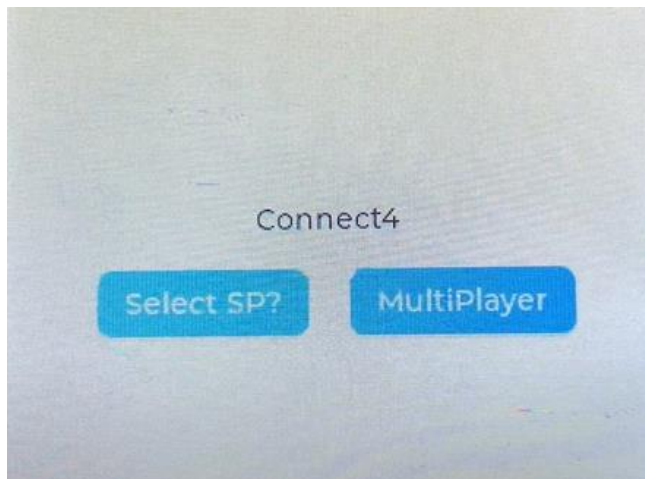


# Korisnička uputstva projekta iz ugradbenih sistema

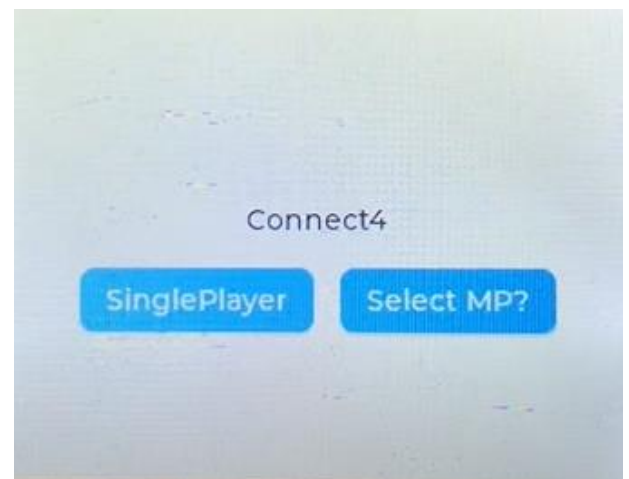
## *Connect4*

Vedad Hajrić, Ilhan Hasičić, Dževad Madžak

# 1 Početni ekran



(a) Izbor Singleplayer opcije

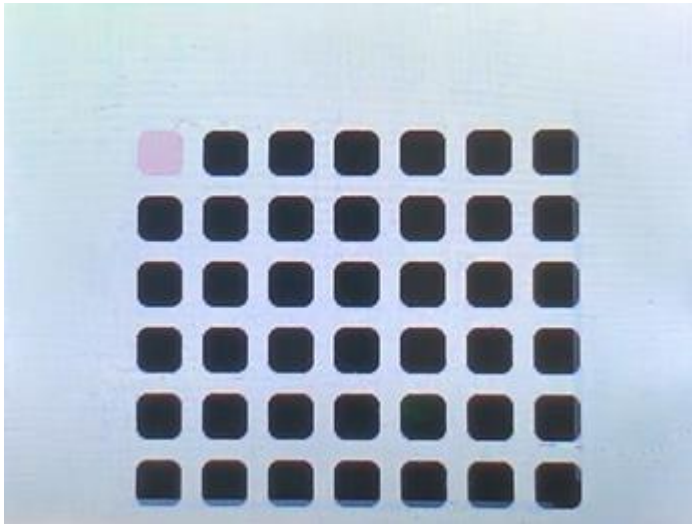


(b) Izbor Multiplayer opcije

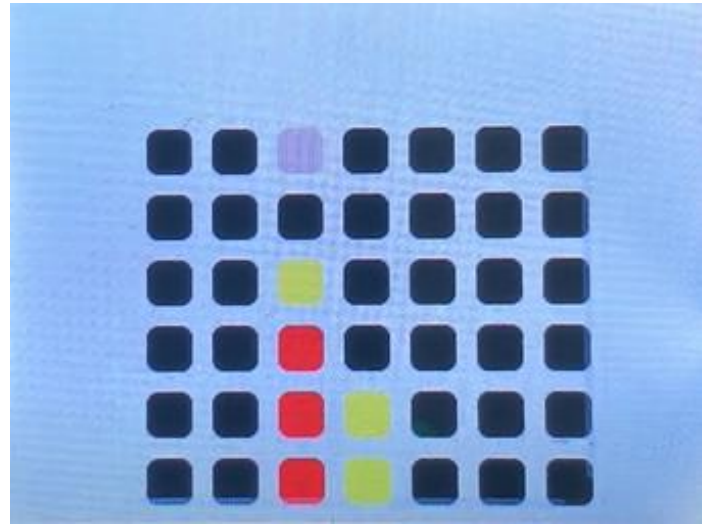
**Slika 1.** Prvo pokretanje sistema

Nakon što je sistem uspješno pokrenut, sistem će vas zatim zatražiti da izaberete jednu od dvije opcije: singleplayer ili multiplayer igra (protiv AI ili protiv drugog igrača) (Slika 1).

## 2 Singleplayer igra



(a) Početni izgled ekrana

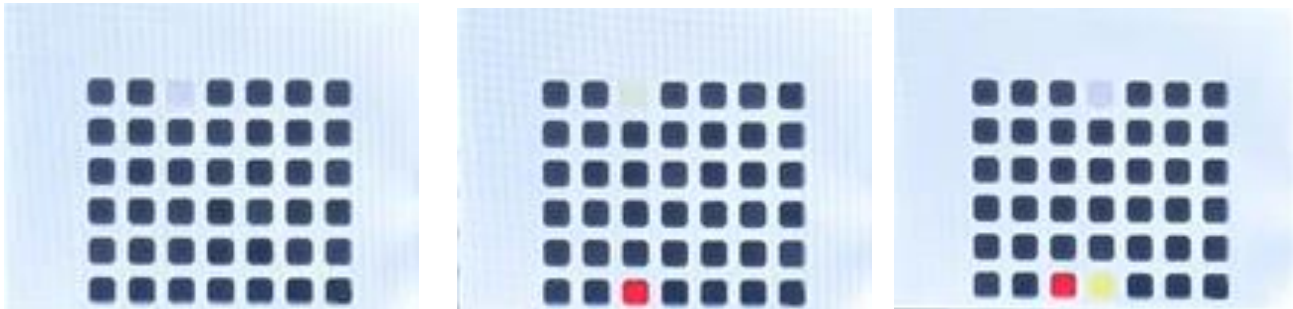


(b) Izgled u toku igre

**Slika 2.** Koraci igranja singleplayer igre

Nakon izbora singleplayer opcije igre, sistem je spreman za početak igre (Slika 2a). Dok je igra pokrenuta korisnik ima pravo izbora gdje će ispustiti svoj token na način da se kreće pomoću analognog joysticka duž prvog reda. Pritiskom joysticka bira u koju kolonu će ispustiti svoj token (Slika 2b). Kad korisnik završi svoj potez onda AI odigrava svoj. Tako se korisnik i AI smjenjuju dok neko ne pobijedi ili se ustanovi da nema pobjednika.

### 3 Multiplayer igra



(a) Početak igre

(b) Prvi igrač odigrao potez

(c) Drugi igrač odigrao potez

**Slika 3.** Koraci igranja multiplayer igre

Nakon izbora multiplayer opcije igre, sistem je spreman za početak igre (Slika 2a). Dok je igra pokrenuta korisnik ima pravo izbora gdje će ispustiti svoj token na način da se kreće pomoću analognog joysticka duž prvog reda. Pritiskom joysticka bira u koju kolonu će ispustiti svoj token (Slika 2b). Kad prvi igrač završi svoj potez onda drugi igrač odigrava svoj. Tako se dva igrača smjenjuju dok neko ne pobijedi ili se ustanovi da nema pobjednika.