



# Motion Graphic

#움직이는 디자인 #영상에게웃임하기 #완전신기해



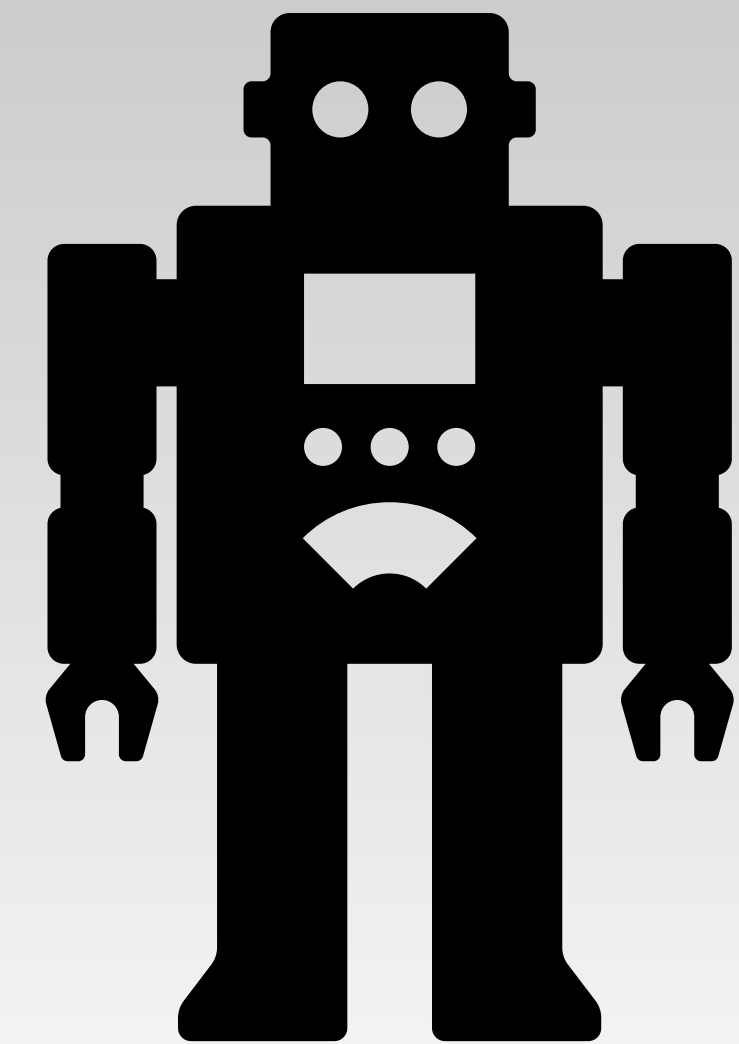
레전

# 목차

- 모션그래픽이 뭐죠?
- 모션그래픽의 종류
- 모션그래픽이 왜 필요해?
- 모션그래픽의 역사
- 주제선정 이유
- 어떻게 공부하였나요?

# What is 모션그래픽?

- 모션그래픽은 물체, 혹은 텍스트가 고정되어있지 않고 애니메이션 등의 기술을 활용하여 움직이게 하는 그래픽입니다. 모션그래픽은 어떤 느낌을 생각하면서 만드느냐에 따라 전혀 다른 느낌의 영상이 만들어 질 수 있습니다.



# 모션그래픽이 왜 필요해?



요즘은 인터넷을 통해 정보를 얻는 사람들이 점점 늘어나고 있습니다. 특히 저 같은 경우는 글보다는 영상에서 더 많은 정보를 찾는 것을 더 선호합니다. 영상은 눈이 심심할 일이 거의 없기 때문입니다. 하지만 이런 모션그래픽도 정확하게 잘 활용하지 않으면 내가 시청자에게 주고싶은 정보가 잘못 될 수도 있거든요.

# 모션그래픽도 종류가 있다면서요?

**2D**

**2D 모션 그래픽의 경우는 글씨와 도형을 이용한 애니메이션 형식을 기반**

**3D**

**대부분 도형이나 사물에 초점을 맞췄다.**

**3D 애니메이션스러운 비교적 단순하고 아기자기한 그래픽**

# '모션그래픽' History

60년대  
**ABC**

모션그래픽  
이라고 하자

  
**MTV**  
70~80년대

오오? 모션그래픽이  
있는게 흥미롭네?

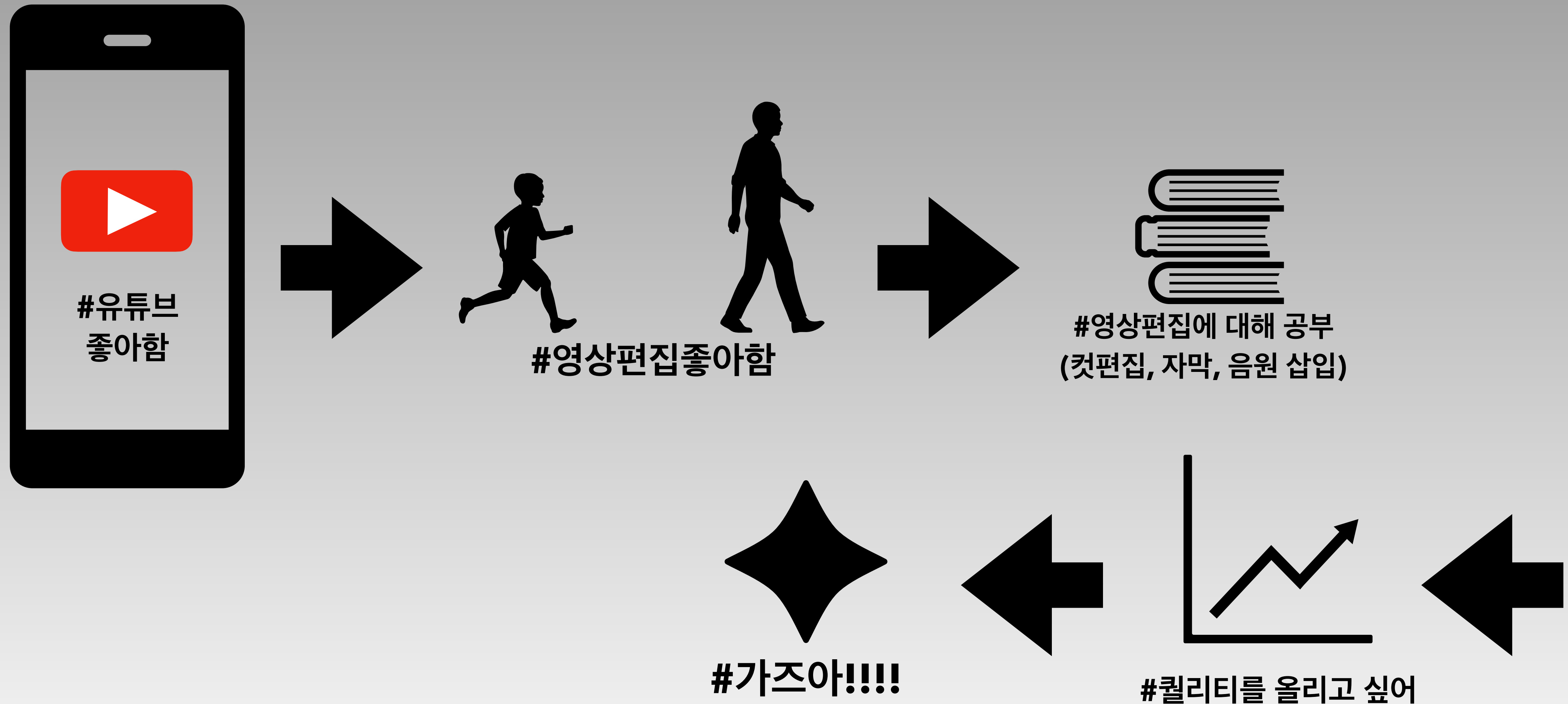
90년대

**MOVIE**

영화에도 적용이 되  
면서 대중적인 관심

60년대 ABC방송사에서 최초로 모션 그래픽이란 단어를 사용하기 시작하였고, 70~80년대 MTV의 출현으로 뮤직 비디오를 포함한 감각적이면서 디자인이 첨가된 영상에 대한 관심이 높아지기 시작했습니다. 90년대부터 영화 오프닝에도 이와 같은 모션그래픽형식으로 표현되기 시작하면서 대중의 관심을 받았고, 현재에 이르러 방송이나 광고에도 많은 영향을 미쳤습니다.

# Why 모션그래픽을 했나요?



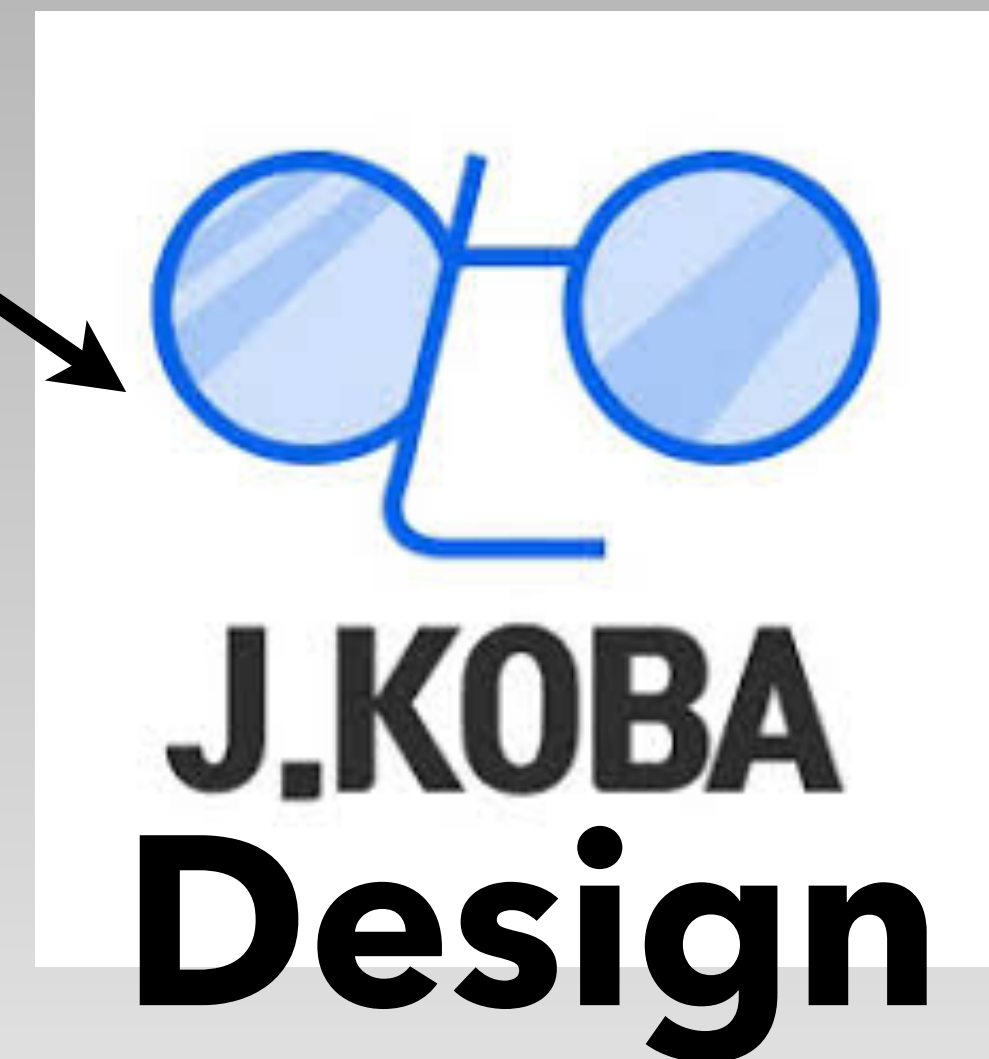
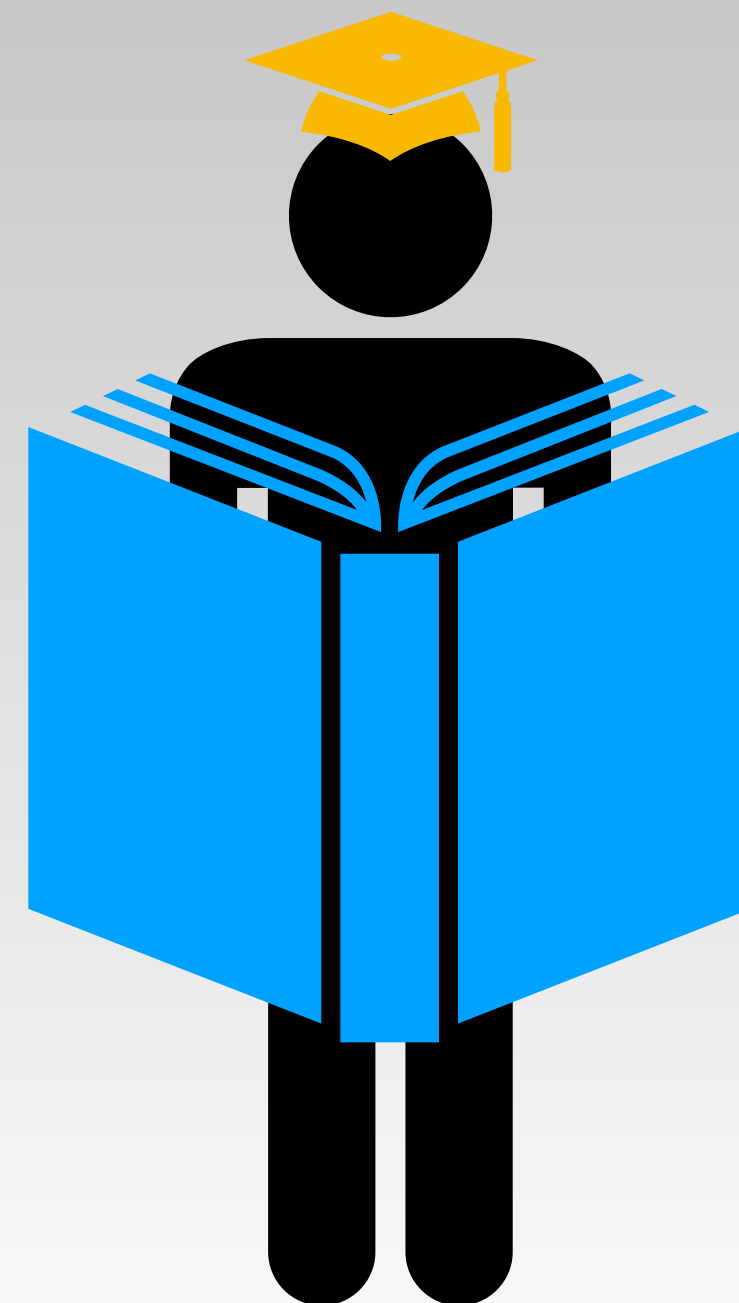
어떻게 공부했나요?



비도클래스



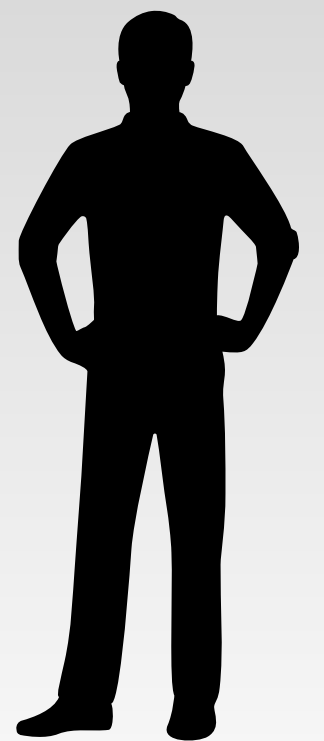
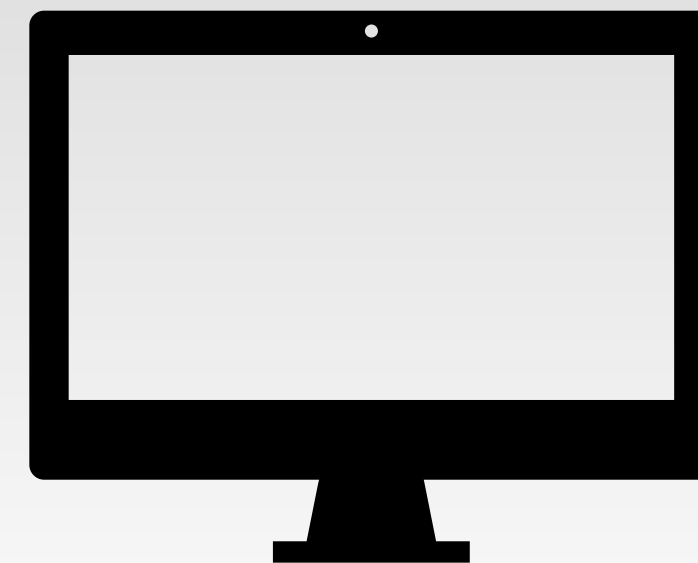
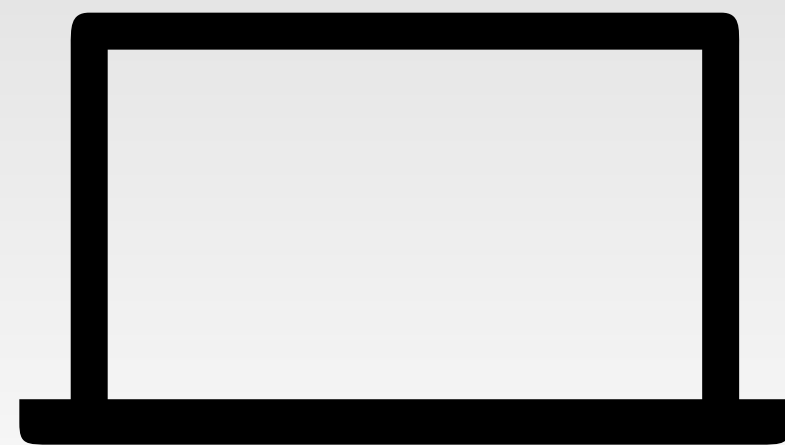
편집하는 여자





# 소감

제가 프로젝트 주제를 바꾼지가 얼마 안되서 잘 될지 솔직히 난감했습니다. 하지만 저는 꼭 이 주제를 하고 싶었기 때문에 시간이 없어도 부족한 시간을 채워서 공부를 했습니다. 역시 시간이 부족하다보니 작품이라고 할 만한 결과는 나오지 못했어요. 저는 이 프로젝트를 장기프로젝트로 할 예정입니다. 다음모듈부터는 장르별 노래를 모션그래픽을 이용해서 모션그래픽 뮤직비디오를 만드는 프로젝트를 할 계획입니다. 이번에는 시간이 적어서 아쉬웠지만 다음 모듈부터는 훨씬 나은 결과가 오길 노력하겠습니다. 감사합니다.



RMX