

오리엔테이션

## 오리엔테이션

### • 강사 소개

• 이름 : 민경태

• 연락처: 010-8725-4966

• 이메일 : gt\_min@naver.com

### • Workspace 만들기

C:

∟GDJ

∟javastudy

∟ dbstudy

∟webstudy

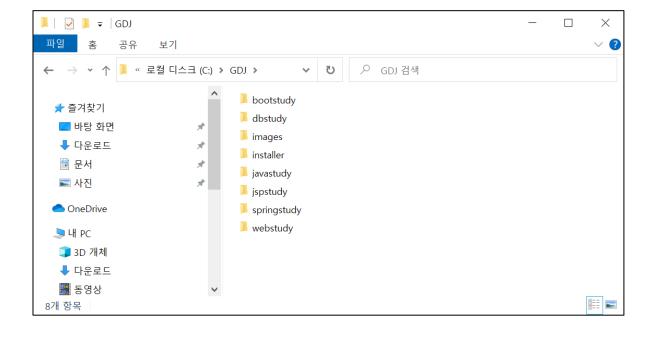
∟jspstudy

∟springstudy

∟ bootstudy

∟installer

∟images





### 오리엔테이션

#### • 출결 관리

- ✓ 입실 후 HRD 앱 이용 비콘 출결 입실
- ✓ 퇴실 전 HRD 앱 이용 비콘 출결 퇴실
- ✓ 주의 : 본인 실수로 인한 입실/퇴실 누락 시 결석처리됩니다.(노동부 지침)
- ✓ 결석, 지각, 조퇴 절대 금지
- ✓ 부득이한 결석, 지각, 조퇴 시 반드시 강사에게 미리 알려주세요.

#### • 수업 진행

- ✓ 9:00 수업 시작, 17:50 수업 종료(50분 수업, 10분 휴식)
- ✓ 점심 12:50~14:00

#### • 수업 공지

- ✓ 수업 집중하기
- ✓ 매일 복습하기
- ✓ 위 2개가 자신이 없거나 공부할 생각이 없으면 과정 시작 전에 DROP 추천 (하루 8시간 수업을 듣고 추가로 복습한다는 건 정말정말 어려움. 중간에 DROP하면 본인/학원 모두 손해)
- ✓ 모르니까 배우러 오셨죠? 질문 많이 하세요.
- ✓ 수업이 빠르면 느리게 해달라고 요청하세요.
- ✓ 강의실이 덥거나 추우면 온도조정 해달라고 요청하세요.



## 자바 공부

#### • 전공자 및 유경험자

- ✓ 클래스, 메소드 만드는 연습을 많이하세요.
- ✓ 코딩 테스트 대비해서 문제 많이 풀어보세요.(백준, 프로그래머스 등) (전공자를 선호하는 기업은 대부분 코딩 테스트가 있음.)

#### • 비전공자 및 무경험자

- ✓ 제어문을 많이 연습하세요.
- ✓ 클래스, 메소드의 코드 동작 과정에 대해서 이해하세요.
- ✓ 새로운 문제보다 수업에서 다루는 문제 위주로 복습하세요. (새로운 문제를 푸는 실력은 하루 아침에 만들어지지 않음.)

#### • 전체

- ✓ 수업에서 중요하다고 하는 건 중요한 겁니다.
- ✓ 비전공자나 무경험자도 이해할 수 있는 수준으로 수업을 진행합니다. (유사 과정을 수강했었다면 수업이 쉬울 수 있음)
- ✓ 다른 사람과 실력 비교하지 마세요. 내 실력이 느는 것이 중요합니다.



### 자바 개요

#### • 소개

- ✓ 개발자 : 제임스 고슬링(대표 개발자) 외.
- ✓ 제임스 고슬링이 자바 섬의 커피를 무척 좋아하여 언어 이름을 자바로 하고, 아이콘을 커피로 하였음 (만약 데킬라를 좋아했으면...)
- ✓ 1995년 썬마이크로시스템즈(Sun Microsystems)에서 최초 발표.
- ✓ 2010년 오라클(Oracle)에서 썬마이크로시스템즈 인수. 현재 오라클에서 유지, 보수, 배포

#### • 용도

- ✓ 웹 애플리케이션(Web Application)
- ✓ 모바일 안드로이드 애플리케이션(Mobile Android Application)
- ✓ SI(System Integration) Project

#### • 특징

- ✓ C++ 기반의 객체지향언어
- ✓ 플랫폼에 독립적(Write Once, Run Anywhere)
- ✓ 멀티쓰레드 지원
- ✓ 네트워크 기능 지원



제임스 고슬링 <del>(유명한 개발자들은 왜 다들 머리가 없지?)</del>



## 객체지향언어

### • 절차지향언어

- ✓ 프로그램의 흐름에 따른 코드 작성
- ✓ 변수와 함수로 구성
- ✓ COBOL, C 등 초기에 사용된 프로그래밍 언어

#### • 객체지향언어

- ✓ 프로그램의 기능에 따른 코드 작성
- ✓ 어떤 기능을 처리하기 위한 변수와 메소드(함수)를 하나의 클래스로 구성
- ✓ 구성된 클래스를 이용해 객채(Object)를 생성
- ✓ C++, Java, Python 등 현재 주로 사용되는 프로그래밍 언어

#### • 객체지향언어 특징

- ✓ 캡슐화
- ✓ 정보은닉
- ✓ 상속
- ✓ 다형성



## 플랫폼에 종속적





- 동일한 기능의 프로그램을 운영체제(OS) 마다 다르게 만들어야 함
- 많은 임베디드 제어 소프트웨어는 플랫폼 에 종속적인 C언어로 제작되었는데, 이로 인해 종속 문제가 발생함
- Windows 98 환경에서 제작한 소프트웨어는 Windows 98에서만 동작하기 때문에운영체제를 업그레이드 할 수 없음.
   (구 버전의 운영체제를 아직도 회사에서사용하고있는 이유임)



## 플랫폼에 독립적





- 자바는 운영체제에 맞는 JVM(Java Virtual Machine)을 제공함
- 자바를 이용해서 프로그램을 개발해 놓으면 운영체제가 변하더라도 계속해서 동일한 프로그램을 사용할 수 있음



# 자바 실행 과정



MyProgram.java



클래스 파일

MyProgram.class



프로그램

MyProgram

소스 코드를 클래스 파일로 컴파일 (바이트코드 생성)

javac.exe

JVM으로 실행

java.exe



### 자바 개발 환경 구축

- 자바 개발 도구(JDK) 설치
  - ✓ Java Standard Edition(Java SE) 설치
  - ✓ 다운로드 (JDK1.8기준) https://www.oracle.com/kr/java/technologies/javase/javase8-archive-downloads.html
  - ✓ JDK와 JRE로 구성
  - ✓ JDK : Java Development Kit (자바 프로그램을 개발)
  - ✓ JRE: Java Runtime Environment (자바 프로그램을 실행)
  - ✓ JDK를 설치하면 JRE는 함께 설치됨
- API 도큐먼트
  - ✓ JDK에서 제공하는 표준 클래스 라이브러리의 매뉴얼 제공
  - ✓ JDK1.8기준 <a href="https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/index.html">https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/index.html</a>



## 자바 다운로드 및 설치

• 다운로드 링크 : <a href="https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads">https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads</a>

Java SE Development Kit 8u202
→JDK Standard Edition 1.8 버전 202번째 업데이트

설치된 Windows 종류에 따라 선택

- 32비트 운영체제 : Windows x86

- 64비트 운영체제 : Windows x64

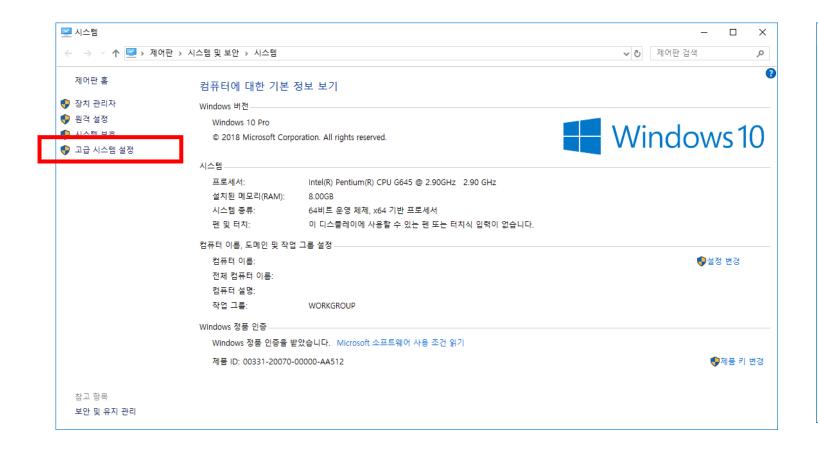
반드시 기본 설정을 이용하여 설치할 것

Java SE Development Kit 8u202		
Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM v6/v7 Soft Float ABI	72.86 MB	å jdk-8u202-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz
Linux ARM v6/v7 Soft Float ABI	69.75 MB	å jdk-8u202-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz
Linux x86	173.08 MB	idk-8u202-linux-i586.rpm
Linux x86	187.9 MB	idk-8u202-linux-i586.tar.gz
Linux x64	170.15 MB	idk-8u202-linux-x64.rpm
Linux x64	185.05 MB	jdk-8u202-linux-x64.tar.gz
Mac OS X x64	249.15 MB	jdk-8u202-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	125.09 MB	jdk-8u202-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	88.1 MB	jdk-8u202-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64 (SVR4 package)	124.37 MB	jdk-8u202-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	85.38 MB	jdk-8u202-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	201.64 MB	idk-8u202-windows-i586.exe
Windows x64	211.58 MB	idk-8u202-windows-x64.exe



## 환경 변수 설정

- 환경 변수 설정하기
  - ✓ 제어판 > 시스템 및 보안 > 시스템 > 고급 시스템 설정

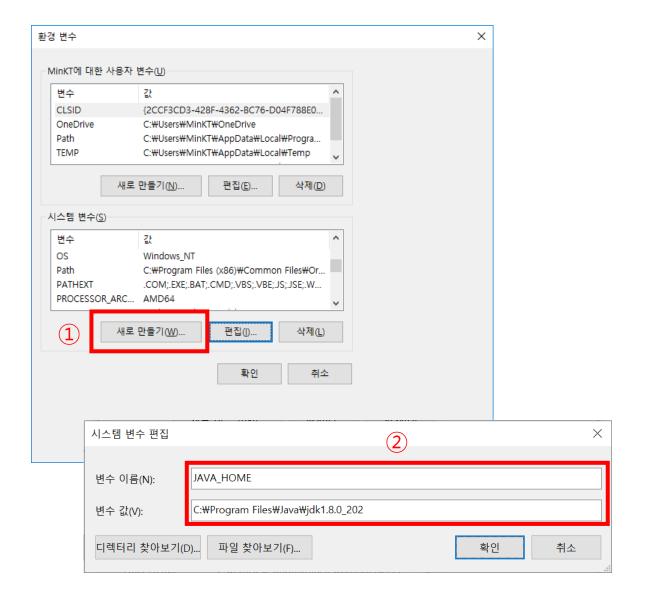






## 환경 변수 설정

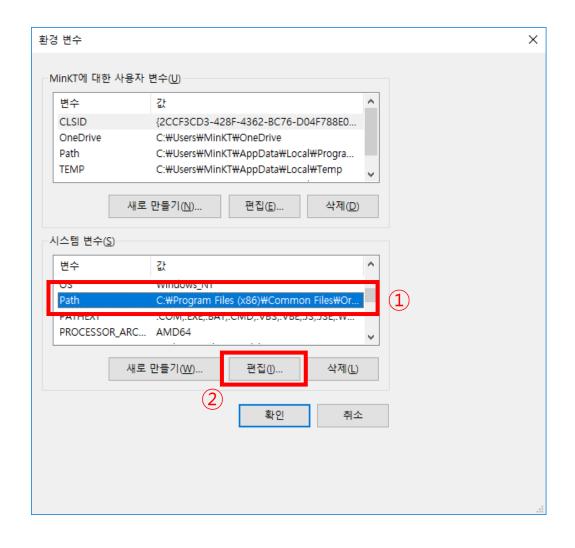
- 시스템 변수 추가
  - ✓ 시스템 변수(s)
  - ✓ 새로 만들기
- 변수 이름
  - ✓ JAVA\_HOME
- 변수 값
  - ✓ C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_191

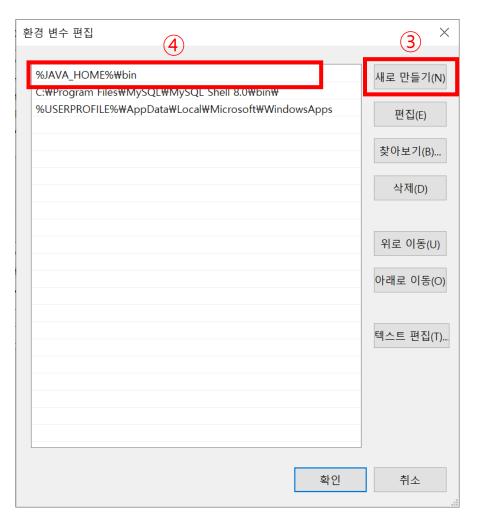




# 환경 변수 설정

• Path 설정







### 이클립스

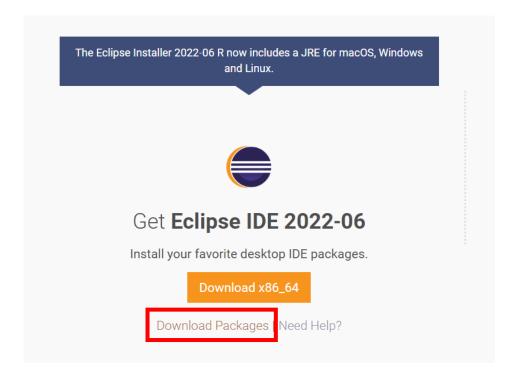
- 이클립스
  - ✓ 통합 개발 환경(IDE)을 제공하는 개발 툴(Tool)
    (IDE: Integrated Development Environment, 소스 코드 작성부터 실행까지 모든 기능을 제공하는 툴)
  - ✓ 무료로 사용 가능
  - ✓ 자바의 프로젝트, 패키지, 클래스 등을 손쉽게 생성할 수 있음
  - ✓ 자동 코드 완성 기능이 있음
  - ✓ 디버깅(오류를 찾아서 수정하는 것)이 쉬움
- 다양한 플러그 인(Plug-In) 지원
  - ✓ 안드로이드 개발 환경
  - ✓ 스프링 개발 환경



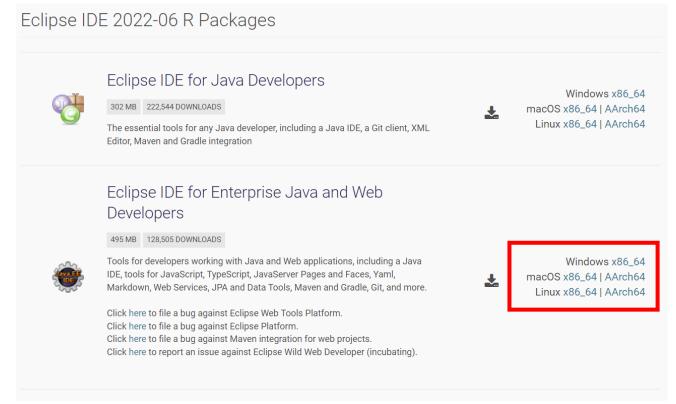


### 이클립스 설치

• 다운로드 링크 : <a href="https://www.eclipse.org/downloads/">https://www.eclipse.org/downloads/</a>



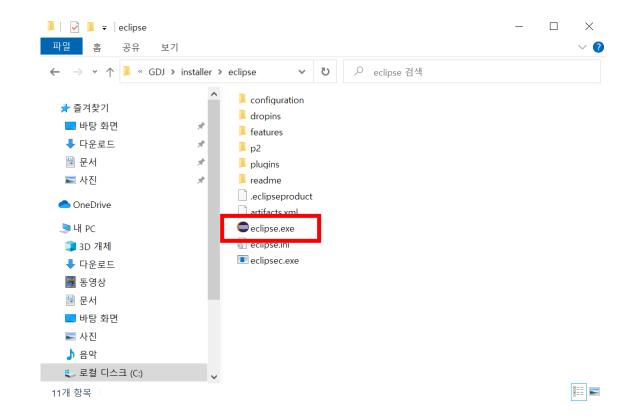
Download Packages를 이용해서 다운로드(installer 아님)





### 이클립스 실행

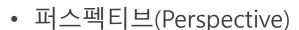
- 1. 다운로드 받은 이클립스 패키지의 압축을 풀면 eclipse 디렉터리가 생김
- 2. 이 eclipse 디렉터리를 C:₩GDJ₩installer에 둠
- 3. eclipse.exe 파일 실행 (.exe 확장자가 안 보이면 [보기] [파일 확장명] 체크)





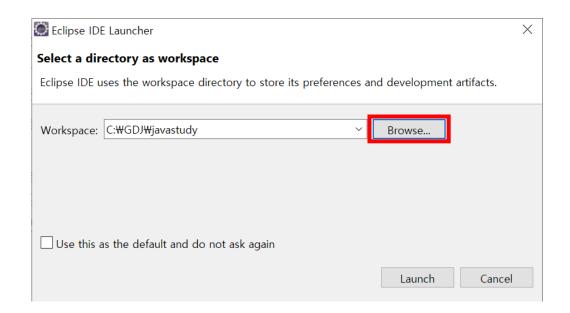
## 이클립스 실행

- 워크스페이스(workspace)
  - ✓ 프로젝트가 저장되는 디렉토리
  - ✓ 이클립스 최초 실행 시 Eclipse IDE Launcher에서 설정 가능
  - ✓ 이클립스 실행 이후 [file] [Switch Workspace]에서 변경 가능
  - ✓ .metadata 디렉터리
    - 이클립스 실행 시 자동으로 생성되는 디렉터리
    - 실행에 필요한 메타데이터를 저장함
    - 이 디렉터리를 삭제하면 이클립스에 해 둔 설정이 모두 초기화 됨



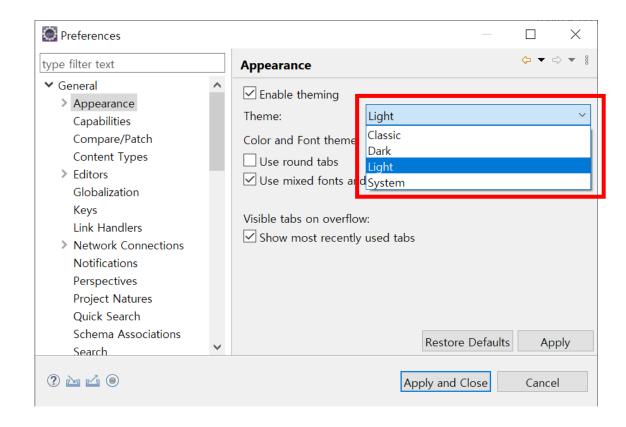
- ✓ 개발 프로젝트 종류별로 유용한 View들을 묶어 놓은 것
- ✓ Eclipse IDE for Java EE Developers를 사용하면 기본적으로 Java EE 퍼스펙티브가 사용됨
- ✓ [Window] [Perspective] [Open Perspective] 메뉴 이용해 Java 퍼스펙티브로 변경





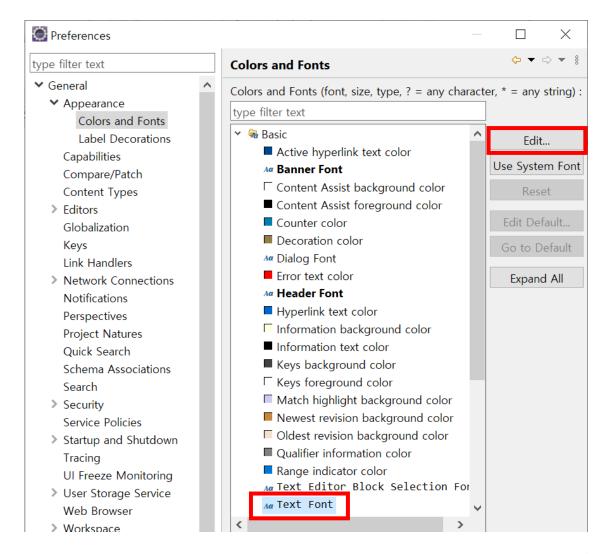


- 테마 변경
  - ✓ General Appearance
  - ✓ Dark, Light 중 하나 사용



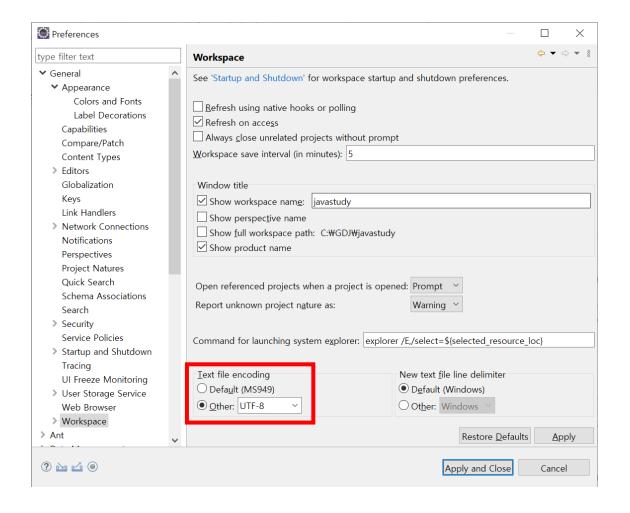


- 글꼴 변경
  - ✓ General Appearance Colors and Fonts Basic Text Font Edit...
  - ✓ 글꼴은 반드시 코딩 전용 폰트 사용할 것 (D2Coding, 나눔코딩고딕 등)
  - ✓ 코딩 전용 폰트가 없는 경우에는 모든 글자의 폭이 동일한 Monospaced Font 중 하나를 선택



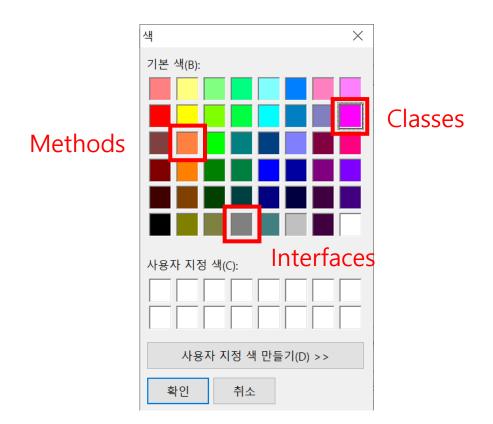


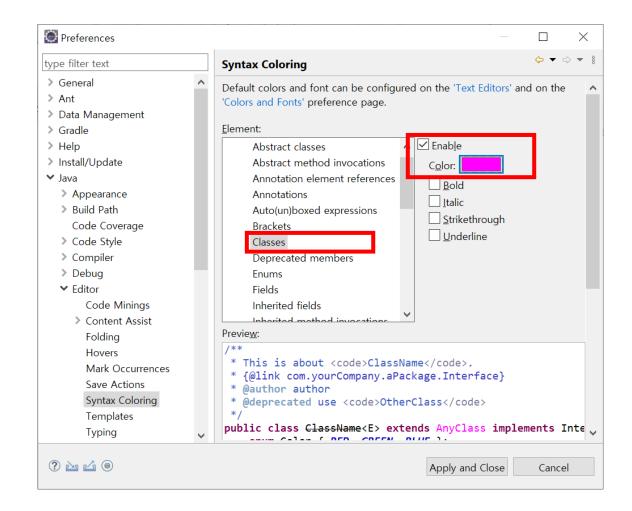
- 인코딩 변경
  - ✓ General Workspace Text file encoding
  - ✓ Default (MS949)를 UTF-8로 변경





- Syntax Coloring
  - ✓ Java Editor Syntax Coloring
  - ✓ Classes, Interfaces, Methods 색상 변경 필요







## Syntax Coloring이 필요한 이유

- Syntax Coloring 이전
- ✓ 클래스, 메소드, 인터페이스가 모두 검정색으로 구분이 안 됨

- Syntax Coloring 이후
- ✓ 클래스, 메소드, 인터페이스를 모두 구분할 수 있음

```
javastudy - MyProject/src/com/goodee/HelloProject.java - Eclipse IDE
                                                                                                    File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

☑ HelloProject.java 
☒

🖺 Package Explorer 🖾
                          1 package com.goodee;
3 import java.util.ArrayList;
 → JRE System Library [JavaSE-1.8]
 Y 🕮 src
                            6 public class HelloProject {

▼ # com.goodee

      > HelloProject.java
                                  public static void main(String[] args) {
                                     List<String> people = new ArrayList<>();
                           10
                                     System.out.println(people);
                           11
                           12
                           13 }
                           14
                                    Writable
                                                   Smart Insert
                                                                1:1:0
```

```
javastudy - MyProject/src/com/goodee/HelloProject.java - Eclipse IDE
                                                                                                                   File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
                               <sup>‡</sup> Package Explorer <sup>□</sup>

☑ HelloProject.java 
☒

                              1 package com.goodee;

MyProject

                                3⊕import java.util.ArrayList;
  → IRE System Library [JavaSE-1.8]
  🕶 🛎 src
                                6 public class HelloProject {

▼ # com.goodee

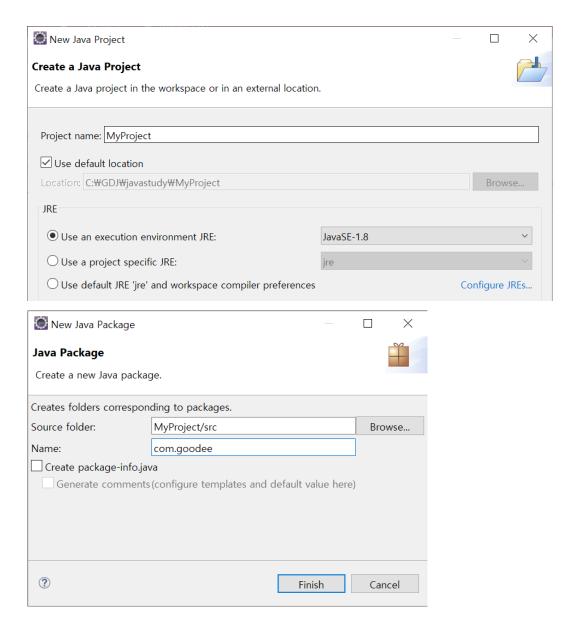
      > <a> HelloProject.java</a>
                                       public static void main(String[] args) {
                                9
                                           List<String> people = new ArrayList<>();
                               10
                                           System.out.println(people);
                               11
                               12
                               13 }
                               14
                                         Writable
                                                          Smart Insert
                                                                          1:1:0
```



# 이클립스를 이용한 첫 프로그램 작성

1. Java Project 생성 (MyProject)

2. 소스 폴더 src에 패키지 생성 (com.goodee)





## 이클립스를 이용한 첫 프로그램 작성

- 1. 패키지(com.goodee) 클래스 생성 (Hello)
- 2. 소스 코드 작성

```
package com.goodee;

public class Hello {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

3. 실행 Ctrl + F11



