

```
      | 학습주제
      ✓ JDBC

      | 학습목표
      ✓ JDBC 의 작업 순서를 익힐 수 있다.

      ✓ Java 에서 SQL 문을 실행 할 수 있다.
```

| 지문

간단한 게시판 로직을 구현해 본다.

- ◆ 작성해야 할 프로그램의 기능.
- 1. MySQL DB 에 아래의 스키마를 참고하여 Table 을 만든다.

```
use ssafydb;

create table board

(
    article_no INT NOT NULL AUTO_INCREMENT primary key,
    user_id VARCHAR(16) NULL DEFAULT NULL,
    subject VARCHAR(100) NULL DEFAULT NULL,
    content VARCHAR(2000) NULL DEFAULT NULL,
    register_time TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
);
```

- 2. 첨부 파일을 참고하여 게시판 기능이 동작 하도록 구현한다.
- 3. 프로젝트 구조

```
src 🚐
 > ル BoardMain.java

→ 

⊞ com.ssafy.board.model

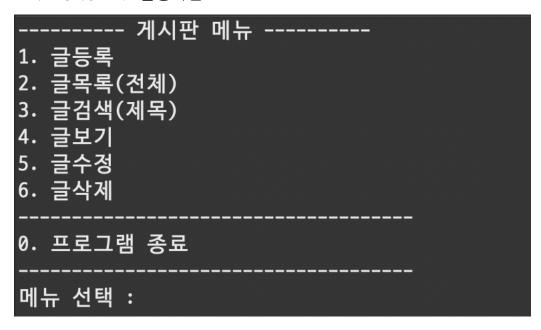
   > J BoardDto.java
 > J BoardDao.java
   > J BoardDaolmpl.java
 > If BoardService.java
    > J BoardServiceImpl.java
 🗸 🛺 com.ssafy.util
    > ル DBUtil.java
> Maven Dependencies
> 🥦 bin
resource
    📄 schema.sql
```



4. Class Diagram



5. BoardMain 실행화면



● 원하는 메뉴에 해당하는 숫자를 입력한다.



6. 메뉴 1 : <mark>글 등록</mark> 실행화면

- 제목과 내용을 입력하고 등록이 성공되면 메뉴 화면으로 이동한다.
- 7. 메뉴 2 : <mark>글 목록(전체)</mark> 실행화면

- Table 에 있는 게시판 글정보를 최신글 순으로 정렬하여 출력한다.
- 출력 완료 후 메뉴 화면으로 이동한다.



8. 메뉴 3 : <mark>글 검색 (제목)</mark> 실행화면

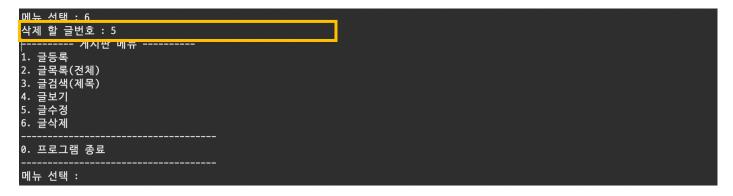
- 검색 할 제목을 입력하면 제목에 검색어를 포함 모든 글목록을 출력한다.
- 출력 완료 후 메뉴 화면으로 이동한다.
- 9. 메뉴 4: 글 보기 실행화면

- 출력하고자 하는 글의 번호를 입력하면 번호에 해당하는 하나의 글정보를 출력한다.
- 출력 완료 후 메뉴 화면으로 이동한다.
- 10. 메뉴 5 : <mark>글 수정</mark> 실행화면



- 수정할 글번호, 제목, 내용을 입력하여 DB Table 의 정보를 수정한다.
- 글수정 완료 후 메뉴 화면으로 이동한다.
- 검색을 통해 글수정이 정상적으로 실행되었는지 확인한다.

11.메뉴 6 : <mark>글 삭제</mark> 실행화면



- 삭제할 글번호를 입력 받아 DB Table 에서 글정보를 삭제한다.
- 글삭제 완료 후 메뉴 하면으로 이동한다.
- 검색을 통해 글삭제가 정상적으로 실행되었는지 확인한다.
 - ◆ 각 클래스의 TODO 리스트를 참조하여 기능을 구현한다.