

자바 GUI를 활용한 부루마블 게임

김지승, 이동훈, 김민식
임성혁, 박진형, 남지연





CONTENTS

- 기획의도
- 기능설명
- 주요 기능과 설계도
- 구현화면
- 역할분담
- 프로젝트 진행일정





기획의도

학습한 자바 개념과 기능을
최대한 많이 활용할 수 있으면서
남녀노소가 즐길 수 있는
프로젝트를 수행하기 위해서,
대중적이면서도 오락성이 높은
게임 중 하나인 부루마블 게임을
기획하게 되었다.





게임설명

부루마블?

- 2개의 주사위를 던져 나온 숫자의 합만큼 게임판 위의 말을 움직이고 그 칸에 해당하는 행동을 취하는 형태의 게임으로 말이 도는 해당 지역은 각국의 수도이다. 소유권에 해당하는 증서인 주권에는 해당지역에 대한 간단한 정보가 기입되어 있다.
- 전반전은 게임판을 돌며 주권카드를 구매하고, 후반전부터는 자신의 땅에 건물을 짓고 임대료를 받으면서 본격적인 게임이 시작된다. 게임의 목표는 자신의 땅에서 걷히는 임대료 수입을 통해 파산하지 않고 끝까지 버티는 것이다.



주요기능과 설계도

주요 기능

로그인과 회원가입

랜덤 주사위 투척

2인-4인용 게임 실행

game in game (복불복 게임)

사용자별 점수

채팅창

설계도

1.1.로그인 — 1.2.회원가입



2.1.게임방 — 사용자정보

2.1.1. 팝업창

건물짓기
벌금
보너스
벌칙
게임종료

채팅창
안내창
주사위
나가기



구현 화면

1.1. 로그인

부루마블

로그인

ID

PWD

로그
인

회원가입

로그인버튼 클릭시 2.1.게임방 화면
회원가입버튼 클릭시 1.2. 회원가입 화면

1.2. 회원가입

부루마블

회원가입

ID

PWD

PWD 확인

가입하기

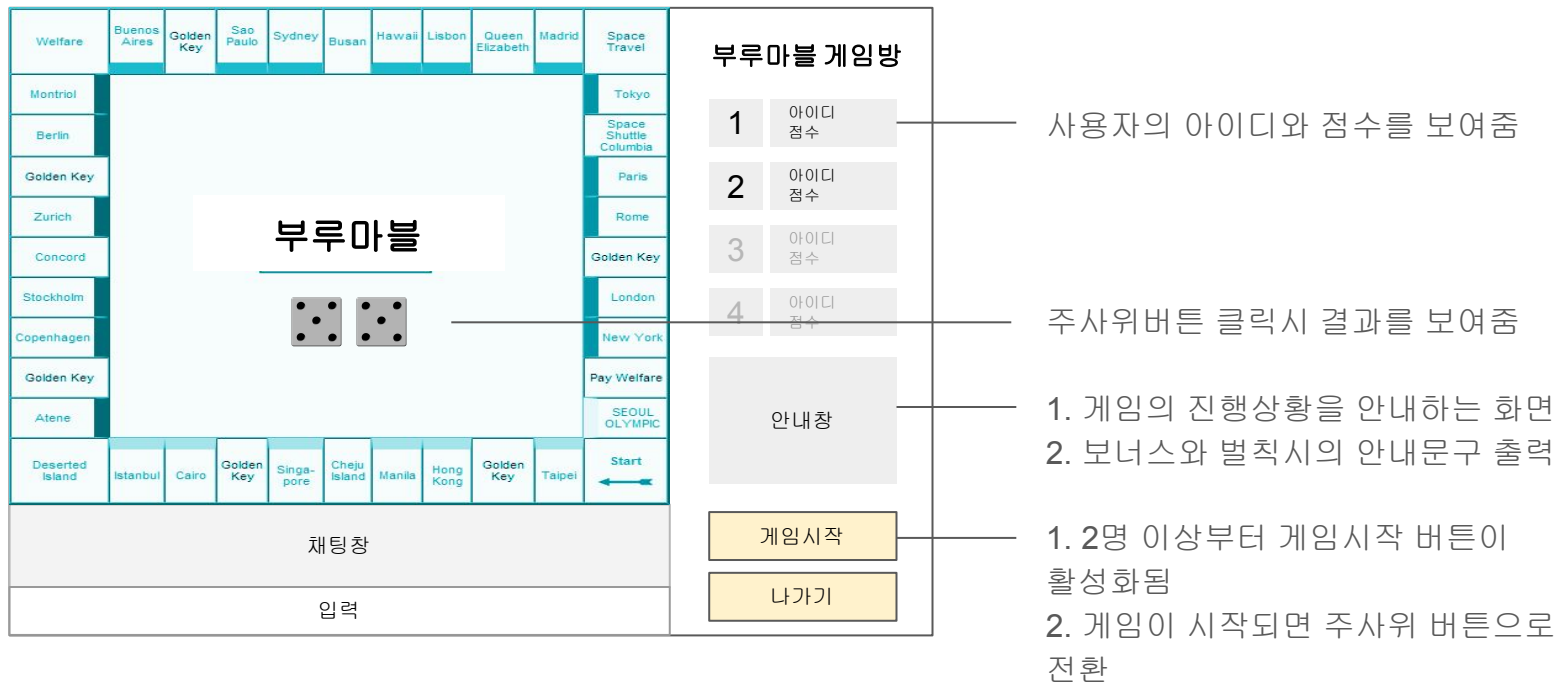
가입취소

정보입력후 가입하기버튼 클릭시 정보 저장후 1.1.로그인 화면
가입취소버튼 클릭시 1.1.로그인 화면



구현 화면

2.1. 게임방





구현 화면

2.1.1. 팝업창

도시 구입	
도시명 구입금액 구입하시겠습니까?	
YES	NO

벌금	
도시명 벌금액 벌금을 내시겠습니까?	
YES	NO

도시 업그레이드	
도시명 비용 업그레이드 하시겠습니까?	
YES	NO



역할분담

김지승	주요 게임 기능 구현
김민식	보고서 작성 및 주요 세부 기능 구현
남지연	UX, UI 구상 및 설계 및 GUI구현
박진형	UX, UI 구상 및 설계 및 GUI구현
이동훈	역할 배분 및 로그인, 채팅방 기능 구현 및 세부 기능 구현
임성혁	주요 게임 기능 구현



프로젝트 진행 일정

계획 수립											
기능 구현											
마무리											
발표											
	12/29	1/2	1/3	1/4	1/5	1/6	1/9	1/10	1/11	1/12	1/13