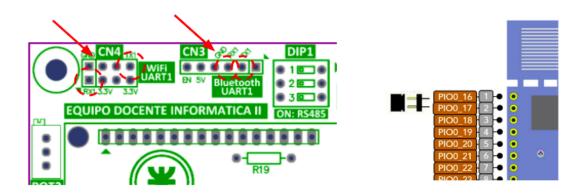
TPL nro 5: Comunicación Serie

- 1) Hacer un programa que ante la opresión de un pulsador, envíe por la UART1 el caracter 1, 2 ó 3 secuencialmente, mediante polling. Configure la UART1 para que funcione a 115200, 8, E, 1, utilizando los pines P0.16 y P0.17 para transmisión y recepción, respectivamente, y el pulsador ubicado en el pin P0.4.
- 2) Al programa anterior agregar una interrupción por recepción, que ante la llegada de uno de los 3 números enviados encienda uno de los leds RGB de la placa (1 enciende el rojo, 2 enciende el verde y 3 enciende el azul). Para probar el funcionamiento del programa, unir los pines P0.16 y P0.17 mediante un jumper (o un cable con ficha hembra-hembra en el stick), o bien uniendo los pines TX1 y RX1 en alguno de los conectores de la UART 1 en la placa Infotronic, de manera que todos los datos enviados se reciban en el mismo stick.



- 3) Modificar el programa anterior para que en lugar de enviar los datos por polling, se haga por interrupción, y que cada número enviado por el puerto sea precedido por un encabezador ('#') y por un fin de trama ('\$'). El envío y recepción de datos se debe hacer con buffers circulares, y la aplicación debe encender el led correspondiente SOLAMENTE cuando la trama llegue completa.
- 4) Modificar el programa anterior para que el envío y recepción de datos se haga por la UARTO, utilizando los pines P0.24 y P0.25 para recepción y transmisión, respectivamente. Estos pines se encuentran conectada a un conversor RS232 USB, por lo que al conectar el cable USB a la PC aparecerá un puerto serie virtual, e intentar encender los leds desde la PC, utilizando el programa desarrollado en Qt (SerialTerminal) u otra terminal para enviar las tramas.