# Introductie

Welkom op de open dag van MBO Utrecht.

# Opdrachten

We hebben een aantal opdrachten (issues) waar je uit kan kiezen om aan te werken. Deze opdrachten verschillen in moeilijkheidsgraad. Je mag zelf kiezen welk ‘issue’ je oppakt om op te lossen.

# Six seconds studios

We zullen werken aan de website van het bedrijf “Six Seconds Studios”. Dit bedrijf specialiseert zich in het maken van moderne web apps en games. Van website, tot virtuele realiteit in drie dimensies in je browser, op je mobiele telefoon, en allerlei andere apparaten die de wondere wereld van web en browser technologie ondersteunen.

Op de website kunnen we een zogenaamde aim-trainer game spelen, “Six Seconds Shooter”. Verder zijn er pagina’s voor een leaderboard waar de hoogste scores van spelers terug te vinden zijn. Ook is er een pagina met meer informatie over het bedrijf “Six Seconds Studios”. Hier kunnen we bijvoorbeeld zien wie er werken, en welke games dit bedrijf nog meer heeft gepubliceerd.

# About.html issues (normal)

## Issue: Pas de CEO aan

Je bent CEO geworden van “Six Seconds Studios”. Voeg jezelf toe als CEO op de about.html pagina. Voeg een afbeelding toe, of zoek een afbeelding online. Schrijf een stukje tekst waarin je duidelijk maakt wat jouw missie als grote baas is.

## Issue: Pas de lijst van medewerkers aan

Omdat je nu CEO bent kun je ook eens kijken naar je personeel. Verwijder personen die je wil ‘ontslaan’, en voeg eventueel nieuwe medewerkers toe als je zelf andere mensen wil toevoegen.

## Issue: Pas de getoonde games aan

De baas bepaald wat er gemaakt wordt. Maak nieuwe blokken aan met games die (zogenaamd) door jou bedrijf gemaakt zijn. Je mag een verzonnen game nemen, of een bestaande game, of een game die je zou willen maken.

# Leaderboard.html issues (hard)

## Issue: Er zijn geen spelers zichtbaar op de leaderboard

We krijgen speler data binnen waarin de highscores zijn opgenomen. Deze data wordt op de leaderboard.html pagina weergegeven en is afkomstig uit de browser cookies. Hierin zullen maximaal 20 speler namen met bijbehorende scores terug te vinden zijn.

De website gebruikt JavaScript om deze data op de pagina te tonen in een tabel. We gaan gebruik maken van een stukje code wat ons zal helpen om door het lijstje van highscores te lopen.

## Issue: De “Call to action” onderin de pagina moet visueel worden

Onderaan de leaderboard pagina zien we een link naar de game. Dit is de “Call to action” link, een link waarmee we gebruikers naar de game willen lokken. Deze valt nu niet op.   
Zorg ervoor dat de link er mooier uit komt te zien. Je bent helemaal vrij om deze link van stijl te voorzien hoe jij het wil. (Hint: Je kunt CSS gebruiken, of gewoonweg HTML / plaatjes.)

# index.html issues (extreme)

## Issue: De textures van de muren in het spel zijn niet naar wens

Pas de textures van de muren aan in de code. Zoek hiervoor een passende afbeelding, en zoek in de JavaScript code naar de juist plek om dit aan te passen.