**Réutilisation et extensibilité**

Les choix de conceptions que nous avons effectuées ont été réalisés dans une optique de réutilisation et d’extensibilité.

Le fait que chaque CODEC possède une interface unique permet aux classes appelante d’utilisé un CODEC de façon standardisé d’un CODEC à l’autre. Ainsi l’ajout de CODEC nécessite peu de modification du code; Il sera seulement requis de mapper les différentes méthodes de la librairie binaire du CODEC à son interface dans notre système. Il s’agit ici d’un exemple important d’extensibilité.

De plus, notre conception vise une réutilisabilité importante étant données l’abstraction des différents niveau. C’est-à-dire que seul la classes Décodeur est consciente de la classe Conteneur, elle passe donc en paramètre à la classe LibCODEC les frames encodées ainsi que les différents détails nécessaire au décodage. Dans un contexte différent, où l’on voudrait décoder des frames qui ne sont pas contenue dans un conteneur, seul la classe Décodeur nécessiterait des modifications, la classe LibCODEC est donc aisément réutilisable.