

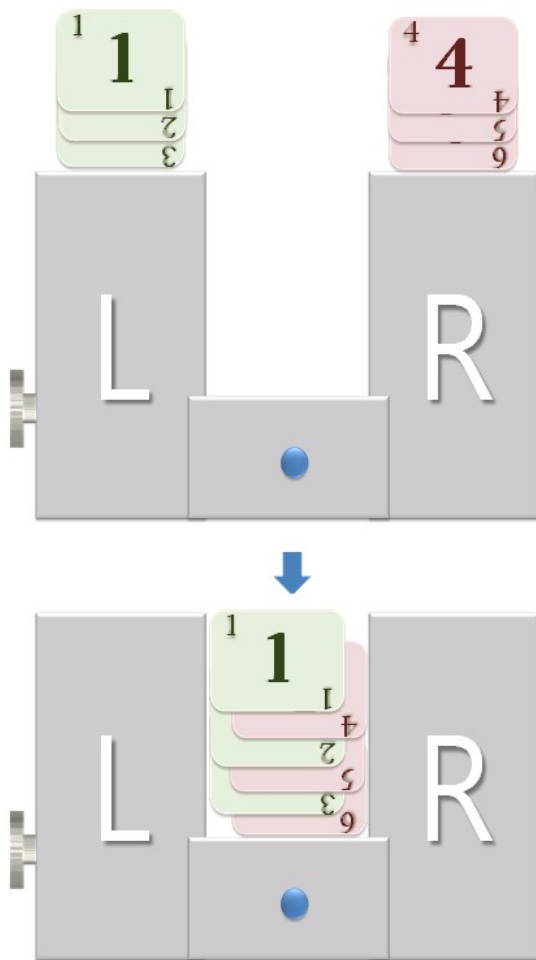
문제

문제명 : Shuffle-O-Matic 2019

제한 조건	실행시간 : 최대 50 개의 테스트 케이스를 모두 통과하는데 C / C++ / JAVA 3초, Python 10초 메 모 리 : Heap, Global, Stack 등을 모두 합해 최대 256MB까지 사용 가능 (단, 스택은 최대 1MB까지 사용 가능)
제출 횟수 제한	10회
채점	답안을 제출하면 결과를 판정해서 실시간으로 알려주며 그 의미는 다음과 같다. Pass : 최종 합격 판정 Fail : 오답 또는 부분점수 획득
평가	sample_input 은 편의를 위해 제공하며, 실제 채점은 별도의 평가용 input으로 이루어진다. 제한 시간 이내에 평가용 input의 모든 테스트 케이스에 대해 정답을 도출하면 Pass 이며, 그 외에 오답, 부분 정답, 시간 제한을 초과하는 경우 1회 Fail이 된다.

Shuffle-O-Matic 은 카드의 순서를 섞는데 사용하는, 카드 셔플러이다.

[그림 1] 과 같이, 양쪽에 카드를 절반씩 올려놓고, 동작 버튼을 누르면 카드가 가운데로 떨어지면서 섞이게 된다.



[그림 1]

이 카드 셔플러는 특이하게도, 카드가 섞이기 시작하는 시점인 x 값을 사용자가 조정할 수 있다.

카드 셔플러의 사용 방법은 아래와 같다.

1. N 개로 이루어진 덱을 절반으로 나누어 올려둔다.

1 ~ N/2 번째 카드는 왼쪽 (L), N/2 + 1 ~ N 번째 카드는 오른쪽 (R) 에 올려둔다.