

# GNU Emacs – Referenčná karta

(pre verziu 30)

## Spustenie Emacsu

Pre spustenie GNU Emacsu 30 napíšte jeho meno: `emacs`

Ako načítať a editovať súbory sa dozviete nižšie v oddiele Súbory.

## Ukončenie Emacsu

pozastavenie (zmenšenie do ikony v X11)	<code>C-z</code>
definitívny odchod z Emacsu	<code>C-x C-c</code>

## Súbory

načítať súbor do Emacsu	<code>C-x C-f</code>
uložiť súbor späť na disk	<code>C-x C-s</code>
uložiť <b>všetky</b> súbory	<code>C-x s</code>
vložiť obsah iného súboru do bufferu	<code>C-x i</code>
zameniť tento súbor iným súborom	<code>C-x C-v</code>
zapísat buffer do zadaného súboru	<code>C-x C-w</code>
vložiť do systému správy verzií	<code>C-x C-q</code>

## Používanie nápovedy

Systém nápovedy je jednoduchý. Stlačte `C-h` (alebo `F1`) a sledujte inštrukcie. Úvodný **tútoriál** je možné spustiť pomocou `C-h t`.

odstrániť okno s nápovedou	<code>C-x 1</code>
rolovať okno s nápovedou	<code>C-M-v</code>
apropos: príkazy zodpovedajúce reťazcu	<code>C-h a</code>
zobraziť funkciu danej klávesy	<code>C-h c</code>
zobraziť popis funkcie	<code>C-h f</code>
zobraziť informácie o aktuálnych módoch	<code>C-h m</code>

## Opravy chýb

prerušíť vkladaný alebo vykonávaný príkaz	<code>C-g</code>
obnoviť súbor stratený pádom systému	<code>M-x recover-file</code>
zrušíť nechcenú zmenu	<code>C-x u n. C-_</code>
vrátiť pôvodný obsah bufferu	<code>M-x revert-buffer</code>
prekresliť „rozpadnutú“ obrazovku	<code>C-l</code>

## Inkrementálne vyhľadávanie

vyhľadať vpred	<code>C-s</code>
vyhľadať vzad	<code>C-r</code>
vyhľadať regulárny výraz	<code>C-M-s</code>
vyhľadať regulárny výraz dozadu	<code>C-M-r</code>
predchádzajúci vyhľadávaný reťazec	<code>M-p</code>
nasledujúci novší vyhľadávaný reťazec	<code>M-n</code>
ukončiť inkrementálne vyhľadávanie	<code>RET</code>
zrušíť efekt posledného zadaného znaku	<code>DEL</code>
prerušíť prebiehajúce vyhľadávanie	<code>C-g</code>

Ďalšie `C-s` alebo `C-r` zopakuje vyhľadávanie v danom smere. Ak Emacs vyhľadáva, `C-g` zruší iba nenájdenú časť retazca.

# Pohyb

posuv o	vzad	vpred
znak	C-b	C-f
slovo	M-b	M-f
riadok	C-p	C-n
na začiatok alebo koniec riadku	C-a	C-e
vetu	M-a	M-e
odstavec	M-{	M-}
stránku	C-x [	C-x ]
symbolický výraz	C-M-b	C-M-f
funkciu	C-M-a	C-M-e
na začiatok alebo koniec bufferu	M-<	M->
rolovať na ďalšiu obrazovku	C-v	
rolovať na predchádzajúcu obrazovku	M-v	
rolovať vľavo	C-x <	
rolovať vpravo	C-x >	
aktuálny riadok do stredu obrazovky	C-u C-l	

## Rušenie a mazanie

rušený objekt	vzad	vpred
znak (mazanie, nie rušenie)	DEL	C-d
slovo	M-DEL	M-d
riadok (do konca)	M-O C-k	C-k
veta	C-x DEL	M-k
symbolický výraz	M-- C-M-k	C-M-k
zrušíť oblasť	C-w	
skopírovať oblasť do schránky	M-w	
zrušíť až po najbližší výskyt znaku <i>znak</i>	M-z <i>znak</i>	
vhodiť naposledy zrušený objekt	C-y	
nahradíť vhodený objekt predchádzajúcim zrušeným	M-y	

## Označovanie

vložiť značku	C-@ n. C-SPC
prehodiť kurzor a značku	C-x C-x
označiť zadaný počet slov	M-@
označiť odstavec	M-h
označiť stránku	C-x C-p
označiť symbolický výraz	C-M-@
označiť funkciu	C-M-h
označiť celý buffer	C-x h

## Interaktívne nahradzovanie

interaktívne nahradíť textový reťazec M-%  
s použitím regulárneho výrazu M-x query-replace-regexp

Platné odpovede v móde query-replace sú

nahradíť a ísť na ďalšie	SPC
nahradíť a zostať na mieste	,
skočiť na ďalšie bez nahradenia	DEL
zameniť všetky zostávajúce výskyty	!
späť na predchádzajúci výskyt reťazca	^
koniec nahradzovania	RET
rekurzívne editovanie (ukončí sa C-M-c)	C-r

## Okná

Ak sú zobrazené dva príkazy, potom ten druhý platí pre Xové okno.

zrušiť všetky ostatné okná	C-x 1
rozdeliť okno na horné a dolné	C-x 2      C-x 5 2
zrušiť toto okno	C-x 0      C-x 5 0
rozdeliť okno na ľavé a pravé	C-x 3
rolovať iné okno	C-M-v
prepniť kurzor do iného okna	C-x o      C-x 5 o
vybrať buffer v inom okne	C-x 4 b      C-x 5 b
zobraziť buffer v inom okne	C-x 4 C-o      C-x 5 C-o
otvoriť súbor v inom okne	C-x 4 f      C-x 5 f
otvoriť súbor iba pre čítanie v inom okne	C-x 4 r      C-x 5 r
spustiť Dired v inom okne	C-x 4 d      C-x 5 d
nájsť tag v inom okne	C-x 4 .      C-x 5 .
zväčšíť okno	C-x ^
zúžiť okno	C-x {
rozšíriť okno	C-x }

## Formátovanie

odsadiť aktuálny <b>riadok</b> (podľa módu)	TAB
odsadiť <b>oblast</b> (podľa módu)	C-M-\
odsadiť <b>symbolický výraz</b> (podľa módu)	C-M-q
odsadiť oblasť naopak o <i>argument</i> stĺpcov	C-x TAB
vložiť znak nového riadku za kurzor	C-o
posunúť zbytok riadku zvisle dole	C-M-o
zmazať prázdne riadky okolo kurzoru	C-x C-o
spojiť riadok s predchádzajúcim (s arg. s nasl.)	M-~
zmazať prázdne miesto okolo kurzoru	M-\
nechať presne jednu medzeru okolo kurzoru	M-SPC
zalomiť odstavec	M-q
nastaviť stĺpec pre zalamovanie	C-x f
nastaviť prefix, ktorým začínajú riadky	C-x .
nastaviť font	M-g

## Zmena veľkosti písmen

zmeniť písmená slova na veľké	M-u
zmeniť písmená slova na malé	M-l
zmeniť začiatočné písmeno slova na veľké	M-c
zmeniť písmená oblasti na veľké	C-x C-u
zmeniť písmená oblasti na malé	C-x C-l

## Minibuffer

Nasledujúce klávesy sú platné pre minibuffer.

doplniť z ponuky	TAB
doplniť do najbližšieho slova	SPC
doplniť a vykonať	RET
zobraziť možné doplnenia	?
predchádzajúci príkaz z minibufferu	M-p
novší alebo implicitný príkaz z minibufferu	M-n
vyhľadať regulárny výraz v histórii vzad	M-r
vyhľadať regulárny výraz v histórii vpred	M-s
zrušiť príkaz	C-g

Stlačte C-x ESC ESC pre editovanie a zopakovanie posledného príkazu z minibufferu. Stlačte F10 pre aktiváciu menu v minibufferi.

# GNU Emacs – Referenčná karta

## Buffery

vybrať iný buffer	C-x b
zoznam všetkých bufferov	C-x C-b
zrušiť buffer	C-x k

## Výmeny

prehodiť <b>znaky</b>	C-t
prehodiť <b>slová</b>	M-t
prehodiť <b>riadky</b>	C-x C-t
prehodiť <b>symbolické výrazy</b>	C-M-t

## Kontrola pravopisu

kontrola pravopisu aktuálneho slova	M-\$
kontrola pravopisu všetkých slov v oblasti	M-x ispell-region
kontrola pravopisu celého bufferu	M-x ispell-buffer

## Tagy

nájsť tag (definíciu)	M-.
zadať súbor s novými tagmi	M-x visit-tags-table
vyhľadať reg. výraz v súboroch s tagmi	M-x tags-search
spustiť nahradzovanie pre dotyčné súbory	M-x tags-query-replace

## Príkazový interpret

vykonať shellovský príkaz	M-!
vykonať shellovský príkaz nad oblasťou	M-
prefiltrovať oblasť shellovským príkazom	C-u M-
spustiť shell v okne *shell*	M-x shell

## Obdĺžniky

skopírovať obdĺžnik do registra	C-x r r
zrušiť obdĺžnik	C-x r k
vhodiť obdĺžnik	C-x r y
vložiť obdĺžnik medzier	C-x r o
nahradieť obdĺžnik obdĺžnikom medzier	C-x r c
nahradieť riadky obdĺžniku zadaným reťazcom	C-x r t

## Skratky

priďať globálnu skratku	C-x a g
priďať lokálnu skratku	C-x a l
priďať globálnu expanziu pre skratku	C-x a i g
priďať lokálnu expanziu pre skratku	C-x a i l
expandovať skratku	C-x a e
dynamická expanzia predchádzajúceho slova	M-/

# Regulárne výrazy

ľubovoľný znak okrem nového riadku	.	(tečka)
žiadne alebo niekoľko opakovaní	*	
jedno alebo viac opakovaní	+	
žiadne alebo jedno opakovanie	?	
zrušiť zvláštny význam znaku <i>c</i> vo výraze	\c	
alternatíva („alebo“)	\	
skupina	\( ... \)	
rovnaký text ako <i>n</i> -tá skupina	\n	
hranice slova	\b	
nie hranice slova	\B	
<b>element</b>	<b>začiatok</b>	<b>koniec</b>
riadok	^	\$
slovo	\<	\>
buffer	\`	\'
<b>trieda znakov</b>	<b>zodpovedá</b>	<b>nezodpovedá</b>
explicitná množina	[ ... ]	[^ ... ]
slovotvorný znak	\w	\W
znak so syntaxou <i>c</i>	\sc	\Sc

## Medzinárodné znakové sady

zadať hlavný jazyk	M-x set-language-environment
zobraziť všetky vstupné metódy	M-x list-input-methods
zapnúť alebo vypnúť vstupnú metódu	C-\
zadať kódovanie pre nasledujúci príkaz	C-x RET c
zobraziť všetky kódovania	M-x list-coding-systems
zmeniť preferované kódovanie	M-x prefer-coding-system

## Info

spustiť Info	C-h i
nájsť zadanú funkciu alebo premennú v Info	C-h C-i

Pohyb vo vnútri uzlov:

rolovanie vpred	SPC
rolovanie vzad	DEL
na začiatok uzla	. (tečka)

Pohyb medzi uzlami:

<b>další</b> uzol	n
<b>predchádzajúci</b> uzol	p
<b>nadradený</b> uzol	u
vybrať z menu podľa názvu	m
vybrať <i>n</i> -tú položku menu (1–9)	n
najbližší nasledujúci križový odkaz (návrat 1)	f
vrátiť sa do naposledy prezeraného uzlu	l
vrátiť sa do adresára uzlov	d
prejsť do ktoréhokoľvek uzlu podľa mena	g

Ďalšie:

spustiť <b>tútoriál</b> k Infu	h
vyhľadať reťazec v uzloch	M-s
skončiť Info	q

## Registre

uložiť oblasť do registra	C-x r s
vložiť obsah registra do buffera	C-x r i
uložiť pozíciu kurzoru do registra	C-x r SPC
skočiť na pozíciu uloženú v registri	C-x r j

## Klávesové makrá

<b>začať</b> definovanie klávesového makra	C-x (
<b>skončiť</b> definovanie klávesového makra	C-x )
<b>vykonať</b> naposledy definované makro	C-x e
<b>pripojiť</b> k poslednému klávesovému makru	C-u C-x (
<b>pomenovať</b> posledné makro	M-x name-last-kbd-macro
<b>vložiť</b> do buffera lispovú definíciu	M-x insert-kbd-macro

# Príkazy súvisiace s Emacs Lispom

vyhodnotiť <b>výraz</b> pred kurzorom	C-x C-e
vyhodnotiť <b>funkciu</b> pod kurzorom	C-M-x
vyhodnotiť <b>oblasť</b>	M-x eval-region
načítať a vyhodnotiť výraz v minibufferi	M-:
načítať súbor zo systémového adresára	M-x load-library

## Jednoduché prispôsobenia

nastaviť premenné a faces M-x customize  
Definícia všeobecnej klávesovej skratky v Emacs Lispe (príklad):

```
(global-set-key "\C-cg" 'goto-line)
(global-set-key "\M-#" 'query-replace-regexp)
```

## Zápis príkazov

```
(defun command-name (args)
  "documentation" (interactive "template")
  body)
```

Príklad:

```
(defun this-line-to-top-of-window (line)
  "Reposition line point is on to top of window.
With ARG, put point on line ARG."
  (interactive "P")
  (recenter (if (null line)
               0
               (prefix-numeric-value line))))
```

Špecifikácia **interactive** vraví, ako interaktívne načítavať argumenty. Viac sa dozviete po vykonaní **C-h f interactive**.

Copyright © 2025 Free Software Foundation, Inc.  
For GNU Emacs version 30  
Designed by Stephen Gildea  
Translated by Miroslav Vaško

Released under the terms of the GNU General Public License version 3 or later.

For more Emacs documentation, and the TEX source for this card, see the Emacs distribution, or <https://www.gnu.org/software/emacs>