



Condiciones

If/Else: En cualquier lenguaje de programación, el código necesita realizar decisiones y llevar a cabo diferentes acciones acordes dependiendo de distintas entradas. Por ejemplo, en un juego, si el el número de vidas del jugador es 0, entonces se termina el juego. En una aplicación del clima, si se observa en la mañana, se despliega una gráfica del amanecer; muestra estrellas y una luna si es de noche,

El condicional “If” nos permite realizar diferentes acciones dependiendo de una validación lógica su estructura es la siguiente

```
if (2 + 3 == 5) {  
    param2 = 0;  
} else {  
    param2 = 1;  
}
```

Esto nos dice que si, $2 + 3 = 5$, como pueden ver, primero usamos dos signos de igual ya que estamos comparando 2 valores, el primer valor se conforma con “2 + 3”, y el segundo valor se conforma con “5”, si esta comparación es verdadera, entonces no dice que “param = 0” y si es falsa, nos dice que “ param2 = 1”, También podemos agregar n veces “else if()” para crear otros niveles, y realizar validaciones seguidas.

```
if (param1 == 5) {  
    param2 = 0;  
} else if (param1 == 6) {  
    param2 = 1;  
} else if (param1 == 7) {  
    param2 = 2;  
} else {  
    param2 = 3;  
}
```

Operadores lógicos

OPERADORES LÓGICOS Y RELACIONALES	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
==	Es igual	a == b
===	Es estrictamente igual	a === b
!=	Es distinto	a != b
!==	Es estrictamente distinto	a !== b
<, <=, >, >=	Menor, menor o igual, mayor, mayor o igual	a <= b
&&	Operador and (y)	a && b
	Operador or (o)	a b
!	Operador not (no)	!a

Con ayuda de los operadores lógicos, podemos realizar una validación múltiple de una forma más fácil

```
if (param1 == 5 || param1 == 6) {
  param2 = 3;
}
```

Aquí nos dice que si “param1” es igual a “5” o a “6” ejecuta el código dentro.

Tablas de verdadero o falso de los operadores lógicos, “Y” y “O”,

v = verdadero(True) , f = falso(false)

Tabla de operador logico AND “Y”

v	v	=	v
v	f	=	f
f	f	=	f
f	v	=	f

Tabla de operador logico OR “O”

v	v	=	v
v	f	=	v
f	f	=	f
f	v	=	v

El switch statement:

La declaración switch evalúa una expresión, comparando el valor de esa expresión con una instancia case, y ejecuta declaraciones asociadas a ese case, así como las declaraciones en los case que siguen.

```
var nombre = "pedro";

switch (nombre) {
  case 'pedro':
    alert("este es pedro");
    break;
  case 'pablo':
    alert("este es pablo");
    break;
  default:
    break;
}
```

Como vemos en la imagen anterior, declaramos una variable y le asignamos el valor de "pedro", luego en el switch evaluamos este valor comparándolo con los 2 "case" que valen "pedro" y "pablo" y dependiendo el valor de la variable "nombre" se mostrará una alerta, en este caso nos dará una alerta con "este es pedro", el último elemento que vemos "default" es un "case" por defecto si el valor no coincide con ninguna "case".