

# GNU Pascal 1990 Compiler

Universidad de Alcalá  
Ingeniería Técnica en Informática de Gestión  
Escuela Politécnica Superior  
Dpto. de Automática  
`{diego.lucena.pumar}@gmail.com`

29 de septiembre de 2014

# Índice

## 1 Introducción

- Motivación
- Pascal e ISO Pascal 7185
- Lenguajes Formales
- Diferencia al LH de los LF

## 2 Autómatas

- Partes de un Autómata
- Tipos

## 3 LEX

- ¿Qué es LEX?
- Apartados de Lex

## 4 Yacc

- ¿Qué es Yacc?
- Apartados de Yacc

## 5 Código

- Compilador
- Mejoras

- i. **Desarrollar el estándar ISO Pascal 7185:1990**  
además de la construcción de un prototipo para su parte léxica (basada en Flex) y su parte sintáctica (basada en Bison).
- ii. **Síntesis y Lenguaje Matemático propio de la Teoría de Lenguajes de Programación** así como su evolución e influencias históricas.

- i. Crear un **lenguaje claro y natural orientado a la enseñanza** de los fundamentos de la programación de computadores. Por ello se estructuran los módulos como funciones y procedimientos.
- ii. Definir un lenguaje que **permita realizar programas lo más eficientes posibles**. El tipado de datos es explícito.

*Un Lenguaje Formal se compone de un conjunto de signos finitos y unas leyes para operar con ellos.*

- i. Al conjunto de símbolos de un lenguaje se les denomina *Alfabeto*, denotado como  $\Sigma$ .
- ii. Al conjunto de leyes que describen al lenguaje se les denomina *Sintaxis*.

Se pueden definir a través de:

- i. Mediante cadenas producidas por una gramática de Chomsky.
- ii. Por medio de una Expresión Regular.
- iii. Por cadenas aceptadas por un Autómata.

Dadas las siguientes palabras:

$$\{Javier, compró, una, casa\} \quad (1)$$

Se puede construir la frase:

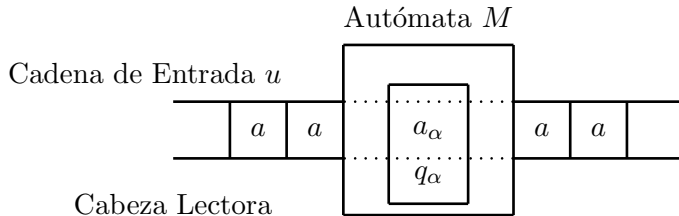
$$Javier compró una casa \quad (2)$$

que sintáctica y semánticamente es correcta, pero la oración:

$$Una casa compró Javier \quad (3)$$

es sintácticamente correcta pero no semánticamente.

*Se conoce como Autómata Finito a máquinas abstractas que procesan cadenas para un determinado lenguaje.*



- I. Cinta semi-infinita: Dividida a su vez en celdas donde se escribe la cadena de entrada.
- II. Unidad de Control (también llamada Cabeza Lectora): Que se encarga de procesar la citan.
- III. El Autómata propiamente dicho que mantiene la lógica del lenguaje a través de una serie de estados (de aceptación y finales).



Dependiendo de la configuración de los estados internos del Autómata, diferenciamos tres tipos:

- i. Autómatas Finitos Determinista: Transiciones del tipo:  $\delta(q, a)$ . Procesan la palabra  $\lambda$ .
- ii. Autómatas Finitos No Determinista: Transiciones del tipo:  $\Delta(q, a)$ . No procesan la palabra  $\lambda$ .

*LEX o Lenguaje de Especificación para Analizadores Léxicos, se trata de un lenguaje que relaciona Expresiones Regulares con acciones determinadas.*

La estructura de un programa LEX es la que sigue:

- I. Sección de Definiciones: En ella se definen variables, constantes y los patrones necesarios para el resto del programa.
- II. Sección de Reglas: Contiene el conjunto de reglas, definidas de la siguiente manera:

$$er_{\lambda} \quad \{sentencias\} \quad (4)$$

- III. Sección de Código C: Consiste en una serie de sentencias auxiliares en Lenguaje C que permiten una mayor flexibilidad al desarrollador/programador.

*Yacc se trata de un popular “Front-End” para construir compiladores a nivel sintáctico diseñado originalmente por S.C. Johnson en 1970.  
El análisis realizado por Yacc es del tipo LALR.*

- i. Apartado de rutinas en C: Delimitada por los símbolos { % (apertura) %} (cierre) contiene las directivas del preprocesador además, de variables y definiciones necesarias para el resto del programa.
- ii. Apartado de Tokens: Establece los Tokens a utilizar en el programa.
- iii. Sección de Reglas de Traducción: Se definen en el mismo, las acciones semánticas que se corresponde a su vez con instrucciones en Código C.
- iv. Apartado de Código en C: Se trata del conjunto de rutinas en C definidas por el desarrollador/programador.

$$E \longrightarrow E + T \mid T \quad (5)$$

Donde:

- i.  $E$ : Es un símbolo No Terminal.
- ii.  $T$ : Es un símbolo Terminal.

```
pascal: pascal.tab.o pascal.lex.o
      (CC) -o gp90c pascal.tab.o pascal.lex.o (LDLIBS)
pascal.lex.o: pascal.lex.c pascal.tab.h
      (CC) -c pascal.lex.c
pascal.tab.o: pascal.tab.c pascal.tab.h
      (CC) -c pascal.tab.c
pascal.tab.c: pascal.y
      (BISON) -d pascal.y
pascal.lex.c: pascal.l
      (FLEX) pascal.l
mv lex.yy.c pascal.lex.c
```

i.