## PRÁCTICA 1

# Divide y vencerás

A continuación, se muestran una serie de capturas del código con una breve descripción de su funcionamiento:

#### main

Carga del archivo NbaStats.csv según la ruta declarada en directorio, inicialización de tiempos a 0 y media de 10 tiempos de ejecución para los 10 mejores jugadores. Devuelve por pantalla dichos 10 mejores jugadores indicando el nombre, sus respectivos equipos, posiciones y score:

#### Esquema DyV con MergeSort

mergeSort se encarga de ordenar las mitades izquierda y derecha de *array* de manera recursiva y, finalmente, devuelve el ArrayList totalmente ordenado.

El orden de complejidad de este algoritmo es logarítmico: O(n log n).

```
//Esquema DyV
public static ArrayList<Player> mergeSort(ArrayList<Player> array) {
    ArrayList<Player> izquierda = new ArrayList<Player>();
    ArrayList<Player> derecha = new ArrayList<Player>();
    int centro;
    if (array.size() == 1) {
        return array;
    } else {
        centro = array.size() / 2;
        for (int i = 0; i < centro; i++) {</pre>
            izquierda.add(array.get(i));
        for (int i = centro; i < array.size(); i++) {</pre>
            derecha.add(array.get(i));
        izquierda = mergeSort(izquierda);
        derecha = mergeSort(derecha);
        merge(izquierda, derecha, array);
    return array;
}
```

### merge

Recibe como parámetros los ArrayList *izquierda* y *derecha*, y se encarga de ordenar sus valores y devolverlos en un único ArrayList.

```
private static void merge(ArrayList<Player> izquierda, ArrayList<Player> derecha, ArrayList<Player> array) {
    int indiceIzquierda = 0;
    int indiceDerecha = 0:
    int indiceOrigen = 0;
    while (indiceIzquierda < izquierda.size() && indiceDerecha < derecha.size()) {
        if ((izquierda.get(indiceIzquierda).compareTo(derecha.get(indiceDerecha))) < 0) {</pre>
            array.set(indiceOrigen, izquierda.get(indiceIzquierda));
            indiceIzquierda++;
        } else {
            array.set(indiceOrigen, derecha.get(indiceDerecha));
                indiceDerecha++;
            indiceOrigen++;
    }
    ArrayList<Player> resto;
    int indiceResto;
    if (indiceIzquierda >= izquierda.size()) {
        resto = derecha:
        indiceResto = indiceDerecha;
    } else {
        resto = izquierda;
        indiceResto = indiceIzquierda;
    for (int i = indiceResto; i < resto.size(); i++) {</pre>
        array.set(indiceOrigen, resto.get(i));
        indiceOrigen++;
    }
```

#### cargarArchivo

En este método:

Se define el sistema de separación para adaptar el CSV a un ArrayList y poder manejar los diferentes datos.

Se comprueba si el jugador está ya añadido en la estructura de datos, en caso afirmativo, añadiremos el equipo en la variable *teams*, añadiremos la posición en la variable *positions* y haremos la media del *score* que ya haya y el *score* correspondiente en el nuevo año.

Finalmente, se devuelve un ArrayList con los nombres de los jugadores con sus respectivos equipos, posiciones y scores.

#### Captura salida por pantalla