

# Actividad Ampliación

## Parte 1: Conceptos Básicos

### 1. Investiga los siguientes conceptos clave y escribe una breve explicación para cada uno.

- **Copyright:** El copyright es un conjunto de derechos legales que otorgan a los creadores control exclusivo sobre el uso y distribución de sus obras originales.

- **Creative commons:** Sistema de licencias que permite a los autores definir cómo otros pueden usar sus obras, favoreciendo su distribución legal.

**CC-BY:** Uso permitido con atribución al autor.

**CC-BY-SA:** Uso con atribución y compartición bajo la misma licencia.

**CC-BY-ND:** Uso permitido sin modificaciones y con atribución.

**CC-BY-NC:** Uso no comercial con atribución.

**CC-BY-NC-SA:** Uso no comercial con atribución y la misma licencia.

**CC-BY-NC-ND:** Uso no comercial sin modificaciones y con atribución.

- **Dominio público:** Engloba obras creativas cuya protección por copyright ha expirado, ha sido renunciada, o nunca estuvo bajo protección. Estas obras pueden ser utilizadas libremente sin restricciones legales ni necesidad de atribución.

- **Fair Use:** Es un principio del derecho de autor que permite el uso limitado de material protegido sin autorización, bajo ciertos fines como educación, crítica, investigación o parodia.

- **Licencias de software:** especifican los derechos y restricciones sobre el uso, modificación y distribución de un programa.

**MIT:** Permite libre uso, modificación y redistribución con atribución al autor original.

**GNU GPL:** Garantiza libertad de uso y obliga a compartir modificaciones bajo la misma licencia.

**Apache:** Similar al MIT, pero incluye protecciones contra el uso de patentes relacionadas.

### 2. Preguntas reflexivas

#### ¿Qué sucede si utilizas un contenido con derechos de autor sin permiso?

Utilizar un contenido con derechos de autor sin permiso puede tener consecuencias legales y éticas, dependiendo del contexto y del país en que ocurra.

#### ¿Qué implica atribuir correctamente el contenido bajo licencia CC-BY?

Implica proporcionar los créditos apropiados al autor o creador de la obra. Esto asegura que el uso del contenido sea transparente y cumpla con los requisitos de la licencia.

## Parte 2: Análisis de Casos Prácticos

### 1. Creación de un blog personal:

Sí, puedes usar la imagen en tu blog, siempre que cumplas con los términos de la licencia CC-BY-NC, sus condiciones son:

- **Uso no comercial:** Permite el uso de la imagen únicamente para fines no comerciales.
- **Atribución:** Debes dar el crédito adecuado al autor de la imagen.

### 2. Uso de un video educativo:

Los pasos que hay que seguir son:

- Revisar los términos del video
- Solicitar permiso al propietario de los derechos
- Evaluar si aplica el Fair Use
- Proporcionar atribución adecuada

El "uso justo" permite usar contenido protegido por derechos de autor sin permiso en ciertos casos, especialmente para propósitos como la enseñanza, crítica, parodia o investigación. En este caso si podríamos bajo el uso justo ya que tiene un fin educativo.

### 3. Desarrollo de un software:

Sí, puedes usar el código de la biblioteca GNU GPL en tu aplicación, ya que la licencia permite:

1. Usar el código en tus proyectos.
2. Modificar el código según tus necesidades.
3. Distribuir tu proyecto que incorpora la biblioteca.

Sin embargo, debes cumplir con las condiciones de la licencia.

Las implicaciones legales son:

- También debe ser GPL-compatible
- No puedes usar licencias más restrictivas
- Obligación de proporcionar el código fuente
- Excepciones para software no distribuido

#### 4. Comercialización de un diseño gráfico:

Sí, es legal modificar y vender un diseño descargado de un banco de imágenes con la licencia CC-BY, incluso como parte de un proyecto comercial. Sin embargo, debes cumplir con los términos de la licencia, que exige atribución adecuada al autor original.

Para cumplir con la licencia:

- Permiso para uso comercial
- Permiso para modificaciones
- Obligación de atribución

#### 5. Uso de música en un proyecto audiovisual:

Debes obtener el permiso adecuado o considerar alternativas legales. Para ello disponemos de:

- Licencia de uso a través de la entidad de gestión colectiva
- Contactar directamente al autor o titular de los derechos
- Usar música de bibliotecas de música con licencia comercial
- Buscar canciones bajo licencias más flexibles

### Parte 3: Creación de un Resumen Visual

Licencia	Símbolo	Permite	Ejemplo de uso en proyectos digitales
Copyright	©	Uso, distribución y modificación prohibidos sin el permiso del titular. Uso comercial y redistribución requieren autorización.	Usar una canción protegida en un video comercial: Debes obtener permiso explícito del creador o titular de derechos.
Creative Commons (CC)	Varios símbolos	Varios niveles: desde uso libre con atribución hasta restricciones para modificación o uso comercial (CC-BY, CC-BY-NC, etc.).	Incluir imágenes etiquetadas como CC-BY-SA en un blog con créditos apropiados.
Dominio Público	□ or No Copyright	Permite uso libre sin restricciones (comercial, no comercial, modificaciones). Sin	Usar una obra clásica como un texto de Shakespeare o un arte antiguo en aplicaciones, libros

		necesidad de atribución (opcional pero ético).	electrónicos o proyectos educativos.
Fair Use	No tiene	Uso limitado sin permiso, para fines como enseñanza, crítica o parodia. No permite usos comerciales directos sin justificación.	Usar un breve clip de una película en una presentación educativa o un análisis crítico.
Licencia MIT		Uso libre para modificar, distribuir, comercializar software con obligación mínima (incluir el aviso de la licencia).	Crear y distribuir un software utilizando bibliotecas abiertas de JavaScript bajo licencia MIT.
GNU GPL (General Public License)		Permite uso, modificación y distribución de software, pero obliga a que los derivados sean también GPL (código abierto).	Usar una biblioteca GPL en un programa comercial y liberar el código del proyecto bajo GPL para cumplir las condiciones.
Apache		Uso libre de software con atribución; permite uso comercial. Menos restrictiva que la GPL: no obliga a liberar código derivado.	Incorporar una herramienta Apache en una aplicación web sin liberar el código completo, pero incluyendo créditos a los autores originales.
Creative Commons Zero (CC0)		Renuncia total de derechos. Permite uso sin restricciones, incluso comercial, sin necesidad de atribución.	Usar una fotografía CC0 en un banner publicitario sin mencionar al autor.