



Curso  
Desarrollo de Software

# FRONT END

NIVEL INTERMEDIO



## Variables JavaScript

### ¿Qué es una variable?

Una variable es una referencia a un espacio en memoria que estamos reservando. Las variables se declaran por medio de la palabra clave `var`, pero a diferencia de otros lenguajes de programación en Javascript no es necesario declarar su tipo.

Limitaciones a la hora de crear variables:

1. Los nombres de las variables deben comenzar por una letra, el guión bajo y el símbolo dólar.
2. Los nombres de variables no pueden coincidir con palabras clave pertenecientes a la propia sintaxis de Javascript, ni con las palabras reservadas (una lista de palabras que se considera que en el futuro tendrán un significado propio).

**Actividad:** Accede al siguiente enlace y lee la lista de palabras clave y reservadas [http://www.codexemplar.org/curso/js/no\\_emplee\\_estas\\_palabras\\_como\\_nombres\\_de\\_variables\\_ni\\_funciones.txt](http://www.codexemplar.org/curso/js/no_emplee_estas_palabras_como_nombres_de_variables_ni_funciones.txt)

### Las Buenas Prácticas de JavaScript (camelCasing, declarations at the top, initialize variables)

**CamelCase o caja camello:** es un estilo de escritura que se aplica a frases o palabras compuestas. El nombre se debe a que las mayúsculas a lo largo de una palabra en CamelCase se asemejan a las jorobas de un camello. Existen dos tipos de CamelCase:

- UpperCamelCase: cuando la primera letra de cada una de las palabras es mayúscula. Ejemplo: EjemploDeUpperCamelCase.
- LowerCamelCase: cuando la primera es minúscula. Ejemplo: ejemploDeLowerCamelCase.

**Initialize Variables:** Antes de utilizar una variable en un programa JavaScript, debe declararla. Las variables se declaran con la palabra clave `var`. El almacenamiento de un valor en una variable se denomina inicialización de variable. Puede realizar la inicialización en el momento de la creación de la variable o en un momento posterior, cuando la necesite.

**Declarations at the top:** para evitar errores, siempre declare todas las variables al principio de cada scope. Dado que así es como Javascript interpreta el código. Javascript no permite el uso de variables si no están declaradas.