

Webpack4 入门

By Jin

🕒 发表于 2018-11-13

1. 基本介绍

本质上，webpack 是一个现代 JavaScript 应用程序的静态模块打包器(static module bundler)。

Webpack 是当下最热门的前端资源模块化管理和打包工具。它可以将许多松散的模块按照依赖和规则打包成符合生产环境部署的前端资源。还可以将按需加载的模块进行代码分隔，等到实际需要的时候再异步加载。通过 loader 的转换，任何形式的资源都可以视作模块，比如 CommonJs 模块、AMD 模块、ES6 模块、CSS、图片、JSON、CoffeeScript、LESS 等。

文章目录

- 1. 1. 基本介绍
- 2. 2. 安装
- 3. 3. 核心概念
 - 3.1. 3.1 entry (入口)
 - 3.2. 3.2 output (输出)
 - 3.3. 3.3 loader (加载器)
 - 3.4. 3.4 plugins (插件)
- 4. 4. 总结
- 5. 5. 参考
- 6. 6. 代码

2. 安装

Webpack4 将命令行相关抽离到 webpack-cli 中，所以要使用 webpack 也要安装 webpack-cli。

```
1 npm install webpack webpack-cli webpack-dev-server -g
```

3. 核心概念

webpack 最核心的概念主要有以下四个：

- 1. entry (入口)
- 2. output (输出)
- 3. loader (加载器)
- 4. plugins (插件)

3.1 entry (入口)

entry 指定 webpack 应该使用哪个模块来作为构建内部依赖的开始。多页面应用也在这里配置。

webpack.config.js 的 entry 配置示例如下：

```
1 var path = require('path');
2 const HtmlWebpackPlugin = require('html-webpack-plugin');
3 module.exports = {
```

```
4   entry: {  
5     index: './src/js/index.js',  
6     hello: './src/js/hello.js'  
7   }  
8 };
```

3.2 output (输出)

output 选项可以控制 webpack 如何向硬盘写入编译文件。注意，即使可以存在多个入口起点，但只指定一个输出配置。

webpack.config.js 的 output 配置示例如下：

```
1 var path = require('path');  
2 const HtmlWebpackPlugin = require("html-webpack-plugin");  
3 module.exports = {  
4   entry: {  
5     index: './src/js/index.js',  
6     hello: './src/js/hello.js'  
7   },  
8   output: {  
9     path: path.resolve(__dirname, './dist'),  
10    filename: 'js/[name]-[chunkhash].js'  
11  },  
12 };
```

3.3 loader (加载器)

loader 用于对模块的源代码进行转换。loader 可以使你在 import 或“加载”模块时预处理文件。因此，loader 类似于其他构建工具中“任务(task)”，并提供了处理前端构建步骤的强大方法。loader 可以将文件从不同的语言（如 TypeScript）转换为 JavaScript，或将内联图像转换为 data URL。loader 甚至允许你直接在 JavaScript 模块中 import CSS 文件！

常用的 loader 有 style、css、url、html等。安装插件命令如下：

```
1 npm install --save-dev css-loader style-loader
```

webpack.config.js 的 loader 配置示例如下：

```
1 module.exports = {  
2   module: {  
3     rules: [  
4       {  
5         test: /\.js?$/,  
6         exclude: /node_modules/,  
7         loader: 'babel-loader',  
8         query: {  
9           presets: ['es2015']  
10        }  
11      },  
12      {  
13        test: /\.css$/,  
14        loader: ['style-loader', 'css-loader']  
15      },  
16      {  
17        test: /\.html$/,  
18        use: [  
19          {  
20            loader: "html-loader",  
21            options: {  
22              attrs: ["img:src"]  
23            }  
24          }  
25        ]  
26      },  
27      {  
28        test: /\.?(png|jpg|jpeg|gif)$/,  
29        use: [  
30          {  
31            loader: "url-loader",
```

```

32         options: {
33             name: "[name]-[hash:5].min.[ext]",
34             limit: 10000, // size <= 20KB
35             publicPath: "static/",
36             outputPath: "static/"
37         }
38     }
39 }
40 }
41 ]
42 }
43 };

```

3.4 plugins（插件）

插件是 webpack 的支柱功能。webpack 自身也是构建于，你在 webpack 配置中用到的相同的插件系统之上！插件目的在于解决 loader 无法实现的其他事。

webpack.config.js 的 plugins 的配置示例如下：

```

1 const HtmlWebpackPlugin = require("html-webpack-plugin");
2 module.exports = {
3
4     plugins: [
5         new HtmlWebpackPlugin({
6             // filename: "index.html",
7             template: "./src/index.html",
8             inject: "head",
9             // chunks: ["src"], // entry中的app入口才会被打包
10            minify: {
11                // 压缩选项
12                collapseWhitespace: true
13            },
14            title: 'webpack test title'
15        })
16    ]
17 };

```

4. 总结

webpack 主要解决了组件封装，规范测试打包上线流程，把很多需要手动处理和配置的工作工具化，给我们提供极大便利。webpack 并不复杂，熟悉核心的概念就能打造出符合我们要求的脚本。

5. 参考

webpack 官方文档地址：<https://webpack.js.org/>

webpack 中文文档地址：<https://webpack.css88.com/>

6. 代码

示例代码地址：<https://github.com/jingle1267/webpack-hello.git>

本文地址 <http://94275.cn/2018/11/13/webpack4-intro/> 作者为 Zhenguo

Author:Zhenguo Blog:94275.cn/ Email: jinzhenguo1990@gmail.com

I have almost 9 years of application development experience and have a keen interest in the latest emerging technologies. I use my spare time to turn my experience, ideas and love for IT tech into informative articles, tutorials



and more in hope to help others and learn more.

webpack webpack



- 上一篇：
- 微信小程序之分享到朋友圈
- 下一篇：
- 微信小程序从入门到放弃

分类

- AOP²
- Android⁴
- Android Architecture Components²
- Android DataBinding³
- Android不规则图形专题⁴
- Android打多渠道包³
- Android测试⁴
- ElasticSearch¹
- Git¹
- H5唤起原生应用²
- JavaScript¹
- React¹
- RxJava¹
- SQL¹
- Seo优化¹
- Spring¹
- hexo¹

webpack¹

历史人物²

小程序³

开源库¹

微信小程序⁴

网络爬虫²

设计模式²⁴

需求¹

每日一句



工具

- Demo
- 小程序每日分享
- 抽奖工具
- JSON格式化
- 我的分享
- 开发工具集
- 水印工具
- 查看3D图
- htm2md
- 360View
- 数字时钟
- 模拟表盘
- 哈希头像
- 简洁搜索

标签云

AOP Android Android DataBinding Android WiFi 热点 Android优化 App Links BottomNavigationView ElasticSearch Git Git Flow

[IOC](#) [JavaScript](#) [LifeCycle](#) [LiveData](#) [Log](#) [Monkey](#) [MyBatis](#) [React](#) [RxJava](#) [SQL](#) [Seo优化](#) [Spring](#) [MVC](#) [cnblogs](#) [hexo](#) [instrumentation](#)

[monkeyrunner](#) [webpack](#) [唤起](#) [开会](#) [开源库](#) [影响力](#) [微信小程序](#) [微信小程序API](#) [微信小程序组件](#) [心理学](#) [打包](#) [收集需求](#) [敏捷](#) [权限](#)
[网络爬虫](#) [行为面谈](#)

设计模式 说服他人

归档

- 十一月 2019 (1)
- 二月 2019 (2)
- 十一月 2018 (2)
- 九月 2018 (1)
- 八月 2018 (2)
- 四月 2018 (4)
- 一月 2018 (2)
- 十二月 2017 (3)
- 十一月 2017 (1)
- 十月 2017 (1)
- 六月 2017 (1)
- 三月 2017 (1)
- 一月 2017 (4)
- 十二月 2016 (3)
- 十一月 2016 (4)
- 十月 2016 (7)
- 九月 2016 (8)
- 五月 2016 (1)
- 四月 2016 (2)
- 三月 2016 (4)
- 一月 2016 (3)
- 十二月 2015 (6)
- 七月 2015 (1)
- 五月 2015 (1)
- 十二月 2014 (7)
- 十一月 2014 (12)
- 十月 2014 (6)
- 九月 2014 (4)
- 八月 2014 (1)
- 七月 2014 (5)

友情链接

- [博客园](#)
- [CSDN博客](#)
- [Hostodo](#)
- [SA-Logs](#)

 RSS 订阅



生活不止眼前的苟且
还有诗和远方的田野



Copyright ©2014–2020 [Jin](#) 京ICP备19003264号–1