



Mathpix 更新 Text 模式



酱紫君 数学 话题的优秀回答者

+ 关注他

75 人赞同了该文章

<https://github.com/GalAster/Mathpix>
 github.com



Mathpix 新出了一个 text 模式, 简单地说就是一页 PDF 如果没有图标只有文字和公式的话能直接识别整页, 效果如下:



赞同 75 3 条评论 分享 收藏

知乎

首发于
次元壁

$$+ \lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B 1_{ij}^{\text{obj}} \left[(\sqrt{w_i} - \sqrt{\hat{w}_i})^2 + (\sqrt{h_i} - \sqrt{\hat{h}_i})^2 \right]$$

where

 $1_{ij}^{\text{obj}} = 1$ if the j th boundary box in cell i is responsible for detecting the object, otherwise 0. λ_{coord} increase the weight for the loss in the boundary box coordinates.

Out[217]= The localization loss measures the errors in the predicted boundary box locations and sizes. We only count the box responsible for detecting the object.

$$\lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B 1_{ij}^{\text{obj}} \left[(\sqrt{w_i} - \sqrt{\hat{w}_i})^2 + (\sqrt{h_i} - \sqrt{\hat{h}_i})^2 \right]$$

where

$$1_{ij}^{\text{obj}} = 1$$

If the j th boundary box in cell i is responsible for detecting the object, otherwise 0.

λ_{coord} increase the weight for the loss in the boundary box coordinates.

渲染结果:

The localization loss measures the errors in the predicted boundary box locations and sizes. We only count the box responsible for detecting the object.

$$\lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B 1_{ij}^{\text{obj}} \left[(x_i - \hat{x}_i)^2 + (y_i - \hat{y}_i)^2 \right] + \lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B 1_{ij}^{\text{obj}} \left[(\sqrt{w_i} - \sqrt{\hat{w}_i})^2 + (\sqrt{h_i} - \sqrt{\hat{h}_i})^2 \right]$$

where $1_{ij}^{\text{obj}} = 1$ if the j th boundary box in cell i is responsible for detecting the object, otherwise 0. λ_{coord} increase the weight for the loss in the boundary box coordinates.

这个识别完是会自动复制到剪切板的, 但是好像我没提就没人发现?

还有本来里面自带了两个 key 的, 我刚才测了下都被 ban 了, 那我也没办法了, 自己去注册吧.

另外更新了一下 Display Mode:



▲ 赞同 75



● 3 条评论

➤ 分享

★ 收藏

$i=0 \quad j=0$

» Preview:

$$\lambda_{\text{noobj}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbb{1}_{ij}^{\text{noobj}} (C_i - \hat{C}_i)^2$$

Out[218]/DisplayForm=

$$\lambda_{\text{noobj}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbb{1}_{ij}^{\text{noobj}} (C_i - \hat{C}_i)^2$$

mma 自己的渲染丑的我看不下去了, 加了个漂亮的预览功能.

另外看到个不错的项目, 完全仿官方客户端:

blaisewang/img2latex-mathpix

[github.com](#)



$$\begin{aligned} & \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} \left[(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2 \right] \\ & + \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} \left[\left(\sqrt{x_i} - \sqrt{x_j} \right)^2 + \left(\sqrt{y_i} - \sqrt{y_j} \right)^2 \right] \\ & + \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} (C_i - C_j)^2 \\ & + \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} (C_i - C_j)^2 \\ & + \sum_{i=1}^D \mathbb{I}_i^{\text{consd}} \sum_{c \in \text{consd}} (p_i(c) - \theta_c(c))^2 \end{aligned}$$

Rendered Equation

$$\begin{aligned} & \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} \left[(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2 \right] \\ & + \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} \left[\left(\sqrt{x_i} - \sqrt{x_j} \right)^2 + \left(\sqrt{y_i} - \sqrt{y_j} \right)^2 \right] \\ & + \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} (C_i - C_j)^2 \\ & + \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} (C_i - C_j)^2 \\ & + \sum_{i=1}^D \mathbb{I}_i^{\text{consd}} \sum_{c \in \text{consd}} (p_i(c) - \theta_c(c))^2 \end{aligned}$$

Submit

Result

`\begin{aligned} \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} \left[(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2 \right]`

COPIED

`\begin{aligned} \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} \left[\left(\sqrt{x_i} - \sqrt{x_j} \right)^2 + \left(\sqrt{y_i} - \sqrt{y_j} \right)^2 \right]`

`$$ \begin{aligned} \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} (C_i - C_j)^2`

`\begin{equation} \begin{aligned} \lambda_{\text{consd}} \sum_{i=1}^D \sum_{j=1}^D \mathbb{I}_{ij}^{\text{consd}} (C_i - C_j)^2`

Confidence

讲道理官方那个就几行 react, 非要搞 GUI 干嘛.....

其他功能看上一篇:



酱紫君：用 Mathpix

赞同 75



3 条评论

分享

收藏

知乎



首发于
次元壁

题图: pixiv.net/artworks/6689...

发布于 2019-12-08

- Wolfram Mathematica
- 公式
- 图像识别

文章被以下专栏收录



次元壁
介绍一些有关数学或者游戏的有趣内容,转载不需要授权,表明作者和出处就行....

关注专栏

推荐阅读

Vim: 最好的 Latex 编辑器

我一直试图寻找最好的 \LaTeX 编辑器，现在我找到了，它就是 Vim 它的强大之处在于强大的文本编辑能力和卓越的可拓展性。我介绍一下我认为 Vim 写 Latex 好用的特性并给予评分：1. 分数拓展...

张翼腾发表于vimer

公式免费转 LaTeX 代码，截图、转换一气呵成，每月 1000 次...

机器之心发表于机器之心

3 条评论

切换为时间排序

写下你的评论...

五遍

赞同 75

▼

3 条评论

分享

收藏

知乎



首发于
次元壁



ga6840

1 个月前

Text模式手写体识别得怎么样？

👍 赞



曾旋

27 天前

github 上有个项目叫 matex 可以调用本地的 tex 引擎来渲染公式，不过很慢就对了。。。

👍 赞



▲ 赞同 75



💬 3 条评论

➦ 分享

★ 收藏