(*四组电流经过神经网络的计算,对应Xor问题的 {{0,0},{0,1}, {1,0},{1,1}}*)

(*DeepLearningBook-chinese p151*)

最简的XOR 网络模型

http://fishedee.com/2017/09/21/%E6%B7%B1%E5%BA%A6%E5%AD%A6%E4%B9%A0%E5%85%A5%E9%97%A8%E5%AE%9E%E7%8E%B0/#%E5%BC%82%E6%88%96%E6%A8%A1%E6%8B%9Fxor

Logistic回归总结

作者: 洞庭之子

微博:洞庭之子-Bing

(2013年11月)

PDF下载地址: http://download.csdn.net/detail/lewsn2008/6547463

1.引言

看了Stanford的Andrew Ng老师的<mark>机器学习</mark>公开课中关于Logistic Regression的讲解,然后又看了《机器学习实战》中的LogisticRegression部分,写下此篇学习笔记总结一下。

首先说一下我的感受,《机器学习实战》一书在介绍原理的同时将全部的**算法**用源代码实现,非常具有操作性,可以加深对算法的理解,但是美中不足的是在原理上介绍的比较粗略,很多细节没有具体介绍。所以,对于没有基础的朋友(包括我)某些地方可能看的一头雾水,需要查阅相关资料进行了解。所以说,该书还是比较适合有基础的朋友。

本文主要介绍以下三个方面的内容:

- (1) Logistic Regression的基本原理,分布在第二章中;
- (2)Logistic Regression的具体过程,包括:选取预测函数,求解Cost函数和 $J(\theta)$,梯度下降法求 $J(\theta)$ 的最小值,以及递归下降过程的向量化(vectorization),分布在第三章中;
- (3) 对《机器学习实战》中给出的实现代码进行了分析,对阅读该书LogisticRegression部分遇到的疑惑进行了解释。没有基础的朋友在阅读该书的Logistic Regression部分时可能会觉得一头雾水,书中给出的代码很简单,但是怎么也跟书中介绍的理论联系不起来。也会有很多的疑问,比如:一般都是用梯度下降法求损失函数的最小值,为何这里用梯度上升法呢?书中说用梯度上升发,为何代码实现时没见到求梯度的代码呢?这些问题在第三章和第四章中都会得到解答。

文中参考或引用内容的出处列在最后的"参考文献"中。文中所阐述的内容仅仅是我个人的理解,如有错误或疏漏,欢迎大家批评指正。下面进入正题。

2. 基本原理

Logistic Regression和Linear Regression的原理是相似的,按照我自己的理解,可以简单的描述为这样的过程:

- (1) 找一个合适的预测函数(Andrew Ng的公开课中称为hypothesis),一般表示为**h**函数,该函数就是我们需要找的分类函数,它用来预测输入数据的判断结果。这个过程时非常关键的,需要对数据有一定的了解或分析,知道或者猜测预测函数的"大概"形式,比如是线性函数还是非线性函数。
- (2) 构造一个Cost函数(损失函数),该函数表示预测的输出(*h*)与训练数据类别(*y*)之间的偏差,可以是二者之间的差(*h-y*)或者是其他的形式。综合考虑所有训练数据的"损失",将Cost求和或者求平均,记为*J(θ)*函数,表示所有训练数据预测值与实际类别的偏差。
- (3)显然, $J(\theta)$ 函数的值越小表示预测函数越准确(即h函数越准确),所以这一步需要做的是找到 $J(\theta)$ 函数的最小值。找函数的最小值有不同的方法,Logistic Regression实现时有的是梯度下降法(Gradient Descent)。

3. 具体过程

3.1 构造预测函数

Logistic Regression虽然名字里带"回归",但是它实际上是一种分类方法,用于两分类问题(即输出只有两种)。根据第二章中的步骤,需要先找到一个预测函数(*h*),显然,该函数的输出必须是两个值(分别代表两个类别),所以利用了Logistic函数(或称为Sigmoid函数),函数形式为:

$$g(z) = \frac{1}{1/4 \cdot l e^{\overline{g}^z}}$$
 csdn. net/dongtingzhizi

对应的函数图像是一个取值在0和1之间的S型曲线(图1)。

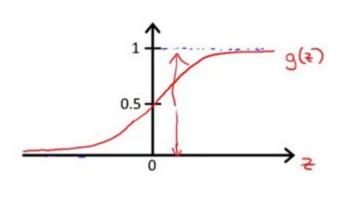


图1

接下来需要确定数据划分的边界类型,对于图2和图3中的两种数据分布,显然图2需要一个线性的边 界, 而图3需要一个非线性的边界。接下来我们只讨论线性边界的情况。

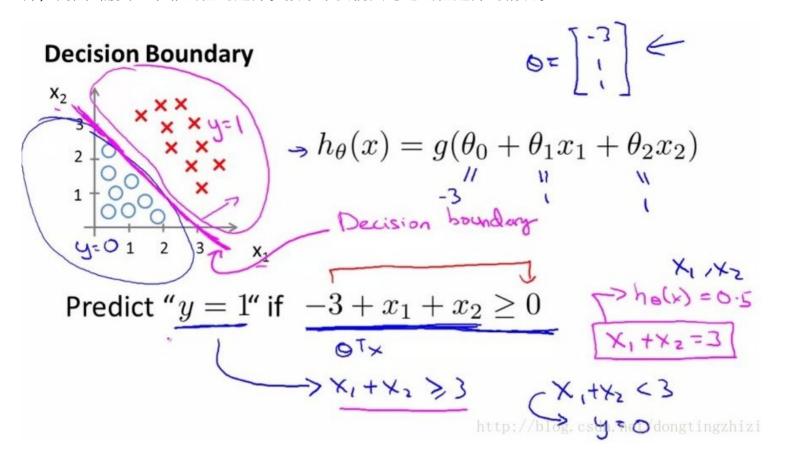


图2

图3

对于线性边界的情况,边界形式如下:

$$\theta_0 + \theta_1 x_1 + \dots + \theta_n x_n = \sum_{i=0}^n \theta_i x_i = \theta^T x$$
 (2)

构造预测函数为:

$$h_{\theta}(x) = g(\theta^{T}x) = \frac{1}{1 + e^{i\theta^{T}x}}$$
(3)
http://blog1+e^id.het/dongtingzhizi

hθ(x)函数的值有特殊的含义,它表示结果取1的概率,因此对于输入x分类结果为类别1和类别0的概率分别为:

$$P(y=1 \mid x;\theta) = h_{\theta}(x)$$

$$P(y=0 \mid x;\theta) = 1 - h_{\theta}(x) \text{ net/dongtingzhizi}$$
(4)

3.2 构造Cost函数

Andrew Ng在课程中直接给出了Cost函数及 $J(\theta)$ 函数如式(5)和(6),但是并没有给出具体的解释,只是说明了这个函数来衡量h函数预测的好坏是合理的。

$$Cost(h_{\theta}(x), y) = \begin{cases} -\log(h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 1\\ -\log(1 - h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 0\\ -\log(1 - h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 0 \end{cases}$$

$$J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \text{Cost}(h_{\theta}(x^{(i)}), y^{(i)})$$

$$= -\frac{1}{m} [\sum_{i=1}^{m} y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log (1 - h_{\theta}(x^{(i)}))]$$
http://blog.csdn.net/dongtingzhi(6)

实际上这里的Cost函数和**J(θ)**函数是基于<mark>最大似然估计</mark>推导得到的。下面详细说明推导的过程。(4) 式综合起来可以写成:

$$P(y \mid x; \theta) = (h_{\theta}(x))^{y} (1 - h_{\theta}(x))^{1-y} \text{ net/dongtingzh}(\pi)$$

取似然函数为:

$$L(\theta) = \prod_{i=1}^{m} P(y^{(i)} \mid x^{(i)}; \theta)$$

$$= \prod_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}))^{y^{(i)}} (1 - h_{\theta}(x^{(i)}))^{1-y^{(i)}}$$

$$+ \text{http://blog.csdn.net/dongtingzhizi}$$
(8)

对数似然函数为:

$$l(\theta) = \log L(\theta)$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \left(y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + \left(1 - y^{(i)} \right) \log \left(1 - h_{\theta}(x^{(i)}) \right) \right)$$
(9)
$$+ \left(1 - y^{(i)} \right) \log \left(1 - h_{\theta}(x^{(i)}) \right)$$

最大似然估计就是要求得使 $I(\theta)$ 取最大值时的 θ ,其实这里可以使用梯度上升法求解,求得的 θ 就是要求的最佳参数。但是,在Andrew Ng的课程中将 $J(\theta)$ 取为(6)式,即:

$$J(\theta) = -\frac{1}{m^{\text{http://blog.csdn.net/dongtingzhizi}}}$$
(10)

因为乘了一个负的系数-1/m,所以 $J(\theta)$ 取最小值时的 θ 为要求的最佳参数。

3.3 梯度下降法求 $J(\theta)$ 的最小值

求 $J(\theta)$ 的最小值可以使用梯度下降法,根据梯度下降法可得 θ 的更新过程:

$$\theta_{j} := \theta_{j} - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} J(\theta), \quad (j = 0...n)$$
http://blog.csdn.net/dongtingzhizi

式中为 α 学习步长、下面来求偏导:

$$\begin{split} \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} J(\theta) &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y^{(i)} \frac{1}{h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)})} \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - (1 - y^{(i)}) \frac{1}{1 - h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)})} \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) \right) \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y^{(i)} \frac{1}{g(\theta^{T} x^{(i)})} - (1 - y^{(i)}) \frac{1}{1 - g(\theta^{T} x^{(i)})} \right) \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} g(\theta^{T} x^{(i)}) \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y^{(i)} \frac{1}{g(\theta^{T} x^{(i)})} - (1 - y^{(i)}) \frac{1}{1 - g(\theta^{T} x^{(i)})} \right) g(\theta^{T} x^{(i)}) \left(1 - g(\theta^{T} x^{(i)}) \right) \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} \theta^{T} x^{(i)} \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y^{(i)} \left(1 - g(\theta^{T} x^{(i)}) \right) - (1 - y^{(i)}) g(\theta^{T} x^{(i)}) \right) x_{j}^{(i)} \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y^{i} - g(\theta^{T} x^{(i)}) \right) x_{j}^{(i)} \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)} \right) x_{j}^{(i)} \\ &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)} \right) x_{j}^{(i)} \end{split}$$

http://blog.csdn.net/dongti(12)zi

上式求解过程中用到如下的公式:

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{g(x)}}$$

$$\frac{\partial}{\partial x} f(x) = \frac{1}{\left(1 + e^{g(x)}\right)^2} e^{g(x)} \frac{\partial}{\partial x} g(x)$$

$$= \frac{1}{1 + e^{g(x)}} \frac{e^{g(x)}}{1 + e^{g(x)}} \frac{\partial}{\partial x} g(x)$$

$$= f(x) \left(1 - f(x)\right) \frac{\partial}{\partial x} g(x)$$
http://dog.csdn.net/dongtingzhizi

因此, (11) 式的更新过程可以写成:

$$\theta_{j} \coloneqq \theta_{j} - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y_{\text{http://blog.csdn.net/dongtingzhizi}}^{(i)}, \quad (j = 0...n)$$

因为式中 α 本来为一常量,所以1/m一般将省略,所以最终的 θ 更新过程为:

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \sum_{i=1}^m \left(h_\theta(\mathbf{x}^{(i)}) - y_{\text{http}}^{(i)}, x_j^{(i)}, (j = 0...n) \right)$$
(15)

另外,补充一下,3.2节中提到求得**/(θ)**取最大值时的**θ**也是一样的,用梯度上升法求(9)式的最大值,可得:

$$\theta_{j} := \theta_{j} + \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} \ell(\theta)$$

$$= \theta_{j} + \alpha \sum_{i=1}^{m} \left(y^{(i)} - h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) \right) x_{j}^{(i)},$$

$$= \theta_{j} + \alpha \sum_{i=1}^{m} \left(y^{(i)} - h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) \right) x_{j}^{(i)},$$

$$= http://blog.csdn.net/dongtingzhizi$$

观察上式发现跟(14)是一样的,所以,采用梯度上升发和梯度下降法是完全一样的,这也是《机器学习实战》中采用梯度上升法的原因。

3.4 梯度下降过程向量化

关于 θ 更新过程的vectorization,Andrew Ng的课程中只是一带而过,没有具体的讲解。

《机器学习实战》连Cost函数及求梯度等都没有说明,所以更不可能说明vectorization了。但是,其中给出的实现代码确是实现了vectorization的,图4所示代码的32行中weights(也就是*θ*)的更新只用了一行代码,直接通过矩阵或者向量计算更新,没有用for循环,说明确实实现了vectorization,具体代码下一章分析。

文献[3]中也提到了vectorization,但是也是比较粗略,很简单的给出vectorization的结果为:

$$\theta \coloneqq \theta - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y_{\text{http://blog.csdn.net/dongtingzhizi}}^{(i)}, (j = 0...n) \right)$$
(17)

且不论该更新公式正确与否,这里的 Σ (...)是一个求和的过程,显然需要一个for语句循环m次,所以根本没有完全的实现vectorization,不像《机器学习实战》的代码中一条语句就可以完成 θ 的更新。

下面说明一下我理解《机器学习实战》中代码实现的vectorization过程。

约定训练数据的矩阵形式如下, x的每一行为一条训练样本, 而每一列为不同的特称取值:

$$x = \begin{bmatrix} x^{(1)} \\ x^{(2)} \\ \vdots \\ x^{(m)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0^{(1)} & x_1^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} \\ x_0^{(2)} & x_1^{(2)} & \dots & x_n^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_0^{(m)} & x_1^{(m)} & \dots & x_n^{(m)} \end{bmatrix}, \quad y = \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ y^{(2)} \\ \vdots \\ y^{(m)} \end{bmatrix}$$
(18)

约定待求的参数 6 的矩阵形式为:

$$\theta = \begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix}$$
http://blog.csdn.net/dongting/hizi

先求**x.θ**并记为**A**:

$$A = x \bullet \theta = \begin{bmatrix} x_0^{(1)} & x_1^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} \\ x_0^{(2)} & x_1^{(2)} & \dots & x_n^{(2)} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_0^{(m)} & x_1^{(m)} & \dots & x_n^{(m)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \theta_0 x_0^{(1)} + \theta_1 x_1^{(1)} + \dots + \theta_n x_n^{(1)} \\ \theta_0 x_0^{(2)} + \theta_1 x_1^{(2)} + \dots + \theta_n x_n^{(2)} \\ \dots \\ \theta_0 x_0^{(m)} + \theta_1 x_1^{(m)} + \dots + \theta_n x_n^{(m)} \end{bmatrix}$$

http://blog.csdn.net/dongtingz(20i)

求 $h\theta(x)-y$ 并记为E:

$$E = h_{\theta}(\mathbf{x}) - y = \begin{bmatrix} g(A^{(1)}) - y^{(1)} \\ g(A^{(2)}) - y^{(2)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{(1)} \\ e^{(2)} \\ \vdots \\ e^{(m)} \end{bmatrix} = g(A) - y$$
 (21) $g(A^{(m)}) - y^{(m)}$ $g(A^{(m)}) - y^{(m)}$

g(A)的参数A为一列向量,所以实现g函数时要支持列向量作为参数,并返回列向量。由上式可知 $h\theta(x)-y$ 可以由g(A)-y一次计算求得。

再来看一下(15)式的**6**更新过程,当**i=0**时:

$$\theta_{0} := \theta_{0} - \alpha \sum_{i=1}^{m} \left(h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)} \right) x_{0}^{(i)}
= \theta_{0} - \alpha \sum_{i=1}^{m} e^{(i)} x_{0}^{(i)}
= \theta_{0} - \alpha \cdot \left(x_{0}^{(1)}, x_{0 \text{ttp}}^{(2)}, \dots, x_{0 \text{g. c}}^{(m)} \right) \cdot E_{\text{net/dongtingzhizi}}$$
(22)

同样的可以写出 θj ,

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \cdot \left(x_j^{(1)}, x_{j_{\text{ht}}, p_{\text{ht}}}^{(2)}, \dots, x_{j_{\text{log.}}}^{(m)}\right) \cdot E_{\text{sub. net/dongtingz}}(23)$$

综合起来就是:

$$\begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix} := \begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix} - \alpha \cdot \begin{bmatrix} x_0^{(1)}, x_0^{(2)}, \dots, x_0^{(m)} \\ x_1^{(1)}, x_1^{(2)}, \dots, x_1^{(m)} \\ x_n^{(1)}, x_n^{(2)}, \dots, x_n^{(m)} \end{bmatrix} \cdot E$$

$$= \theta - \alpha \cdot x^T \cdot E \qquad \text{http://blog.csdn.net/dongtingzhizi}$$

综上所述, vectorization后 伊更新的步骤如下:

- (1) 求**A=x.θ**;
- (2) 求**E=g(A)-y**;
- (3) 求 θ := θ - α .x'.E,x'表示矩阵x的转置。

也可以综合起来写成:

$$\theta := \theta - \alpha \cdot \left(\frac{1}{m}\right) \cdot x^{T} \cdot \left(g(x \cdot \theta) - y\right)$$

前面已经提到过: 1/m是可以省略的。

4. 代码分析

图4中是《机器学习实战》中给出的部分实现代码。

```
TO
19⊖ def sigmoid(inX):
       return 1.0/(1+exp(-inX))
20
21
22 def gradAscent(dataMatIn, classLabels):
23
       dataMatrix = mat(dataMatIn)
                                                #convert to NumPy matrix
24
       labelMat = mat(classLabels).transpose() #convert to NumPy matrix
       m,n = shape(dataMatrix)
25
       alpha = 0.001
26
       maxCycles = 500
27
       weights = ones((n,1))
28
29
       for k in range(maxCycles):
                                                #heavy on matrix operations
30
           h = sigmoid(dataMatrix*weights)
                                                #matrix mult
           error = (labelMat - h)
                                                #vector subtraction
31
           weights = weights + alpha * dataMatrix.transpose()* error #matrix mult
32
33
       return weights
                                            http://blog.csdn.net/dongtingzhizi
```

图4

sigmoid函数就是前文中的*g(z)*函数,参数inX可以是向量,因为程序中使用了Python的numpy。

gradAscent函数是梯度上升的实现函数,参数dataMatin和classLabels为训练数据,23和24行对训练数据做了处理,转换成numpy的矩阵类型,同时将横向量的classlabels转换成列向量labelMat,此时的dataMatrix和labelMat就是(18)式中的**x**和**y**。alpha为学习步长,maxCycles为迭代次数。weights为n维(等于**x**的列数)列向量,就是(19)式中的**6**。

29行的for循环将更新 θ 的过程迭代maxCycles次,每循环一次更新一次。对比3.4节最后总结的向量化的 θ 更新步骤,30行相当于求了 $A=x.\theta$ 和g(A),31行相当于求了E=g(A)-y,32行相当于求 $\theta:=\theta-a.x'.E$ 。所以这三行代码实际上与向量化的 θ 更新步骤是完全一致的。

总结一下,从上面代码分析可以看出,虽然只有十多行的代码,但是里面却隐含了太多的细节,如果 没有相关基础确实是非常难以理解的。相信完整的阅读了本文,就应该没有问题了! ^_^。

【参考文献】

- [1]《机器学习实战》——【美】Peter Harington
- [2] Stanford机器学习公开课(https://www.coursera.org/course/ml)
- [3] http://blog.csdn.net/abcjennifer/article/details/7716281
- [4] http://www.cnblogs.com/tornadomeet/p/3395593.html
- [5] http://blog.csdn.net/moodytong/article/details/9731283
- [6] http://blog.csdn.net/jackie_zhu/article/details/8895270

来源: http://blog.csdn.net/dongtingzhizi/article/details/15962797