Programação Web Módulo 0 - Introdução

Daniel Lucrédio daniel.lucredio@ufscar.br

Agenda

20 horas

10 horas - Programação Web "raiz" - Servlets + JSP

10 horas - Programação Web "moderna" - Spring MVC



Sobre o professor

Engenheiro e Mestre em Ciência da Computação

UFSCar - Universidade Federal de São Carlos - São Carlos/SP

Doutor/pós-doc em Ciência da Computação

USP - Universidade de São Paulo - São Carlos/SP

GMU - George Mason University - Fairfax/VA - EUA

MSR - Microsoft Research - Redmond/WA - EUA

Professor Associado

UFSCar - Universidade Federal de São Carlos - São Carlos/SP

Compiladores / Teoria da computação

Reutilização de software / Desenvolvimento dirigido por modelos / Cloud

Material de referência

The Java SE Tutorial: https://docs.oracle.com/javase/tutorial/

The Java EE Tutorial: https://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial

W3Schools: https://www.w3schools.com/

FreeCodeCamp: https://medium.freecodecamp.org

Spring: https://spring.io/quides/qs/serving-web-content/

Fim