

# Современные асинхронные шины

Луцив Дмитрий Вадимович

Кафедра системного программирования СПбГУ



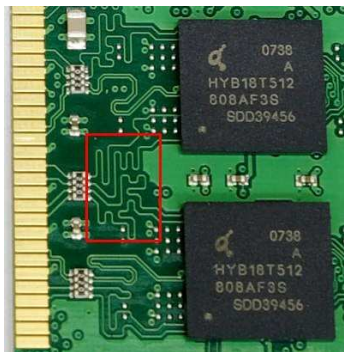
- 1 Проблемы параллельных шин
- 2 Внутренняя шина PCI Express
- 3 Интерфейсные шины USB и Thunderbolt
  - Universal Serial Bus
  - Thunderbolt
  - Современные USB и Thunderbolt

# Проблемы параллельных шин

❶ 1 наносекунда — это много или мало? Нам поможет [Грейс Хоппер](#)

- 1 1 наносекунда — это много или мало? Нам поможет [Грейс Хоппер](#)
- 2 Но длина дорожек на платах сравнима с таким расстоянием. Что же делать?

- ❶ 1 наносекунда — это много или мало? Нам поможет [Грейс Хоппер](#)
- ❷ Но длина дорожек на платах сравнима с таким расстоянием. Что же делать?
- ❸ Выворнять длину! [↗](#)



... и длины дорожек должны быть равны!

❶ Что нам мешает?

- ❶ Противостояние тактовая частота — скорость света
- ❷ «Широкая» шина

... и длины дорожек должны быть равны!

❶ Что нам мешает?

- ❶ Противостояние тактовая частота — скорость света
- ❷ «Широкая» шина

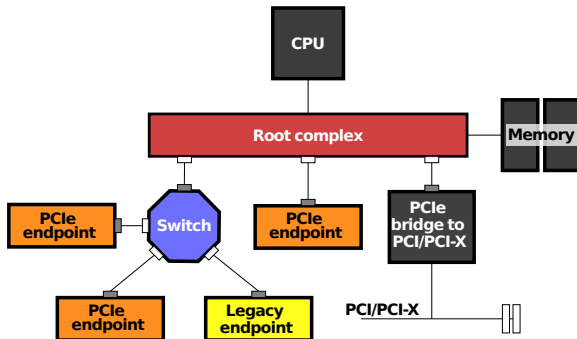
❷ Решение: снизить разрядность шины, а если нужно передавать больше данных — сделать несколько независимых (асинхронных) параллельных шин.

На «узкой» шине выравнивать дорожки легче. До сих пор «держатся» параллельными дорожки к ОЗУ, и то с оговорками (RAS/CAS), но об этом позже



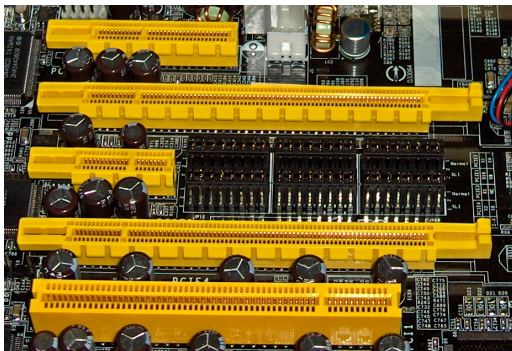
# Внутренняя шина PCI Express

# PCI Express: Root Complex



- Северный мост трансформировался в **Root Complex** [↗](#), в современные процессоры обычно встраивается на кристалл, реже — отдельным кристаллом в том же корпусе
- Южный мост «размазался»
- Некоторые традиционно «не периферийные» устройства, например ПЗУ (точнее ППЗУ) доступны через последовательную шину

# PCI Express: Полосы, Совместимость разъемов разной ширины




Разные разъемы PCI-E (+ 1 PCI) ↗

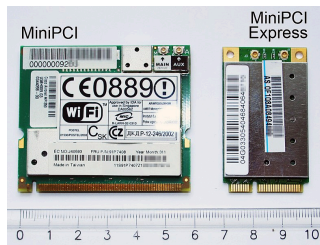
- Разные версии стандарта — разные скорости
- Передача данных *пакетами*, в зависимости от длины разъёма — от 1 до 16 пакетов одновременно
  - Устройства и разъемы разной длины [обычно] совместимы друг с другом, если их можно соединить механически
    - Короткое устройство будет работать в длинном разъёме

# PCI Express: Скорости

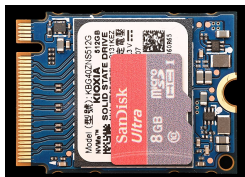
Version	Intro- duced	Line code		Transfer rate per lane <sup>[i][ii]</sup>	Throughput <sup>[i][iii]</sup>				
					x1	x2	x4	x8	x16
1.0	2003	NRZ	8b/10b	2.5 GT/s	0.250 GB/s	0.500 GB/s	1.000 GB/s	2.000 GB/s	4.000 GB/s
2.0	2007			5.0 GT/s	0.500 GB/s	1.000 GB/s	2.000 GB/s	4.000 GB/s	8.000 GB/s
3.0	2010		128b/130b	8.0 GT/s	0.985 GB/s	1.969 GB/s	3.938 GB/s	7.877 GB/s	15.754 GB/s
4.0	2017			16.0 GT/s	1.969 GB/s	3.938 GB/s	7.877 GB/s	15.754 GB/s	31.508 GB/s
5.0	2019			32.0 GT/s	3.938 GB/s	7.877 GB/s	15.754 GB/s	31.508 GB/s	63.015 GB/s
6.0	2022	PAM-4 FEC	1b/1b FLIT	64.0 GT/s 32.0 GBd	7.563 GB/s	15.125 GB/s	30.250 GB/s	60.500 GB/s	121.000 GB/s
7.0	2025 (planned)			128.0 GT/s 64.0 GBd	15.125 GB/s	30.250 GB/s	60.500 GB/s	121.000 GB/s	242.000 GB/s

Скорости PCI Express по данным [Википедии](#)  и [Peripheral Component Interconnect Special Interest Group](#) 

# Mini PCI Express, mSATA и M.2



Mini PCI & Mini PCI-E ↗



M.2 ↗ использует одинаковый электрический и сигнальный интерфейсы с mSATA ↗ ,  
это типичная практика, и об этом ниже

## Интерфейсные шины USB и Thunderbolt

- Universal Serial Bus
- Thunderbolt
- Современные USB и Thunderbolt

- Используется с середины 1990-х
- Идеи:
  - Универсальность
  - Возможность под/отключения на ходу
  - Механически прочный разъём с мощным питанием
  - Последовательная передача данных (1 линия на 2 контактах и 2 проводах)
  - Изначально — не очень высокая скорость: у хорошо настроенного параллельного порта IEEE 1284 (LPT) скорость выше, чем у USB 1.X

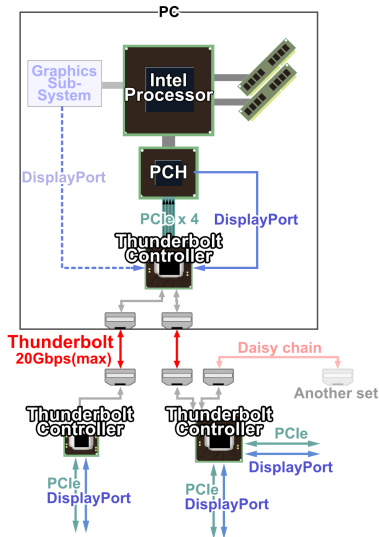
- Используется с середины 1990-х
- Идеи:
  - Универсальность
  - Возможность под/отключения на ходу
  - Механически прочный разъём с мощным питанием
  - Последовательная передача данных (1 линия на 2 контактах и 2 проводах)
  - Изначально — не очень высокая скорость: у хорошо настроенного параллельного порта IEEE 1284 (LPT) скорость выше, чем у USB 1.X
- За более, чем 25-летнюю историю:
  - Не смог сохранить простоту ↗
  - USB 3+ по сравнению с USB 2- дополнился двумя высокоскоростными линиями данных, т.е. стал уже не совсем последовательным ↗
  - Потеснил или вытеснил почти все «повседневные» цифровые интерфейсы: COM (RS-232), LPT, AT и PS/2, Twain, FireWire...



USB 3.1+ с разъёмом Type C позволяют инкапсулировать протокол DisplayPort

# Thunderbolt 1, 2

- Высокоскоростной интерфейс, появился в 2011
- Использовал разъём Mini DisplayPort и был совместим с протоколом DisplayPort на уровне электрических контактов и сигналов
- Мог инкапсулировать DisplayPort или работать в режиме DisplayPort
- Мог даже инкапсулировать PCI Express (через него даже подключали внешние графические адаптеры)
- Версии 1 и 2 отличались скоростями и версиями инкапсулируемых протоколов



- Использует разъём Type C
- Практически является расширением USB 3
- Поддерживает параллельную работу двух портов [↗](#) (почти как PCI Express lanes), как одного ускоренного (расстояние стандартизовано)

USB 3.2 → Thunderbolt 3 → USB 4 (ещё быстрее + открытая спецификация инкапсуляции PCI Express) ...Thunderbolt 4, 5

Общая тенденция к тому, что оба протокола унифицируются друг с другом, ускоряются и добавляют больше функциональности

## Упражнения

- Попробуйте идентифицировать все компьютерные разъёмы, которые вы можете встретить

## Вопросы

- Что такое Root Complex?
- В чём смысл использования последовательных шин расширения?
- Приведите примеры различных протоколов, использующих одинаковые электрические и сигнальные интерфейсы

# Вопросы



[EDU.DLUCIV.NAME](#) ↗