第2次实验: 分支预测

计算机系统结构

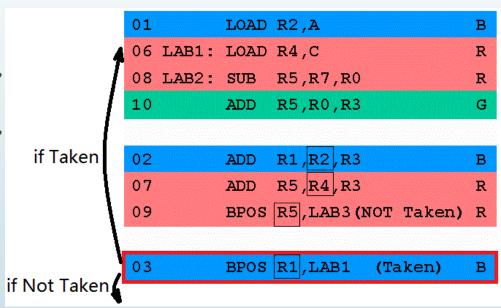
2013-2014春季学期

分支预测

■ 在条件转移指令执行前,我们无法知道跳转到底会不会发生。如果能够事先预测跳转是否发生,处理器就可以到适当的地址取下一条指令,使得流水线不中断。在条件转移指令执行前预测跳转是否发生的任务,称为分支预测。

简单来说:

bool branch_prediction(instruction);



实验内容

- 实现一个分支预测算法,尽量降低测试程序运行时的 Mispredictions per thousand instructions (MPKI)。
- ▶ 修改模拟器中的分支预测模块,实现自己的分支预测算法。
- 实现的分支预测算法对存储的需求应小于32KB。

实验环境:模拟器

- 模拟器 (cbp2014.ver3.tar.gz):
 - 在Linux下使用
- 解压:
 - tar xzvf cbp2014.ver3.tar.gz
- 目录结构:
 - results (模拟器运行结果, MPKI数据)
 - scripts (常用工具)
 - sim (模拟器源代码)
 - traces (测试程序, trace形式)

实验环境: 分支预测模块

- ▶ 修改分支预测模块的代码:
 - sim/predictor.cc, sim/predictor.h
 - 即重新实现PREDICTOR类

```
class PREDICTOR{
  // The state is defined for Gshare, change for your design
 private:
 UINT32 ghr; // global history register
UINT32 *pht; // pattern history table
UINT32 historyLength; // history length
UINT32 numPhtEntries; // entries in pht
 public:
  // The interface to the four functions below CAN NOT be changed
  PREDICTOR(void);
  bool
           GetPrediction(UINT32 PC);
            UpdatePredictor(UINT32 PC, bool resolveDir, bool predDir, UINT32 branchTarget);
  void
            TrackOtherInst(UINT32 PC, OpType opType, UINT32 branchTarget);
  void
  // Contestants can define their own functions below
```

实验环境: 分支预测模块

- PREDICTOR类public部分:
 - 定义了3个成员函数。这3个函数是PREDICTOR类与模拟器其它部分的接口。因此,这3个函数的声明不能修改,只能修改其内部的实现。
 - 定义新的函数是可以的。但新定义的函数只能在PREDICTOR类内部使用,无法充当PREDICTOR类与模拟器其它部分的接口。
- PREDICTOR类private部分:
 - ▶ 分支预测算法所需使用的数据结构。
 - ■可以自己定义。

实验环境: 分支预测模块接口

bool //返回值, true表示跳转, false表示不跳转 GetPrediction(//预测条件转移指令是否发生跳转 UINT32 PC //待预测指令的指令地址);

注:本函数用于完成条件转移指令的分支预测。关于当前指令可用的信息只有指令地址,其它信息不可用于预测。

实验环境:分支预测模块接口

```
Void
UpdatePredictor( //每当执行条件转移指令时调用
UINT32 PC, //当前指令的地址
bool resolveDir, //当前指令实际是否跳转, true表示跳转
bool predDir, //当前指令是否被预测为跳转, true表示跳转
UINT32 branchTarget //跳转的目标地址
);
```

注:本函数通常用于更新分支预测算法所维护的数据。

实验环境:分支预测模块接口

```
void
TrackOtherInst( //每当执行非条件转移指令时调用
UINT32 PC, //当前指令的地址
OpType opType, //当前指令的操作码
UINT32 branchTarget //跳转的目标地址
);
```

注: 若opType显示当前指令不是转移指令,则branchTarget

的取值没有意义。本函数用于跟踪非条件转移指令的执行情况。

实验环境: 分支预测模块数据

- PREDICTOR类的private部分定义了分支预测算法所需维护的数据。
- ► 注意分支预测算法所维护数据的总大小不得超过32KB。
- ▶ 存储需求计算:
 - ▶ 计算的是用硬件实现相关数据结构所需的开销
 - 不一定等于C++实现中数据结构的大小
- 例:
 - 数据结构: unsigned data[10],每个元素存储4种状态,用0-3表示。
 - 存储需求为: 2 * 10 = 20 bits
 - 而不是: 32 * 10 = 320 bits

实验环境:编译

- 编译:
 - cd sim
 - make
- ▶ 执行(直接运行编译出的可执行文件):
 - ./predictor <trace_path>
 - ► <trace_path>: trace所在路径, 如../traces/SHORT-INT-1.cbp4.gz
 - 只运行参数指定的trace, 打印MPKI到stdout。
- ▶ 实现完新的分支预测算法后,记得重新编译!

实验环境: 执行

- ► 执行(自动执行所有trace):
 - cd scripts
 - ./doit.sh
- 查看执行结果:
 - ./getdata.pl -d ../results/GSHARE.32KB/
 - 显示每个trace的MPKI,及其平均值。

提交内容

- predictor.cc
- predictor.h
- ▶ 读书与实验报告
 - 请大家查阅分支预测的相关论文和资料,完成报告
 - ▶ 结合相关资料阐述"我所理解的分支预测"
 - ▶ 报告不少于5000字
- ► 注:实验成绩由算法对MPKI的优化程度和报告质量综合决定

提交内容: 读书与实验报告

- ▶ 报告内容分为读书报告和实验报告两部分
- ▶ 读书报告部分:
 - ▶ 分支预测的背景
 - 相关技术及应用
 - 发展趋势
 - **.....**
- 实验报告部分:
 - 算法描述
 - 存储需求
 - 实验结果 (MPKI)

外部链接

- ► Championship Branch Prediction (CBP-4):
 - http://www.jilp.org/cbp2014/
- ISCA 2014:
 - http://cag.engr.uconn.edu/isca2014/