



Curso
Desarrollo de Software

FRONT END

NIVEL INTERMEDIO



Loop Statements o bucle

Un loop es una serie de instrucciones que se utilizan para repetir una parte del código. Un bucle también se puede utilizar para recorrer listas, arrays, objetos, etc.

Si por ejemplo queremos mostrar en la pantalla un mensaje 10 veces, en lugar de copiar y pegar la instrucción 10 veces, podemos crear un bucle. Generalmente todos los lenguajes de programación tienen entre su sintaxis la creación de **bucles for** y **bucles while**

For loops

Un bucle for se compone de una instrucción en la cual una variable contador se define y se incrementa hasta el límite tope que hayamos puesto.

Ejemplo:

```
for(let i=0; i<10; i++){  
    console.log('Iteración: ' + i);  
}
```

En este caso, la variable **i** será el contador del bucle e irá incrementando en cada iteración. Cuando se cumpla la condición (**i<10**), el bucle terminará.

While loops

Un bucle **while** se trata de una manera de hacer que el código se repita hasta que se cumpla determinada condición. La diferencia con el bucle for es que no necesitas declarar un contador, sólo necesita de una condición. Lo que haya dentro del **while** se ejecutará mientras la condición se cumpla.

Ejemplo:

```
suma, numero = 0, 1  
  
while numero <= 10:  
    suma = numero + suma  
    numero = numero + 1
```

```
print "La suma es " + str(suma)
```