

请输入您要搜索的内容...

搜索

首页

屏幕取词技术实现原理

屏幕取词技术实现原理

1.2. 需要用到winapi（不推荐，传统方法、】

需要进行全局鼠标Hook

然后在Hook事件里 根据鼠标的位置找到相应window的handle (WindowFromPoint)

再取回文本(GetWindowText)

为什么不推荐这个方法呢，很简单，跨系统性很差，不说xp win7 vista ，平板，linux，mac机不能通用。。不能兼容未来的位置gui系统。。

而且，对于使用自绘ui界面的系统来说，也不能使用。。

还有好多app是安卓体系下的app，通过模拟器在pc上运行，也不能截取这类app的文字。。

此外 文档少，实现难度也大，比较麻烦。

1.3. 推荐使用截屏+ocr

优点，十分明显，跨系统 跨gui体系。自绘还是win api还是Linux， mac界面， 安卓系统app界面，全部统统一网打尽。。

1.4. 具体流程大概如下

获取鼠标坐标，这个很容易获取到。连js都可以容易获取到。

鼠标选取

第二，截取坐标范围文本。， 因为鼠标选取了，文字反白了，很容易获得文字区域。。

Ocr得到文字。。

这样就得到文字了。。。

至于得到文字后如何处理，一般是显示一个翻译框到文字或者鼠标附近。。

涉及到gui的东西，当然最好使用跨平台跨gui系统最好的h5技术啦。。可以使用java，c#做个html解析器（一般使用browser控件即可）外壳，里面调用h5即可啦。。可以使用html css来控制显示的效果，方便快捷

参考资料

屏幕取词技术实现原理与关键源码 – 伯乐共勉 – 博客园.html

作者:: 绰号:老哇的爪子 （全名：： Attilax Akbar Al Rapanui 阿提拉克斯 阿克巴 阿尔 拉帕努伊）


汉字名：艾提拉（艾龙）， EMAIL:1466519819@qq.com

转载请注明来源： http://blog.csdn.net/attilax

Atiend

相关文章

源码 | 详解分布式事务之 Seata-Client 原理及流程




前言 在分布式系统中,分布式事务是一个必须要解决的问题,目前使用较多的是最终一致性方案.自年初阿里开源了Fescar(四月初更名为Seata)后,该项目受到了极大的关注,目前已接近 8000 Star.Seata 以高性能和零侵入的特性为目 ...

闲谈IPv6系列文章集锦

本文总结一个目录提纲,只要是给自己看的,记录一下哪些东西已经总结过了. 闲谈IPv6-Loopback网口上的IPv6地址: <https://blog.csdn.net/dog250/article/details/89333045> 闲谈I ...

一份还热乎的蚂蚁金服面经（已拿Offer）！附答案！！



本文来自我的知识星球的球友投稿,他在最近的校招中拿到了蚂蚁金服的实习生Offer,整体思路和面试题目由作者--泽林提供,部分答案由Hollis整理自知识星球<Hollis和他的朋友们>中「直面Java」板块. 经历了漫长一个月的 ...

开发跨平台app推荐React Native还是flutter?

嗯...这个问题十分不好回答啊(捋下鱼须).闲鱼作为flutter领域的先驱者,以及fish_redux.flutter_boost等当红flutter库的作者,当然是欢迎广大的开发者多多使用flutter相关技术栈 逃~:).咳咳,不过呢 ...

码上用它开始Flutter混合开发——FlutterBoost



开源地址: https://github.com/alibaba/flutter_boost 为什么需要混合方案 具有一定规模的App通常有一套成熟通用的基础库,尤其是阿里系App,一般需要依赖很多体系内的基础库.那么使用Flutter重新 ...

贾扬清：我对人工智能方向的一点浅见



阿里妹导读:作为 AI 大神,贾扬清让人印象深刻的可能是他写的AI框架Caffe ,那已经是六年前的事了.经过多年的沉淀,成为"阿里新人"的他,对人工智能又有何看法?最近,贾扬清在阿里内部分享了他的思考与洞察,欢迎共同探 ...

2020 jeepshoe.net webmaster#jeepshoe.net
15 q. 0.345 s.
[京ICP备10005923号](#)