



Curso
Desarrollo de Software

FRONT END

NIVEL AVANZADO



Eventos y eventos *listeners* :

En la programación tradicional, las aplicaciones se ejecutan secuencialmente de principio a fin para producir sus resultados. Sin embargo, en la actualidad el modelo predominante es el de la programación basada en eventos. Los scripts y programas esperan sin realizar ninguna tarea hasta que se produzca un evento. Una vez producido, ejecutan alguna tarea asociada a la aparición de ese evento y cuando concluye, el script o programa vuelve al estado de espera.

```
<div onclick="console.log('Has pinchado con el ratón');"
  onmouseover="console.log('Acabas de pasar el ratón por encima');">
  Puedes pinchar sobre este elemento o simplemente pasar el ratón por encima
</div>
```

en la imagen anterior, vemos que el div, tiene 2 atributos, “onclick” y “onmouseover”, cuando el usuario da clic sobre el elemento <div> se muestra un mensaje y cuando el usuario pasa el ratón por encima del elemento, se muestra otro mensaje.