



Évaluation : jeudi 26 mars 2020

Projet validé



Détails



Date

jeudi 26 mars 2020



Évaluateur

Aurélien Antonio

Les commentaires de Aurélien Antonio

1. Évaluation globale du travail réalisé par l'étudiant (en spécifiant les critères non-validés si le projet est à retravailler) :

Un très bon projet réalisé par Duc Lucas, l'application est conforme aux attentes et le code de l'application est de qualité, bien organisé. La présentation est maîtrisée par Lucas qui a su par écrits présenter d'une manière claire le travail réalisé.

2. Évaluation des livrables selon les critères du projet :

Les livrables sont complets et conformes aux attentes. Nous avons pu voir quelques petits axes d'amélioration :

- Vérifier les noms avec des casses différents
- Retirer les éléments inutiles comme la propriété damage de chest

3. Évaluation de la présentation écrite et sa conformité aux attentes :

La présentation était complète, Duc Lucas a bien su s'organiser pour la présentation.

4. Évaluation des nouvelles compétences acquises par l'étudiant :

La compétences liée au projet : **Programmer en orienté objet avec Swift** est validée, sans difficulté

5. Points positifs (au moins 1) :

Bonne organisation du code et bonne utilisation de la POO

6. Axes d'amélioration (au moins 1) :

Penser aux différents cas d'erreurs pour les noms unique (ici la casse)

Penser aux propriétés calculées : par exemple avec un didSet on aurait pu dire que si la vie du personnage était à 0 ou inférieur on la mettait à 0 et on affiché le message qui est affiché dans la fonction d'attaque.

Excellent travail pour ce premier projet en Swift. Continuez ainsi !