

안녕하세요 유비온 디지털교육센터입니다.

향후 진행될 내용에 대해 알고 싶으시다는 의견이 있었습니다. 저희가 전반적인 커리큘럼은 구성해두었으나, 세부 진행 상황에 있어서 추가적인 논의가 필요한 부분이 있습니다. 아래 내용은 이전에 진행되었던 내용을 토대로 대략적인 내용만 정리한 것이오니, 참고해주시기 바랍니다.

1. 해커톤

- 기간 : 2주(80H)
- 주제 : 신용카드 매출 예측
- 방식 : 팀 프로젝트, 4~5인 1팀
- 해커톤은 약 2주간 진행되는 미니 프로젝트입니다. 본 프로젝트에 앞서 예열하는 과정이라고 생각하시면 됩니다.
- 팀 구성 후 주제에 맞게 본인들이 발표할 세부 주제를 정합니다. 이를 토대로 2주간 교수님 지도하에 결과를 도출하여, 최종일에 발표를 하게 됩니다.
- 제출 자료 : 일별 프로젝트 일지, 최종 발표 결과물(코드, 프로젝트 발표 자료)

2. 프로젝트1

- 기간 : 4주(160H)
- 주제 : 신용카드 사용자 연체 예측 or 주식 종가 예측
- 방식 : 팀 프로젝트, 4~5인 1팀
- 본 프로젝트의 첫 번째 과정으로, 약 4주간 진행됩니다. 최초 팀 구성 후 약 3~4일 간의 논의를 거쳐 세부 주제 선정 및 기획안 발표를 진행하게 됩니다. 이후 약 2주 정도 지난 시점에 중간 발표를 진행하게 되는데, 중간 발표 시에는 최초 기획안 발표에 따른 진행 상황이나 변경된 부분에 대해서 발표하게 됩니다. 이후 최종일에 최종 발표를 끝으로 프로젝트가 마무리 됩니다.
- 제출 자료 : 일별 프로젝트 일지, 기획안 발표 결과물, 중간 발표 결과물, 최종 발표 결과물(코드, 프로젝트 발표 자료)

3. 프로젝트2(최종)

- 기간 : 5주(200H)
- 주제 : 기업 부실(부도) 예측
- 방식 : 최종 프로젝트입니다. 5주 간 진행되며, 전반적인 과정은 프로젝트1과 같지만, 기획안 발표에 앞서 논문 발표 시간이 추가됩니다. 논문 발표는 교수님께 전달받은 주제와 관련된 논문들을 팀원들이 함께 보고, 해당 논문에 대한 팀의 인사이트를 발표하는 것입니다. 상세한 내용은 교수님께서 수업 시작하는 시점에 전달해드립니다.
- 제출 자료 : 일별 프로젝트 일지, 논문 발표 결과물, 기획안 발표 결과물, 중간 발표 결과물, 최종 발표 결과물(코드, 프로젝트 발표 자료)

앞서 말씀드린 것처럼 해당 내용은 이전에 진행한 프로젝트 내용을 간략하게 정리한 것입니다. 큰 틀은 비슷하게 유지되겠지만, 세부 진행 방식에 있어서는 다소 간의 차이가 있을 수 있습니다.

아마 팀 구성 방식을 가장 궁금해하실 것 같습니다. 사실 저희가 1기, 2기에서 총 6번의 팀 구성을 해보았지만, 어떤 방식을 사용하더라도 장단점이 있고, 불만은 불거지는 것 같습니다. 최대한 많은 분들이 불편하지 않은 방향으로 팀 구성 방식을 논의 중에 있으니 조금만 기다려주시고, 혹시라도 정해진 방식이 마음에 드시지 않더라도 넓은 마음으로 양해해주시기를 부탁드립니다.

다음은 이전에 사용했던 팀 구성 방식을 간략하게 정리한 것입니다.

- 1) 팀은 수강생들이 자율적으로 구성하고, 조장도 팀 내부에서 자율적으로 선출하는 방식
- 2) 팀은 랜덤(추첨 등)하게 구성하고, 조장은 팀 내부에서 자율적으로 선출하는 방식
- 3) 운영진과 교수님 논의 통해 팀원을 할당하고 조장도 지정하는 방식
- 4) 운영진과 교수님 논의 통해 조장만 선정한 후 선정된 조장이 자율적으로 팀원을 꾸리는 방식
- 5) 조장 하고 싶은 사람 자율적으로 신청하게 하여 조장 선정 후, 팀원은 운영진과 교수님 논의 후 할당