



TEST Módulo 2

Actividad:

- 1. Crea un objeto "carro" donde le agregues los atributos generales como color, marca, año, y le agregas un método llamado "avanzar" que mostrará un mensaje cuando se llame el método.
- 2. Con copia cada uno de los códigos mostrados en las imágenes del módulo 2, y mira el resultado de cada uno.

