

SPRING Framework Overview

강 사:임정훈



목 차

1	Spring Framework 특징
2	Spring Framework 구성요소
3	loC/DI/AOP 개념
4	Spring MVC



Framework 란?

- 정보시스템을 개발 또는 운영할 때 필요한 기본 기능을 미리 구현해 놓은 것.
- 추가 기능을 개발하여 조립함으로써 전체 정보시스템을 완성할 수 있음.



http://www.egovframe.go.kr 참고



SPRING 허와 실

실(truth)

- ▶ 객체지향 원칙 적용
- ▶ 단순하고 깔끔한 코드 작성
- ▶ 생산성과 품질 향상
- 유연성과 확장성 증대

허(falsity)

- ▶ 코드가 짧아진다.
- ▶ 시간/노력이 감소된다.
- ▶ 웹 애플리케이션만 적용된다.



● 등장배경

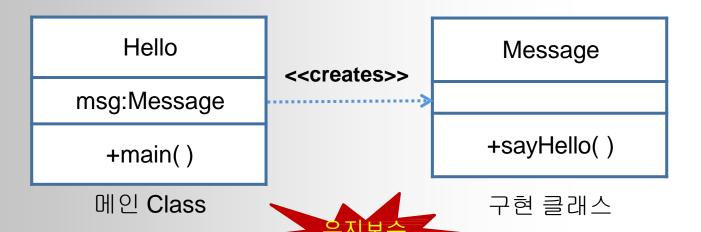
- ▶ 자바 기반 엔터프라이즈 애플리케이션 개발의 <u>복잡함을 간소화하기 위해서</u> 개발된 프레임워크
- ▶ POJO 개념 도입 → 컴포넌트간 낮은 결합도 → 테스트, 재사용성, 유지보수성 향상



- POJO : 평범한 자바객체
- ➤ 구현(implements) 또는 확장(extends)하지 않은 순수한 자바객체 의미
 - ✓ 특정 interface나 class로 부터 상속받지 않음
 - ✓ 어떠한 자바 API도 임포트하지 않음
- ➤ 다른 객체 접근을 위해서 스프링이 객체 주입(DI)



메인 클래스와 구현 클래스 간의 강한 결합 관계





클래스 간의 강 결합 예제

인터페이스의 구현 클래스 상속관계



+sayHello()



MessageKr

+sayHello():void

구현 클래스(한국어)

MessageEn

+sayHello():void

구현 클래스(영어)



- 의존성 주입(Dependency Injection)
 - ➤ POJO에서 외부 객체 접근을 위해 필요한 객체를 스프링에서 주입하는 의미
 - ➤ 제3자가 객체 주입 → '제어의 역전(IoC)' 라고 표현



SPRING 전략 및 이점

SPRING 주요 전략

- > 자바의 복잡함을 간소화하기 위한 전략.
- 1. POJO를 이용한 가볍고, 비 침투적인 개발. (interface, class, API 침투 차단)
- 2. DI와 인터페이스 기반 느슨한 결합도(클래스 약결합).
- 3. 애스펙트 지향 프로그래밍을 통한 공통 관심사 재사용.



SPRING 전략 및 이점

SPRING 이점

- 1. 코드의 간소화로 이해하기 쉽다.
- 2. 낮은 결합도 → 테스트 용이, 코드 수정 범위 축소
- 3. 클래스 재사용성 및 유지보수성 향상



Spring Framework 특징(1)

① 스프링은 경량 컨테이너

- ➤ 스프링은 자바 기반 프레임워크(JavaEE에 비해서 경량)
- > 자바 객체 생성, 소멸 등의 라이프 사이클 관리

② 스프링은 DI(Dependency Injection) 지원

- ➤ 설정 파일(xml)이나 annotation을 통해서 객체 간 의존관계 설정
- ▶ 확장성과 유지보수성 (▲)



Spring Framework 특징(2)

③ 스프링은 AOP(Aspect Oriented Programming) 지원

모듈에서 공통으로 필요한 부분(트랜잭션, 로깅, 보안)을 관심(Aspect)으로 분리해 놓고 필요한 경우 적용

④ 스프링은 POJO(Plain Old Java Object) 지원

- 스프링 컨테이너에 저장되는 자바 객체는 특정한 인터페이스를구현하거나 클래스를 상속받지 않음
- ➤ 평범한 JAVA 객체



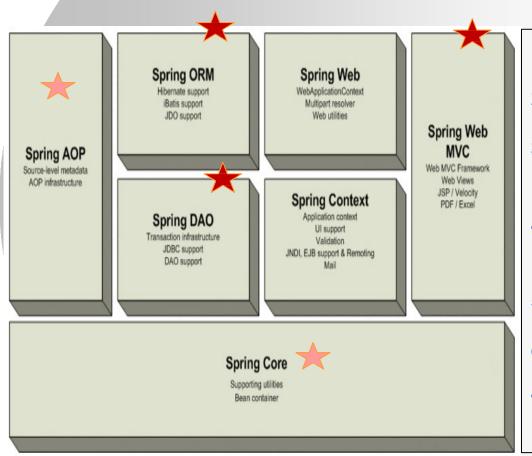
Spring Framework 특징(3)

⑤ 스프링은 DB처리와 관련된 다양한 API 지원

- Spring-JDBC, iBatis, myBatis, Hibernate, JPA 등 ORM(Object Relational Mapping) 처리를 위해 널리 사용되는 라이브러리의
 연동 지원
- ▶ 엔터프라이즈 어플리케이션(JMS, 메일, 스케줄링 등) 개발에 필요한 다양한 API를 설정 파일과 annotation 을 통해서 손쉽게 사용 (Struts2, JSF와 같은 프레임워크와의 연동 지원)



SPRING Framework 구성요소



- 1. Spring Core loC/DI를 비롯한 Spring 기반 기능
- 2. Spring AOP관점 지향 프로그래밍 지원
- Spring ORM객체 관계 연결 기능제공(iBatis, myBatis, Hibernate 지원)
- 4. Spring DAO DAO 기능 제공, JDBC에 의한 DB 접근 지원, 트랜잭션 관리
- Spring WEB
 웹 애플리케이션 개발 지원
- 6. Spring Context UI, 검증, 스케줄링, 메일 기능 지원
- 7. Spring MVC웹 애플리케이션의 MVC 기능 지원



loC 소개

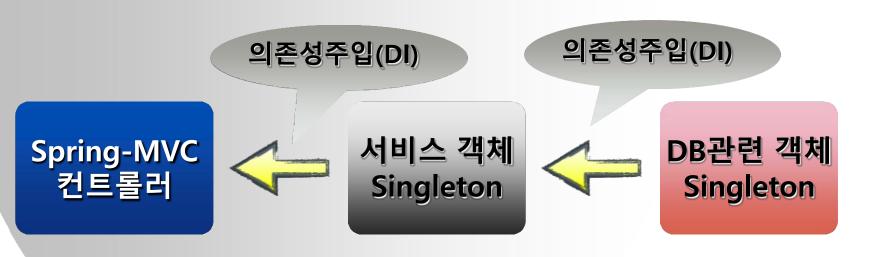
- Spring IoC (Inversion of Control: 제어의 역전)
 - 기존 제어 방식 : ObjectA ObjectB
 - Spring IoC 방식: ObjectA ← Spring → ObjectB
 - Bean : Spring이 만들고 관계를 설정하는 객체(POJO)
 - 개발에 있어서 확장성과 재 사용성 극대화 추구





DI(Dependency Injection)

- 의존성 주입(Dependency Injection)
- IoC 컨테이너에 의해서 생성된 Bean 객체 주입

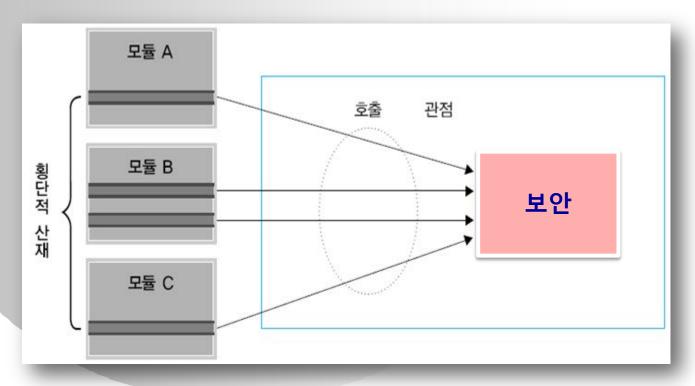




AOP(Aspect Oriented Programming)

● 관점 지향 프로그래밍

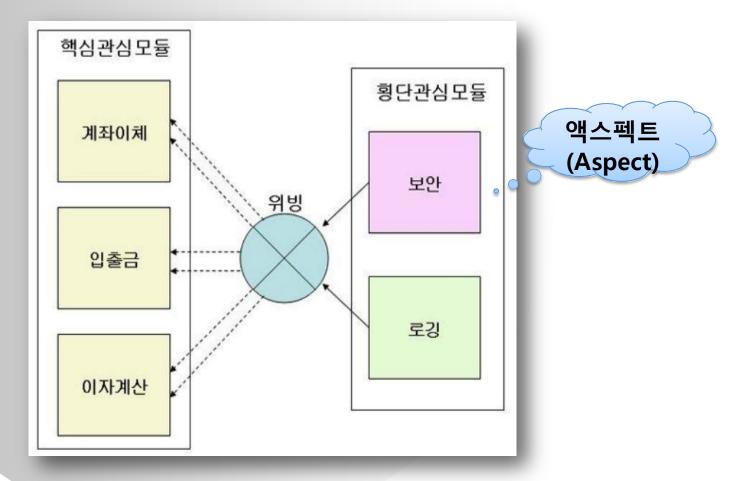
- 액스펙트 : 기존 객체지향 프로그래밍에서 모듈화 기법으로 추가된 중복 코드(공통 처리 부분)를 별도의 독립된 클래스(Aspect)로 만들어 놓은 것
- 각 모듈이 실행될 때 애스펙트(ASPECT)를 위임해서 실행되게 하는 프로그래밍 방식





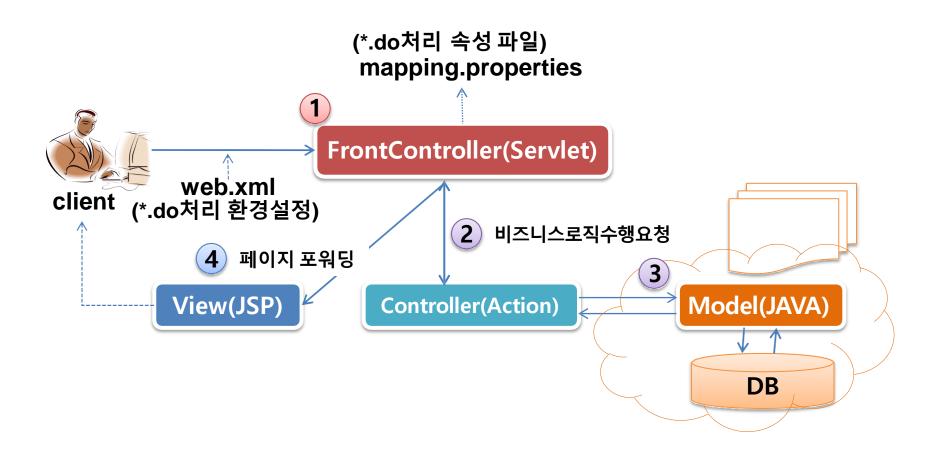
AOP(Aspect Oriented Programming)

• 핵심관심모듈 vs 횡단관심모듈(액스펙트)



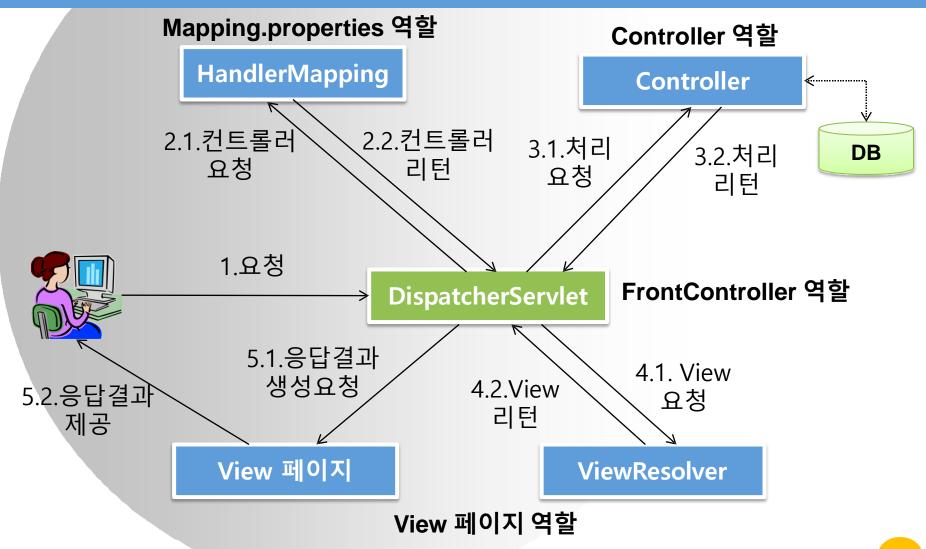


JSP 에서의 MVC 디자인 패턴(모델2방식)





Spring MVC Flow(1)





Spring MVC Flow(2)

