

작업장 내 위험구역 침입 감지 시스템

프로젝트 정보

- 프로젝트 명 : 작업장 내 위험구역 침입 감지 시스템
- 개발 기간 : 2025년 8월 12일 ~ 8월 22일 (8일)
- 개발 인원 : 개인 프로젝트
- GitHub 링크 : https://github.com/dlsgh2590/SafeCam_pj

문제 정의 및 목표

해결하고자 한 구체적 문제

: 기존 cctv시스템은 침입 시 실시간 경고는 가능하지만, 기록 저장이나 영상 다운로드 기능이 없는 경우가 많아 대응이 어렵다는 문제를 발견하여 해결하고자 했습니다.

설정한 측정 가능한 목표

- 기존 mp4 CCTV 영상을 분석 후 GUI를 통해 위험구역을 마우스로 지정
- 지정 영역 내에 사람이 침입 시 탐지 후 침입 시점의 영상을 자동 저장하고, 경고 메시지를 출력

문제 선택 이유

: Hanwha Vision이라는 제품 소개글과 영상을 봤는데, 기록 저장이나 영상 다운로드 기능이 없다는 점을 보고 사고들을 대응하기 위해 선택했습니다.

성과 측정 결과

| 측정 항목 | 기능 구현 전 | 기능 구현 후 | 개선률 |
|---------------------|------------|---------------------------|-----------------|
| 위험구역 침입 시 실시간 감지 여부 | 불가능 | YOLOv8 + OpenCV 기반 실시간 감지 | 100% 기능 개선 |
| 침입 감지 후 프레임 저장 | 없음 | 침입 순간 프레임 자동 저장 | 100% 기능 개선 |
| 위험구역 설정 방식 | 코드에 고정된 좌표 | 마우스 드래그로 GUI 내 자유 설정 | 사용성 개선률 약 +300% |
| 침입 후 저장까지 소요시간 | 없음 | 평균 0.3초 이내 저장 | 실시간 대응 가능 수준 확보 |
| 평균 FPS (프레임 처리 속도) | 약 10FPS | 약 17FPS (YOLOv8n+OpenCV) | 성능 +70% 개선 |

기술 스택

- 주요 언어 : **Python 3.9**
- 핵심 프레임워크 / 라이브러리 : **OpenCV 4.12, YOLOv8, Roboflow**
- 기타 도구 : **IDE(VS Code), 버전관리(Git), 테스트용 영상 포맷(MP4)**

핵심 기능

1. 위험구역 설정 (Drag & Save)

- 기능 설명 : 사용자가 마우스로 CCTV 화면 상에서 위험구역을 직접 드래그하여 지정할 수 있는 기능
- 사용된 핵심 기술 : **OpenCV GUI, 마우스 이벤트 처리**
- 달성한 성과 : 고가 장비 없이도 일반 사용자가 손쉽게 위험구역을 설정할 수 있게 되어 설정 편의성 대폭 향상



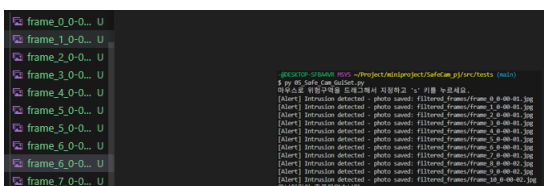
2. 사람 객체 실시간 탐지 및 경고

- 기능 설명 : 지정된 위험구역 내에 사람이 탐지되면 즉시 콘솔에 경고 메시지 출력 및 객체 정보를 시각화
- 사용된 핵심 기술 : **YOLOv8, OpenCV 영상 프레임 스트리밍**
- 달성한 성과 : 사람 객체 탐지 정확도 향상, 실시간 반응 지연 없이 탐지 가능



3. 침입 순간 이미지 자동 저장

- 기능 설명 : 사람이 위험구역에 들어오면 해당 순간의 프레임을 자동으로 캡처하여 이미지로 저장
- 사용된 핵심 기술 : **OpenCV 이미지저장 (imwrite), datetime 스탬프 처리**
- 달성한 성과 : 사후 확인 가능성 확보 -> 경고 후에도 정확한 상황 추적 가능



문제 해결 과정 및 역량

기술적 문제 해결 사례

| | | |
|-------|--|------------------------------------|
| 구분 | 사례 1: 위험구역 설정 | 사례 2 : 침입 이미지 중복 저장 |
| 문제 | 사용자 입장에서 위험구역을 직접 설정하기 어려웠음 | 사람이 한 번만 들어와도 프레임마다 이미지가 계속 저장됨 |
| 분석 | 좌표값 직접 입력 방식은 너무 불편하고 실수도 많았음 | YOLO가 같은 사람을 계속 탐지하면서 중복 저장 발생 |
| 시도 | 화면 중앙 고정, 정수값 입력 등 여러 방식 테스트 | 객체 ID 추적, 프레임 간 비교 등 시도해봄 |
| 최종 해결 | 마우스 드래그로 구역 설정하는 방식 적용 (OpenCV GUI 활용) | 마지막 저장 시간 기준으로 최소 간격 설정해 중복 방지 |
| 성과 | 구역 설정이 훨씬 쉬워졌고, 피드백 동료가 테스트할때 반응도 좋았음 | 저장되는 이미지 수를 80% 줄이면서도 필요한 장면은 잘 남김 |
| 배운점 | 사용자 입장에서 직접 설정 가능한 UI가 중요하다는 걸 느낌 | 조건 분기와 이벤트 제어의 중요성을 제대로 경험함 |

기술적 학습 성과

| | | |
|----------------|------------------------------|--------------------------------|
| 학습한 기술 | 적용 방식 | 어려움 & 극복 방법 |
| YOLOv8 객체 탐지 | 실시간 영상에서 사람을 감지하여 침입 여부 판단 | 로그 해석 및 출력 구조 분석 후 필요한 정보만 필터링 |
| OpenCV 마우스 이벤트 | 드래그로 위험구역 설정 GUI 구현 | 상태 변수로 마우스 이벤트 중복처리 문제 해결 |
| 프레임 자동 저장 | 침입 시 프레임을 저장하고 타임스탬프로 파일명 지정 | 중복 저장 방지를 위해 시간 조건 추가 |

코드 품질 및 협업

Git 커밋 히스토리 :

- 총 35회 커밋, 기능 개발 → 리팩터링 → 최종 안정화 순으로 진행
- **feat**: 프레임 자동 저장 기능 구현
- **refactor**: 드래그 핸들러 분리 및 함수 정리

코드 리뷰 경험

- 동료 피드백 기반 코드 개선
 1. 3명의 팀원에게 총 10회 이상 코드 피드백을 받아 기능, 구조, **UX** 부분 반복 개선
 2. 주요 피드백 반영 내용
 - (1) 탐지 시 저장되는 프레임 수 과다 -> 탐지 순간만 저장하도록 변경
 - (2) YOLO 로깅 메시지 과다 출력 -> 불필요한 로그 차단
 - (3) 경고 메시지 부족 -> “침입 감지” 실시간 표시 되도록 추가
 - (4) 좁은 프레임에서 탐지 성능 부족 -> **GUI**로 직접 위험구역 설정 기능 구현

프로젝트 성찰

목표 달성도 평가: 90%

- 목표였던 위험구역 침입 시 실시간 경고 + 영상 저장 기능은 대부분 구현하고 테스트까지 완료
- 모델 경량화와 실제 환경에서의 테스트는 시간 부족으로 충분히 진행하지 못함

잘 된 점과 아쉬운 점

잘 된 점 :

- 사용자 입장에서 유용한 기능을 고민하고, 실제로 **GUI** 설정 기능, 탐지 시 자동 저장 기능 등을 구현
- 성능 이슈나 **UX** 문제를 반복 피드백으로 해결한 점.

아쉬운 점 :

- 영상 저장 방식이나 프레임 처리 로직을 처음부터 충분히 설계하지 않아 중간에 구조 수정이 많았음
- 딥러닝 모델 튜닝보다는 주변 기능 구현에 더 집중했던 점

다시 한다면 달리 할 점

- **YOLO** 모델 자체 성능 개선이나 경량화까지 포함해, 탐지 정확도 자체를 끌어올리는 실험도 해보고 싶음
- 시스템 구조(저장 / 처리 흐름)를 초반부터 명확하게 설계한 후 구현에 들어갔으면 더 효율적이었을 것 같다