

[首页](#) [注册](#) [登录](#)

V2EX = way to explore

V2EX 是一个关于分享和探索的地方

[现在注册](#)

已注册用户请 [登录](#)

爱意满满的作品展示区。



[V2EX](#) > [分享创造](#)

ASS.js – 一个在 HTML5 video 上渲染 ASS 字幕文件的库

-
-

[weizhenye](#) · 2015-05-04 09:31:45 +08:00 · 5605 次点击

这是一个创建于 1767 天前的主题，其中的信息可能已经有所发展或是发生改变。

[GitHub](#)

[Demo](#)

去年二月份花了一星期写了基本的解析和渲染，之后就沉迷 Minecraft 坑掉了... 上个月重新捡起来填坑，重构了一遍，完成了大部分特效，fade, move 之类的。

ASS.js 尽可能地还原 [Aegisub](#) 中的显示效果，但是浏览器的限制肯定无法 100% 还原特效，比如多个旋转的效果就和 Aegisub 里有偏差，不过应该在可接受的范围内。之后可能会考虑写一个全用 Canvas 来渲染的版本，自己实现 3D 变换。

因为使用了 CSS Animation 来实现高效率的动画效果，所以浏览器要求 Chrome, Firefox, IE10 及以上。

现在依然在不断地更新和修 bug 中, 欢迎大家用各种 ASS 文件来测试来提 issue.

•
[ass.js](#)

•
[渲染](#)

•
[ass](#)

19 回复 | 直到 2016-11-01 00:45:45 +08:00



1

[phoenixlxz](#) 2015-05-04 10:35:55 +08:00

点赞

star 已送

顺便lz填完坑来本服玩吧233



2

[lincanbin](#) 2015-05-04 10:57:51 +08:00 via Android

取这种名字不会被屏蔽吗?



3

[est](#) 2015-05-04 11:01:51 +08:00

冲这名字点个star



4

[weizhenye](#) 2015-05-04 11:32:34 +08:00

@[phoenixlxz](#) 已经加入喵窝了, 主要是观光, 再自己开荒什么的懒得做了_((:3」 ∠)_

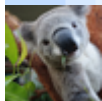
@[lincanbin](#) @[est](#) ASS ♪ We ♪ Can



5

[dangge](#) 2015-05-04 12:06:37 +08:00 via Android

只会写一点渣ass的蒟弱已送上star



6

[Stof](#) 2015-05-04 12:50:43 +08:00 via iPhone

看样子放上简单些的ASS才行, 有些不想外放的ASS还得重新加进去再压一遍片



7

[gDD](#) 2015-05-04 13:10:31 +08:00 ❤️ 1

为了更好的 SEO, 建议楼主把 [README.md](#) 第一行改为 Markdown 的 # ASS.js, 然后紧接一行写 ASS.js parses ASS subtitle file format, then renders subtitles on HTML5 video. (把原句修复成了我认为正确且易读的语法)。

然后项目名是不是从 ASS 改为 ass.js 更好, 放心重命名项目 GitHub 会自动做跳转的。

想起一个笑话, 随便想一个名词 <noun>, 然后都会有一个项目叫 <noun>.js。



8

[weizhenye](#) 2015-05-04 15:22:02 +08:00

@[Stof](#) 没有理解你的意思. 是指你的 ASS 文件不想外传? Demo 页是纯前端的, 搭在 GitHub Pages 上, 不会上传到什么服务器的。

@[gDD](#) 关于 [README.md](#), 我英语表达确实不太好, 我会修改的; 命名的问题, 当时也没多想, 之后可能会建一个 canvas 分支, 文件名可能为 ass.canvas.js 或 ass-canvas.js, 作为各个分支的整体, 项目名为 ASS 还是合适的吧。



9

[Earthman](#) 2015-05-04 15:40:37 +08:00 via Android
支持绘图么? 有些NB的字幕组用了矢量图来做特效



10

[caiya21](#) 2015-05-04 15:55:13 +08:00 via iPhone
我是来送star的



11

[davepkxxx](#) 2015-05-04 16:00:02 +08:00
ass。。。。



12

[weizhenye](#) 2015-05-04 16:05:29 +08:00
@[Earthman](#) 部分支持, 图形是可以画出来, 但是描边和阴影效果还暂时没做。



13

[goodbest](#) 2015-05-04 16:20:41 +08:00 ❤️ 1
@[weizhenye](#)
@[Earthman](#)

我这里正好测试了一下:

测试样例: harmonia pv

无字幕视频、ass、成品见链接: <http://pan.baidu.com/s/1bnpUqg3> 密码: yux5

1. ass draw的语法似乎还不行。(0-10秒)
2. \fad的话效果没有实现? 没看到淡入淡出效果
3. style里定义的position, 似乎在不同的分辨率下面, 位置没法正确解析。(1分22秒左右)
4. 16: 9的视频, 在16: 10的屏幕全屏的话, 字幕位置不合适。

总之先star了, 以后去github提issue



14

[weizhenye](#) 2015-05-04 19:12:55 +08:00
@[goodbest](#)

1. draw 是没问题的, 暂时还不知道具体原因, 我猜测是因为 4000 条 Dialogue 同时显示卡了, 你直接点进度条到 2~10 秒之间卡一万年后是可以看到效果的。
2. \fad 我测试是正常的, 你什么浏览器?
3. 通道获取算法里的 MarginV 忘乘 scale 了, 是 bug.
4. 这个晚点再测试。



15

[goodbest](#) 2015-05-05 07:31:50 +08:00
@[weizhenye](#)

不知道是不是你更新了代码还是什么, 刚才试了一下, mac chrome v42

1的问题已经从不显示, 变为了“非常卡”, 但有效果显示。

2、3的问题问题已经修复

4的话, 16: 9的视频在16: 10的屏幕上播放时, 视频是垂直居中显示的(上下各有黑边 0.5*屏幕高度)。

但是这时候的字幕, 依然在上方9/10的区域里显示, 导致了位置错误。

16



[Stof](#) 2015-05-05 07:40:36 +08:00 via iPhone

@[weizhenye](#) 我的意思是指以后准备加上点什么ASS加密措施吗?



17

[weizhenye](#) 2015-05-05 18:38:54 +08:00

@[goodbest](#) 昨晚是更新了一下. 1 的问题暂时无解, 4000 条同一时间分别插入肯定卡爆, 但又要插入 DOM 后才能得到宽和高所以不能加到一起再插入. 4 的话, 由于似乎没法得到 video 的分辨率, 放大到与视频不同的分辨率时, 没法知道其确切的宽和高, 也暂时不知道怎么办.

@[Stof](#) 不会吧, 也没法加密吧, 要获取 ASS 信息肯定 init() 前就能获取到了.



18

[metalbug](#) 2015-05-06 00:12:13 +08:00


GOOD JOB MAN



19

[ayconanw](#) 2016-11-01 00:45:45 +08:00

赞啊, 如果能顺便兼容 srt 就更好了

[关于](#) · [FAQ](#) · [API](#) · [我们的愿景](#) · [广告投放](#) · [感谢](#) · [实用小工具](#) · 3307 人在
线 最高记录 5168 ·  [Select Language](#)

创意工作者们的社区

World is powered by solitude

VERSION: 3.9.8.5 · 18ms · UTC 12:28 · PVG 20:28 · LAX 04:28 · JFK 07:28

♥ Do have faith in what you're doing.