

Справочник команд GNU Emacs
(для версии 30)

1 Запуск Emacs

Для запуска GNU Emacs 30, просто наберите имя программы: `emacs`

2 Выход из Emacs

Приостановить работу Emacs (или свернуть в иконку при работе в X)
Выйти из Emacs

`C-z`
`C-x C-c`

3 Файлы

открыть	файл в Emacs	<code>C-x C-f</code>
сохранить	файл обратно на диск	<code>C-x C-s</code>
сохранить	все файлы	<code>C-x s</code>
вставить	содержимое другого файла в текущий буфер	<code>C-x i</code>
открыть	нужный вам файл вместо текущего	<code>C-x C-v</code>
сохранить	буфер в указанном файле	<code>C-x C-w</code>
Переключить	состояние буфера “только для чтения”	<code>C-x C-q</code>

4 Получение помощи

Справочная система достаточно проста. Нажмите `C-h` (или `F1`) и следуйте инструкциям. Если вы в первый раз работаете с Emacs, то наберите `C-u C-h t Russian RET` для вызова **учебника**.

Скрыть	окно справки	<code>C-x 1</code>
Прокрутить	окно справки	<code>C-M-v</code>
аргопос:	показать команды, соответствующие строке	<code>C-h a</code>
показать	имя функции, которая запускается клавишей	<code>C-h k</code>
получить	информацию о функции	<code>C-h f</code>
получить	информацию о режиме	<code>C-h m</code>

5 Исправление ошибок

прервать	частично набранную или исполняемую команду	<code>C-g</code>
восстановить	файл, потерянный при крахе системы	<code>M-x recover-file</code>
отменить	нежелательные изменения	<code>C-x u, C-_</code> или <code>C-/</code>
восстановить	буфер в первоначальное состояние	<code>M-x revert-buffer</code>
перерисовать	заполненный мусором экран	<code>C-l</code>

6 Наращиваемый поиск

поиск	вперед	<code>C-s</code>
поиск	назад	<code>C-r</code>
поиск	по регулярному выражению вперед	<code>C-M-s</code>
поиск	по регулярному выражению назад	<code>C-M-r</code>
выбрать	предыдущую строку поиска	<code>M-p</code>
выбрать	следующую строку поиска	<code>M-n</code>
прекратить	наращиваемый поиск	<code>RET</code>
отменить	эффект ввода последнего символа	<code>DEL</code>
прервать	текущий поиск	<code>C-g</code>
Для повтора	поиска в любом направлении используйте клавиши <code>C-s</code> или <code>C-r</code> . Если Emacs все еще производит поиск, <code>C-g</code> отменит только не выполненную часть.	

7 Перемещение

единицы перемещения

символ
слово
строка
начало (или конец) строки
предложение
абзац
страница
выражение (sexp)
функция
переход в начало (или конец) буфера
прокрутка экрана вниз
прокрутка экрана вверх
прокрутка влево
прокрутка вправо
установка текущей строки в центр экрана

назад	вперед
C-b	C-f
M-b	M-f
C-p	C-n
C-a	C-e
M-a	M-e
M-{	M-}
C-x [C-x]
C-M-b	C-M-f
C-M-a	C-M-e
M-<	M->
C-v	
M-v	
C-x <	
C-x >	
C-u C-l	

8 Уничтожение и удаление

уничтожаемый объект

символ (удаление, а не уничтожение)
слово
строка (до конца строки)
предложение
выражение
уничтожить область
скопировать область в список уничтожений
уничтожить до следующего вхождения символа *char*
вставить последний уничтоженный объект
заменить только что восстановленный текст предшествующим уничтоженным текстом

назад	вперед
DEL	C-d
M-DEL	M-d
M-O C-k	C-k
C-x DEL	M-k
M- C-M-k	C-M-k
C-w	
M-w	
M-z <i>char</i>	
C-y	
M-y	

9 Пометка

установить пометки

C-@ или C-SPC

поменять местами курсор и пометку

C-x C-x

пометить *arg* слов

M-@

пометить параграф

M-h

пометить страницу

C-x C-p

пометить выражение

C-M-@

пометить функцию

C-M-h

пометить весь буфер

C-x h

10 Замена с запросом

интерактивная замена текстовой строки

M-%

с использованием регулярных выражений

M-x query-replace-regexp

В режиме интерактивной замены пользователю доступны следующие команды:

заменить данное соответствие, перейти к следующему

SPC

заменить это соответствие, не перемещаться

,

пропустить соответствие без замены

DEL

заменить все оставшиеся соответствия

!

вернуться к предыдущему соответствуию

^

выйти из режима “замена с запросом”

RET

войти в режим рекурсивного редактирования (для выхода используется

C-r

C-M-c)

11 Использование нескольких окон

Команды, приведенные во втором столбце, применяются к другому фрейму (окну используемой оконной системы).

удалить все остальные окна	C-x 1	
разбить окно по горизонтали	C-x 2	C-x 5 2
удалить данное окно	C-x 0	C-x 5 0
разбить окно по вертикали	C-x 3	
выполнить прокрутку в другом окне	C-M-v	
переместить курсор в другое окно	C-x o	C-x 5 o
выбрать буфер в другом окне	C-x 4 b	C-x 5 b
показать буфер в другом окне	C-x 4 C-o	C-x 5 C-o
загрузить файл в другое окно	C-x 4 f	C-x 5 f
открыть файл в режиме чтения в другом окне	C-x 4 r	C-x 5 r
запустить Dired в другом окне	C-x 4 d	C-x 5 d
найти таг в другом окне	C-x 4 .	C-x 5 .
увеличить высоту окна	C-x ^	
сузить текущее окно	C-x {	
расширить текущее окно	C-x }	

12 Форматирование

сделать отступ для текущей строки (в зависимости от режима)	TAB
сделать отступ для области (в зависимости от режима)	C-M-\
сделать отступ для выражения (в зависимости от режима)	C-M-q
сделать отступ к заданной <i>arg</i> колонке	C-x TAB
вставить новую строку после курсора	C-o
сдвинуть остаток строки вертикально вниз	C-M-o
удалить пустые строки вокруг курсора	C-x C-o
объединить строку с предыдущей (со следующими <i>arg</i>)	M-^
удалить пустое пространство вокруг курсора	M-\
поместить только один пробел в позиции курсора	M-SPC
отформатировать текущий параграф	M-q
установить столбец заполнения	C-x f
установить префикс заполнения каждой строки	C-x .
установить начертание (face)	M-g

13 Изменение регистра

сделать буквы слова заглавными	M-u
сделать буквы слова строчными	M-l
сделать первую букву слова заглавной	M-c
сделать буквы области заглавными	C-x C-u
сделать буквы области строчными	C-x C-l

14 Минибуфер

Следующие клавиши (ключи) определены в минибуфере.

дополнить насколько возможно	TAB
дополнить до одного слова	SPC
дополнить и выполнить	RET
показать возможные дополнения	?
выбрать предыдущую строку из истории ввода	M-p
выбрать следующую строку из истории ввода	M-n
поиск в истории по регулярному выражению в обратном направлении	M-r
поиск в истории по регулярному выражению в прямом направлении	M-s
прервать команду	C-g

Наберите C-x ESC ESC для редактирования и повторения последней команды набранной в минибуфере.
Наберите F10, чтобы работать с пунктами меню при помощи команд минибуфера.

15 Буфера

выбрать другой буфер	C-x b
выдать список всех буферов	C-x C-b
уничтожить буфер	C-x k

16 Перестановка данных

обменять местами символы	C-t
обменять местами слова	M-t
обменять местами строки	C-x C-t
обменять местами выражения	C-M-t

17 Проверка правописания

проверить текущее слово	M-\$
проверить все слова в области	M-x ispell-region
выполнить проверку всего буфера	M-x ispell-buffer

18 Теги

найти определение тега	M-.
использовать новый файл с тегами	M-x visit-tags-table
поиск по шаблону по всей таблице тегов	M-x tags-search
выполнить query-replace над всеми файлами	M-x tags-query-replace

19 Командные процессоры

Выполнить команду командного процессора	M-!
выполнить команду командного процессора над областью	M-
пропустить содержимое области через команду командного процессора	C-u M-
запустить командный процессор в окне *shell*	M-x shell

20 Прямоугольные области

скопировать прямоугольную область в регистр	C-x r r
удалить прямоугольную область	C-x r k
вставить последнюю уничтоженную прямоугольную область	C-x r y
открыть прямоугольную область, сдвигая текст вправо	C-x r o
очистить прямоугольную область	C-x r c
предварить каждую строку строкой текста	C-x r t

21 Сокращения

добавить глобальное сокращение	C-x a g
добавить локальное для режима сокращение	C-x a l
добавить глобальное значение для данного сокращения	C-x a i g
добавить специфическое для режима значение данного сокращения	C-x a i l
явно вставить значение для сокращения	C-x a e
динамически дополнить предыдущее слово	M-/

22 Регулярные выражения

любой одиничный символ (за исключением символа новой строки)	.	(dot)
ноль или более повторений	*	
одно или более повторений	+	
ноль или одно повторение	?	
экранировать специальный символ <i>c</i>	\c	
выбор между альтернативами (“или”)	\	
группировка	\(... \)	
текст в <i>n</i> -й группе	\n	
граница слова	\b	
не граница слова	\B	
объект		
строка	начало соответствия	конец соответствия
слово	^	\$
буфер	\<	\>
класс символов	\‘	\’
явный набор	соответствует им	соответствует им
символ-буква	[...]	[^...]
символ с синтаксисом <i>c</i>	\w	\W
	\sc	\Sc

23 Международные наборы символов

выбрать язык	C-x RET l
показать все возможные методы ввода	M-x list-input-methods
разрешить или запретить метод ввода	C-\
установить систему кодирования для следующей команды	C-x RET c
показать список всех систем кодирования	M-x list-coding-systems
выбрать предпочтительную систему кодирования	M-x prefer-coding-system

24 Информация (система Info)

запустить систему доступа к документации	C-h i
найти указанную функцию или переменную в документации	C-h S
Перемещение внутри узла (нодами):	
прокрутка вперед	SPC
прокрутка назад	DEL
перейти к началу узла	.
Перемещение между узлами:	(dot)
следующий узел	n
предыдущий узел	p
перейти к верхнему узлу	u
выбрать пункт меню по имени	m
выбрать <i>n</i> -й пункт меню по номеру (1–9)	n
перейти по ссылке (возврат с помощью l)	f
возвратится к последнему просмотренному узлу	l
возвратится к узлу-каталогу	d
Перейти к верхнему узлу файла	t
перейти к узлу, заданному именем	g
Другие команды:	
запустить учебник по системе документации	h
поиск темы в индексе	i
поиск в узлах с помощью регулярных выражений	s
прекратить работу с документацией	q

25 Регистры

сохранить область в регистре	C-x r s
вставить содержимое регистра в буфер	C-x r i
сохранить положение курсора в регистре	C-x r SPC
перейти к положению курсора, сохраненному в регистре	C-x r j

26 Клавиатурные макросы

начать определение клавиатурного макроса	C-x (
закончить определение клавиатурного макроса	C-x)
выполнить последний определенный макрос	C-x e
дополнить последний определенный макрос	C-u C-x (
задать имя для последнего определенного макроса	M-x name-last-kbd-macro
вставить в буфер определение макроса на языке Lisp	M-x insert-kbd-macro

27 Команды, связанные с Emacs Lisp

вычислить выражение перед курсором	C-x C-e
вычислить текущую функцию defun	C-M-x
вычислить область как выражение	M-x eval-region
считать и вычислить выражение из минибуфера	M-:
загрузить из стандартного системного каталога	M-x load-library

28 Простая настройка

настроить переменные и оформление (faces) M-x customize
Создание глобальных привязок клавиш (ключей) на Emacs Lisp (примеры):

```
(global-set-key "\C-cg" 'goto-line)
(global-set-key "\M-#" 'query-replace-regexp)
```

29 Написание команд

```
(defun <command-name> (<args>)
  "<documentation>" (interactive "<template>")
  <body>)
```

Пример:

```
(defun this-line-to-top-of-window (line)
  "Reposition line point is on to top of window.
With ARG, put point on line ARG."
  (interactive "P")
  (recenter (if (null line)
               0
               (prefix-numeric-value line))))
```

Спецификация `interactive` сообщает о том, что аргумент надо считывать интерактивно. Для дополнительной информации наберите `C-h f interactive`.

Copyright © 2025 Free Software Foundation, Inc.

For GNU Emacs version 30

Designed by Stephen Gildea

Перевод Alex Ott <alexott@gmail.com>

Released under the terms of the GNU General Public License version 3 or later.

For more Emacs documentation, and the TeX source for this card, see the Emacs distribution, or <https://www.gnu.org/software/emacs>