

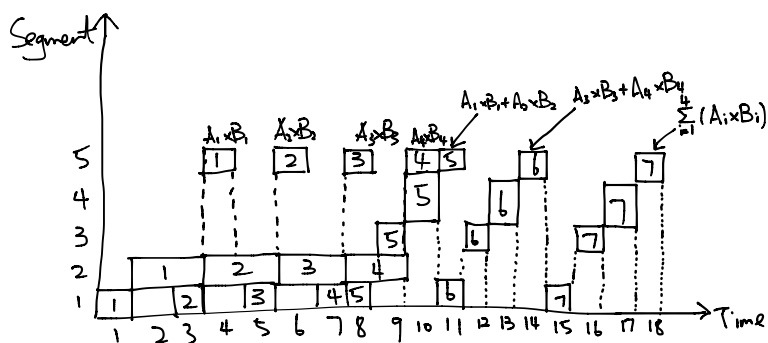
计算机系统结构第三次作业

李雨田 2010012193 计 14

April 5, 2014

3.8

如图所示, 可以先计算 $A_i \times B_i, i \in \{1, 2, 3\}$, 在计算 $A_4 \times B_4$ 之前先计算出 $A_1 \times B_1 + A_2 \times B_2$, 然后再算出剩下的值.



在 18 个 Δt 时间中, 给出了 7 个结果, 所以吞吐率为

$$TP = \frac{7}{18\Delta t}.$$

如果不适用流水线, 产生 7 个结果总共需要时间 $(4 \times 4 + 3 \times 4)\Delta t = 28\Delta t$, 所以加速比为

$$S = \frac{28\Delta t}{18\Delta t} = \frac{14}{9}.$$

流水线的效率可由阴影区的面积和总面积的比值求得

$$E = \frac{28}{5 \times 18} = \frac{14}{45}.$$

3.9

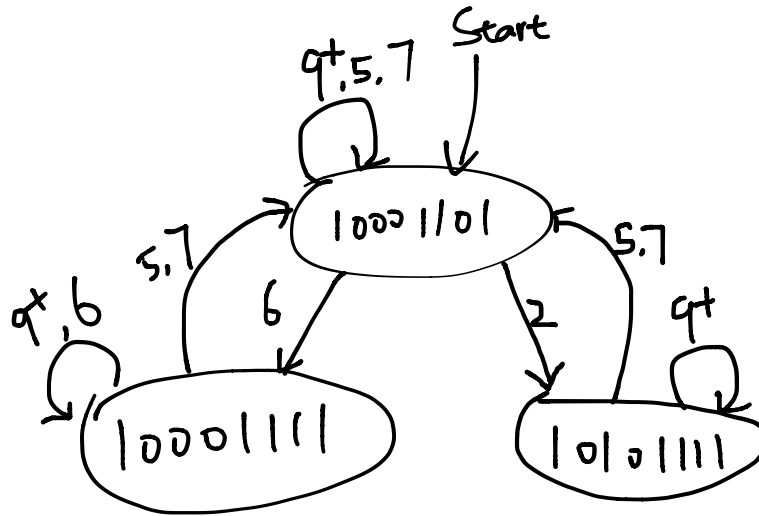
根据预约表, 可以得到禁止表

$$F = \{1, 3, 4, 8\}.$$

写出初始冲突向量

$$C_0 = (10001101).$$

再根据初始冲突向量可以画出状态转换图.



可以看出 (2, 5) 是最优的调度策略, 平均时间间隔是 $3.5\Delta t$, 即可得吞吐率

$$TP = \frac{1}{3.5\Delta t} = \frac{2}{7\Delta t}.$$

如果连续输出 6 个任务, 分别相隔 $2\Delta t, 5\Delta t, 2\Delta t, 5\Delta t, 2\Delta t, 5\Delta t$ 进入流水线, 最后一个任务执行还需要时间 $9\Delta t$, 总共时间为 $30\Delta t$. 实际吞吐量为

$$TP = \frac{6}{30\Delta t} = \frac{1}{5\Delta t}.$$

实际吞吐量总是小于理论上的最大吞吐量, 这个结论得到验证.

3.10