

macOS商店拒绝了Electron应用的上架



霍十服
软件开发

+ 关注他

107 人赞同了该文章

最近有个macOS的软件想采用Electron开发，这样一来简单，二来将来扩展到其他平台方便。由于iOS的商店不允许带有浏览器引擎的软件上架，所以留了个心眼儿查了一下macOS是不是也有同样的问题。首先，Electron的上明确写的是允许上架的

Mac App Store Submission Guide |
Electron

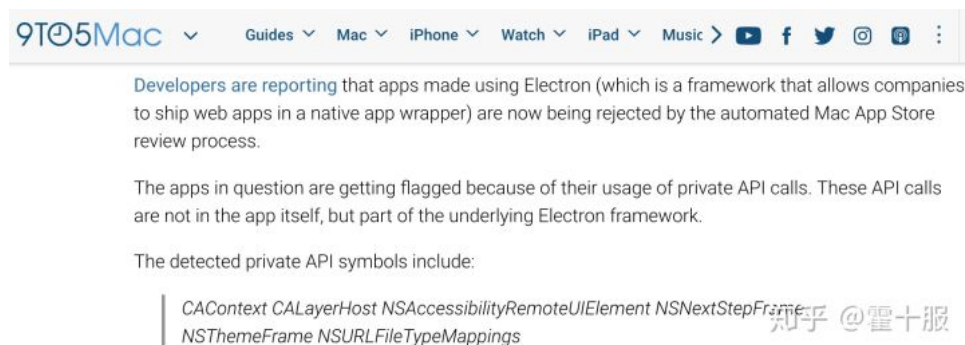
electronjs.org



但是，当使用Google一查(Electron mac app store)发现不对了，第一个就说了Electron应用被拒绝，打开发现是11月4日的文章，提到了因为使用了5个苹果的私有API

链接

9to5mac.com



进一步发现有很多人受影响，Electron的里讨论也很热烈，目前基本上所有的Electron版本都受到影响，包括现在的支持版本：5.x, 6.x, 7.x, 以及最新版本的开发版本8.x。这个问题的根本原因是苹果最近更新了自动审查范围，Electron使用的Chromium内核在下使用了以上提到的私有API被覆盖。

electron/electron#20027

github.com



其中一个关于CAContext原因是Chromium在macOS下有2种渲染模式：IOSurface（苹果允许）和CAContext（又叫CARemoteLayer）。前者是渲染进程将网页内容绘制在IOSurface的Famebuffer Object(FBO)上，然后，再把这个FBO交给绘制在浏览器进程，这种模式就性能慢又大大增加了GPU的功耗。CARemoteLayer是macOS10.7加入的一个API，是Chromium工程师逆向工程发现，谷歌查询该API内容很少，使用了该API后解决了IOSurface都性能问题，该变动被最终加入到Chromium40(2015年11月发布的稳定版)代码库直到今天。所以理论上谷歌的Chrome浏览器要上架MAS也是会被拒的。

截止到昨天，Electron的作者、GitHub的工程师Cheng Zhao（又名zcbenz）已经发起了一系列的PR修复，主要的master分支的PR为

https://github.com/electron/electron/pull/
20965

github.com



赞同 107



58 条评论

分享

收藏



目前4.x, 5.x, 6.x最晚一个2天前（2019年的双12）已经合入了，7.x, 8.x还没有合入。由于这些修复的版本都是老版本，而且改动是对性能又伤害的，对我吸引力为零。

现在看来，这个问题还没有完美的解决，想要上架的APP只能选用低版本（高版本应该很快合入），同时忍受性能下降的危害，或者切换为其他非Electron的技术栈，实在是纠结。

发布于 2019-12-14

macOS Electron Web 开发

推荐阅读

王垠对 JS 的评价

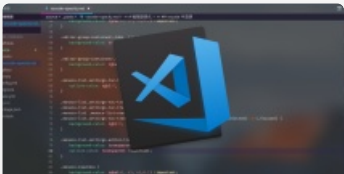
注：如果你不知道王垠（垠神）是谁，可以先搜一下。《给Java说句公道话》很多JavaScript程序员也盲目地鄙视Java，而其实JavaScript比Python和Ruby还要差。不但具有它们的几乎所有缺点，而且...

方应杭



Qt 是妨害 macOS 桌面体验的大敌

孫志貴



炫酷的VS Code毛玻璃效果

桃李报春

所有的前

很多人自学 javascript, 大半年的时间。很多人虽然掌握了一懂。当前的

tom paretr

58 条评论

切换为时间排序

写下你的评论...



小盒饭

24 天前

如果没有跨平台需求，electron并不好用。。。

19



find goo 回复 小盒饭

21 天前

用qt

赞



小郑 回复 小盒饭

21 天前

那用什么？

赞

查看全部 7 条回复



且随疾风

23 天前

上 flutter 吧

4

赞同 107



58 条评论

分享

收藏



 Aaron Guo 回复 且随疾风 23 天前

Flutter 更多用在移动端吧?


 赞

 冇冉 回复 Aaron Guo 23 天前


其无后乎


 赞

[查看全部 6 条回复](#)


 Randy 22 天前


是为了不让高性能的Electron应用上架吗[好奇]

 赞


 有铭 回复 Randy 22 天前

Electron高性能? 这玩意哪里高性能?


 13

 Randy 回复 有铭 22 天前


这就是不允许使用可以提高性能的API, 只允许使用低性能API的理由[好奇]


 2

[展开其他 2 条回复](#)


 清蒸冰淇淋 22 天前

大部分基于electron的应用都不行, 并不是所有开发者都有VSCode那种神级优化能力

 5

 miky 回复 清蒸冰淇淋 20 天前

vscode不算神级优化吧, 挺慢的。启动都能感觉拖沓, 不利索

 2

 小桃子 回复 miky 20 天前

你对vscode的优化缺乏了解呀。


 3

[查看全部 7 条回复](#)


 灵魂对撞机 22 天前

electron不好用, 我宁可qt。不跨平台, 我直接.net或者objc, 简单方便的解决问题

 2

 碎景 回复 灵魂对撞机 22 天前

好不好用一回事, 让不让用又是一回事。
不是所有应用都在乎性能的, 我一个读读文件名称和属性信息, 然后发起http请求, 移动下文件的应用, 要什么性能呢?

 8

 IctusPrimus 22 天前


那苹果不拒掉chrome? 这也太双标了吧。

 赞


 汪啸林 回复 IctusPrimus 21 天前


chrome没有上架Mac App Store


 8


 小桃子 回复


对, mac应用?

 赞同 107

 58 条评论

 分享

 收藏

 ...

👍 1

展开其他 3 条回复



啄木鸟sati

21 天前

用web技术做native app都是异教徒，烧死他们！

👍 11



伸手居士 回复 啄木鸟sati

1 天前

哈哈，我来加根干柴

👍 赞



姚云良

21 天前

很早以前我试过用nw.js做应用，提交MAS的时候也遇到的类似的问题，里面的内核调用苹果私有API

👍 赞



GuardHei

21 天前

其实就我个人感觉macOS的app store影响力不大，除了官方软件我都是在网上下的、

👍 8



闹钟

21 天前

rust有一个用native web engine的框架，可以用操作系统带的web engine

👍 赞



已重置

21 天前

其实问题不大，macos并不像ios那样必须用store，完全可以让用户自行下载后移动到应用程序文件夹，很多软件都是这样的

👍 3



miky

20 天前

QT 和 Java 在macOS下拥有非常好的性能表现。苹果官方部分macOS App采用Java开发。wps mas版采用的是QT。

👍 2



安排的明明白白 回复 miky

19 天前

Wps 在windows上也是qt开发的啊

👍 赞



Zhixuan Zhou 回复 miky

3 天前

苹果官方哪些app是采用java开发的 可以举几个例子吗[好奇]

👍 赞

展开其他 1 条回复



GeniusCirno

19 天前

大不了就不上MAS呗

👍 2



JUNKUN

19 天前

macOS其实没必要上商店啊，大把软件都是网站直接下载提供的。

👍 赞



刘振

18 天前

可以用一些只封装 webkit 的东西啊，我觉得很多人，用不到 node 的功能，就是一个网页而已。

👍 赞



blackcater

▲ 赞同 107 ▼

💬 58 条评论

➦ 分享

★ 收藏

...

只要还能在 mac 上跑起来，上不上架都还算是小事情。毕竟现阶段，大多数 electron 都不上架 app store。



👍 赞



圆胖胖 回复 blackcater

17 天前

不是的，要想跑起来，开发者就得交钱，成为identified developer

要不然gatekeeper直接删除

成为了identified developer之后，才能真正跑起来

也就是要想跑起来，都必须交钱

这个钱对于大厂来说，是小钱，很小的钱

但是对于个人开发者来说，动不动就是一百多刀

估计很多人赚回这钱都困难

👍 赞



Extremelysighted 回复 圆胖胖

13 天前

electron 应用的自动更新功能，必须要代码签名，所以必须要买，因为应用的无缝自动更新对用户体验非常重要。再说了，如果你开发的产品，没人用，那没必要买，如果有人用，商业化的话，一年688人民币就劝退了？ windows 的代码签名证书 一年最便宜的都要1000多人民币嘞。只有开发桌面端，这俩证书永远都是固定成本。

👍 赞

展开其他 1 条回复



圆胖胖

17 天前

而且你自己建渠道
我跟抖音百度什么都聊过
他们似乎不太愿意你把链接外链
就比如我们放在github上
然后在官网上挂个外链
这种推广时候，也会有问题，百度是不允许
抖音也不太赞同，最理想的，就是你放在自己的域名下面
但是自己的域名流量贵啊，1g阿里云收费8毛
动不动几十兆的app，怎么省都挺难

👍 赞



Extremelysighted 回复 圆胖胖

13 天前

github release 做自动更新，下载分流可以 gh release 也可以 奶牛快传，dropbox，方式多了去了，这并不能是什么问题。关键是electron本身的质量，拿做web的态度去做桌面应用，永远不可能好的，做桌面应用就必须针对桌面应用用户进行开发，很多都是直接套个壳，体验怎么可能好。有人说vscode优化差的，你自己说了不算，市场份额说明一切。

👍 2



Zoul

16 天前

如果Electron应用跟Chrome一样耗电，被禁就被禁吧

👍 1



zenghongtu

12 天前

已经解决了

👍 赞

▲ 赞同 107 ▼

💬 58 条评论

🔗 分享

★ 收藏

...



Xiao000oolan

12 天前

1

一点不好用electron chrome内核在mac上的优化令人难受 发热卡慢 建议出一个safari内核的electron

👍 赞