciones y las vistas previas son de gran utilidad para que las interacciones estén orientadas correctamente hacia los objetivos del usuario.	Netflix
Retroalimentación: Proporciona el reconocimiento de las interacciones del usuario y los resultados que se generan, además de facilitar la experiencia	ChatGPT, ya que guarda las interacciones con el usuario

