



#### **Funciones**

## Funciones en JavaScript

En términos generales, una función es un "subprograma" que puede ser llamado por código externo (o interno en caso de recursión) a la función. Al igual que el programa en sí mismo, una función se compone de una secuencia de declaraciones, que conforman el llamado cuerpo de la función. Se pueden pasar valores a una función, y la función puede devolver un valor.

# Crear/Llamar una función

Para crear una funcion debemos tener en cuenta su estructura básica, que está formada por, un nombre, una entrada de parámetros y la serie de instrucciones que va a realizar.

```
function myFuncion(param1, param2) {

// instrucciones
```

cómo pueden ver, declaramos function, le asignamos un nombre, asignamos los parámetros y se abren y cierran las llaves "{}" donde van a ir las instrucciones.

### **Parameters**

Los parámetros, son los valores que recibe una variable para realizar un conjunto de acciones con ellos.

Al momento de crear nuestra función, le decimos si va a tener parámetros o no y los agregamos con un respectivo nombre separados por coma ","

function myFuncion (arg1, arg2, ... argN) {}

Estos argumentos se pueden usar dentro de la función.

### **Return Values**

Las funciones también tienen la capacidad de retornarnos algo y esto se logra, al agregarle al final una palabra "return".



Desarrollo de software FRONT END

```
var suma = myFuncion(4, 5);
function myFuncion(param1, param2) {
   param1 = param1 + param2;
   return param1;
}
```

Como podemos ver, declaramos suma y le asignamos un valor que nos devolverá la función "myFuncion" en la que en esta ocasión es una suma.

