team4

IFI Projekt SoSe 2017

bei: André König

Christiane Manfo, Hajiba Belmass, Martha Düpont, Diana Malewski

Gliederung

- Ideenfindungsprozess
 - Alternative Ideen
 - Warum verworfen?
 - Wie auf die Idee gekommen?
 - Finale Idee
 - Horizontaler Durchstich
 - Use Case Diagramm
- Projektmanagement
 - Meilensteindiagramm
 - Was kann man besser/anders machen?

- Technische Umsetzung
 - Architektur
- Ausblick
 - Ergänzende Features
 - Womit zufrieden/unzufrieden?





Ideenfindungsprozess



Ideen

am Anfang: keine Ahnung!



→ jeder hat sich etwas überlegt (gerne gemeinnützig)

unsere Ideen:

- → Spenden-Seite
- → Tutorien koordinieren über ein Portal
- → Wunschliste
- → App der Hochschule Bremen



Warum verworfen?

Spenden-Seite

→ Zu simpel, gab es schon, hat uns nicht begeistert

Wunschliste

→ Notfall-Plan, nicht gemeinnützig, nicht so berauschend, gibt's auch schon häufig

<u>Tutorien koordinieren</u> <u>über ein Portal</u>

→ Nicht allen zugesagt, keine Ansätze

App der Hochschule Bremen

 → Keine Schnittstelle mit der HS, nicht so berauschend



Wie auf die Idee gekommen?

- <u>Überlegungen:</u> nicht-kommerzielle Nutzung...
 - → SOS Kinderdorf?
 - → karitativer Zweck?
 - → Obdachlose?
 - → für Menschen?

- ... vielleicht etwas für Tiere?
- → Tierheime!





Finale Idee

Plattform für eine zentralisierte Tiervermittlung!

- → man findet Hunde verschiedener Tierheime auf einer Seite
- → den richtigen Hund für seine Lebensumstände finden (und den richtigen Besitzer für den Hund!)



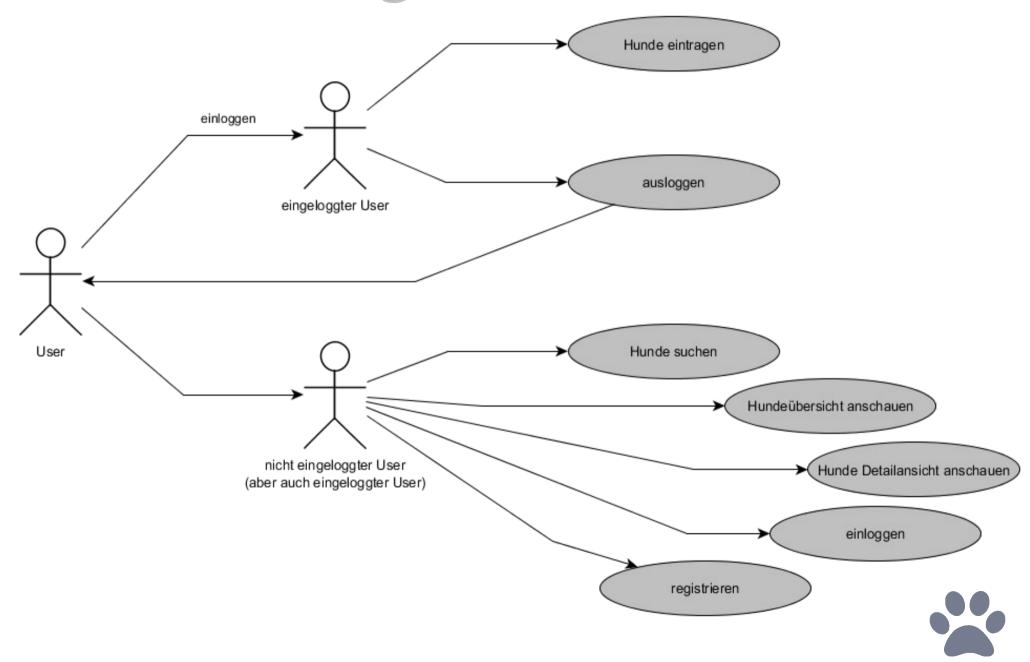


Horizontaler Durchstich

- Hunde von verschiedenen Tierheimseiten auslesen und in der Datenbank speichern
- Hunde aus der Datenbank ausgeben und als Übersicht anzeigen lassen
- Detailseiten der Hunde ansehen
- Hunde nach ausgewählten Kriterien in der Datenbank suchen und gefundene Hunde ausgeben
- einfügen von Hunden von Tierheimen selbst, möglich machen (auf unserer Plattform)

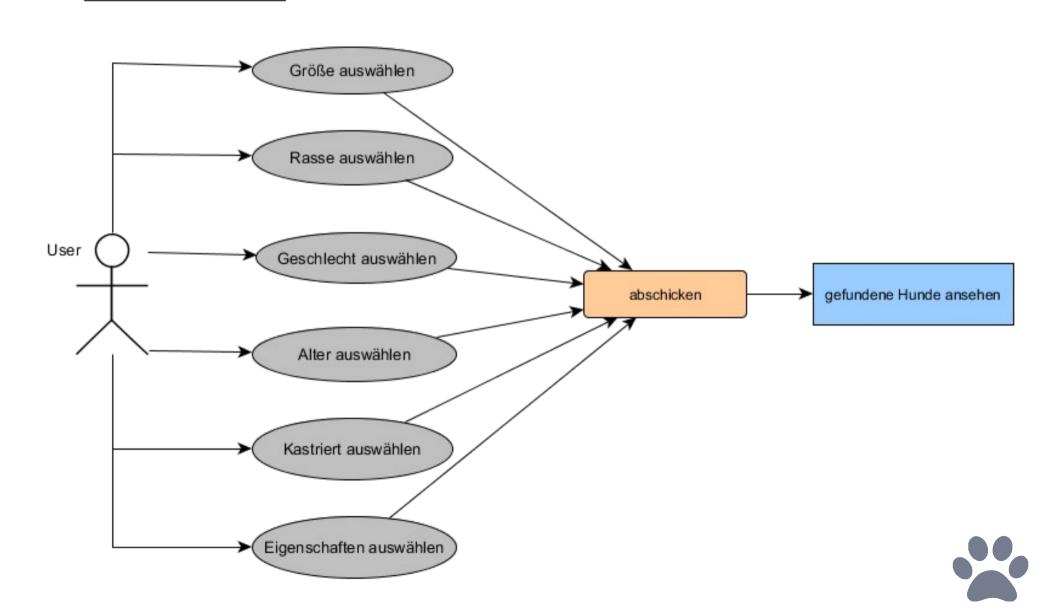


Use Case Diagramm



Use Case Diagramm

Hund suchen







Genutzte Werkzeuge:

- Slack (Kommunikation und Dateiübertragung)
- Whatsapp (Kommunikation)
- Github (Versionsverwaltung)
- E-mail (Kommunikation und Dateiübertragung)
- Teamviewer (Probleme lösen, auch wenn man sich nicht persönlich sieht)











Wie sind wir in den Wochen vorgegangen?

- Regelmäßige Treffen → aktuellen Stand besprechen
- Bei Problemen schreiben oder bei den Treffen besprechen

Wie haben wir uns organisiert?

- doodle Umfragen → Terminfindung
- Aufgabenverteilung → jeder hat einen Part übernommen



Haben wir unsere Zwischenstände evaluiert?

- Layout/Styling etc. wurde zwischendurch evaluiert
- Wenn eine Funktion hinzukam, wurde diese vorgestellt

Habt Ihr Eure Arbeitsweise in Form von Retrospektiven ständig überprüft?

 Freitags/bei Treffen wurde aktueller Stand präsentiert und Probleme angesprochen → auch nächster Sprint vorbereitet und letzter Sprint besprochen



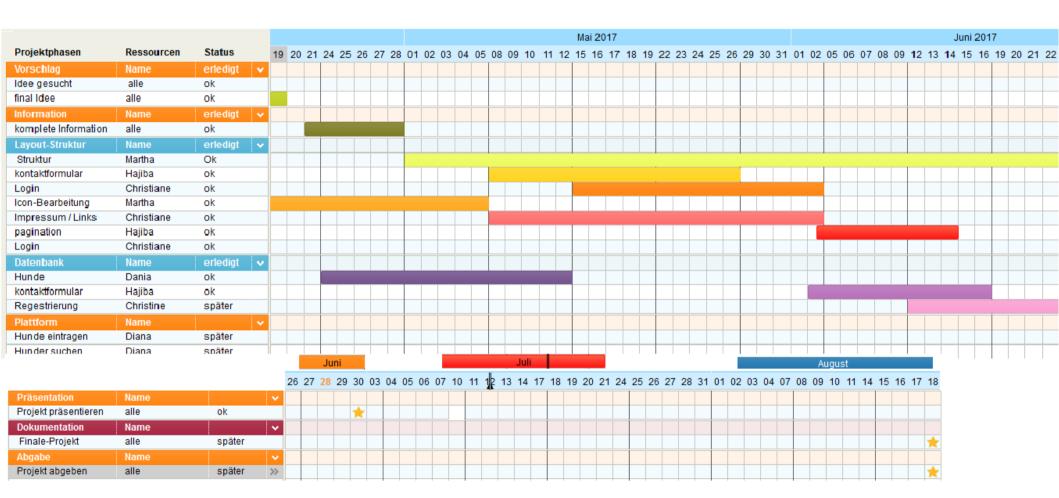
Wie seid Ihr mit Problemen umgegangen?

- direkt angesprochen und gelöst, kein Streit
- gegenseitige Hilfe bei Problemen
- Umverteilung der Aufgaben, wenn etwas nicht klappt
- Dozenten zur Lösungsfindung hinzugezogen





Meilensteindiagramm





Was kann man besser/anders machen?

- Meilensteine stärker definieren → deadlines!
- Branching strukturierter anwenden
- Use Cases früher erstellen



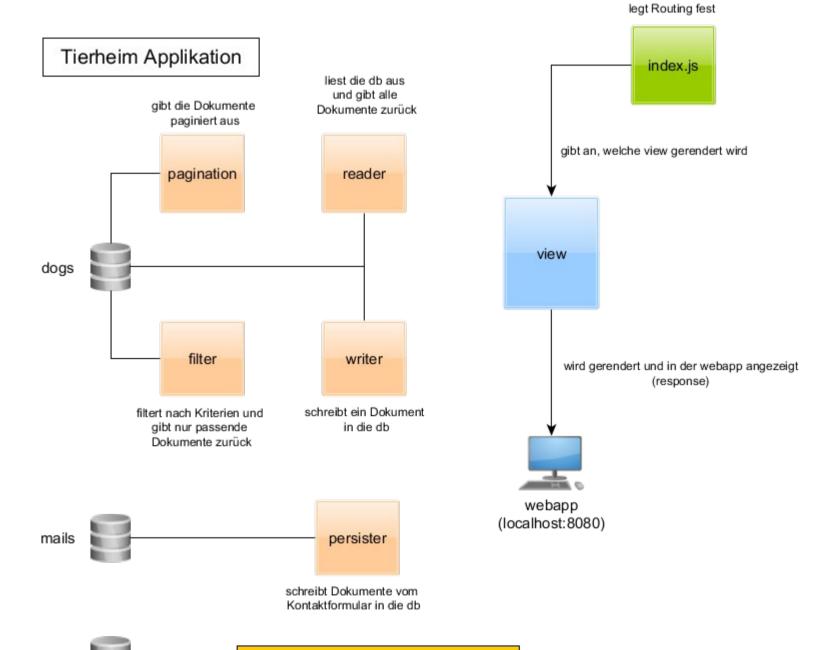
... aber eigentlich war alles super;)





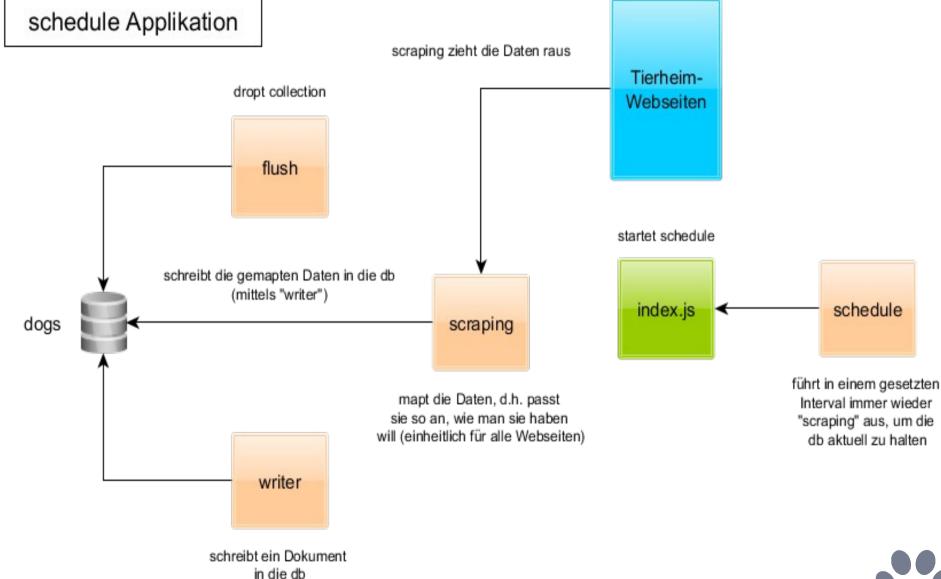
Technische Umsetzung



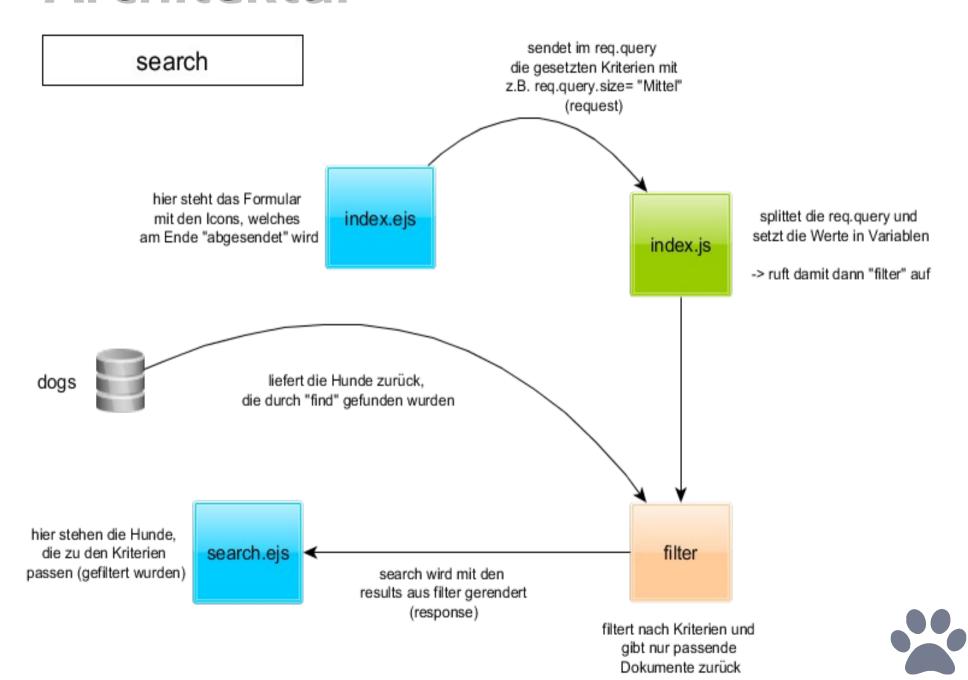


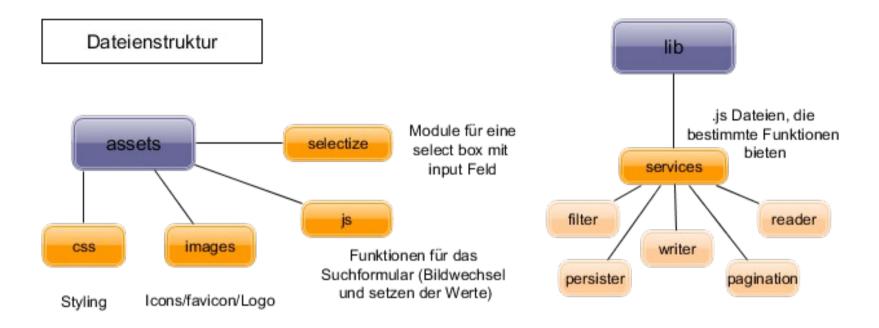
collection für die registrierten user/login ... TODO

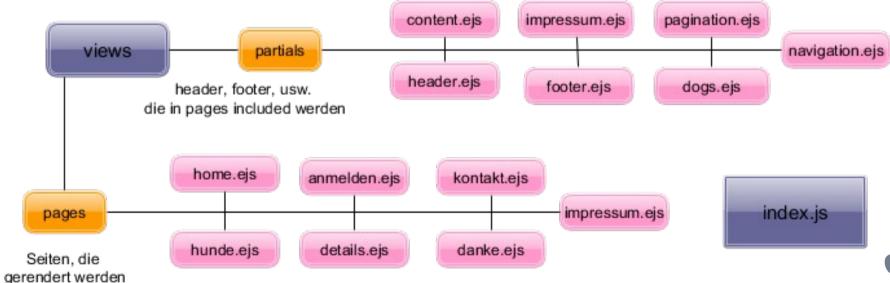
















Ausblick



Ergänzende Features

und Features, die man zeitlich vielleicht nicht mehr schafft

- andere Tiere: Katzen, Vögel, Kleintiere, ...
- Anbindung an Facebook, Twitter, etc.
- Spendenportal
- Tierheimsuche → Tierheime in der Nähe anzeigen lassen und nach Tierheimen filtern
- mehr Tierheime hinzufügen (am Besten alle!)
- Entwickler-Referenzen (unsere Email-Adresse, etc.)



Womit zufrieden/unzufrieden?

- unsere Grundidee konnte umgesetzt werden
- neue Werkzeuge (Visual Studio, node js, etc.) sind hilfreich!
- kein Wirrwarr ohne Funktion! → ein Projekt durchgezogen und ein funktionsfähiges Ergebnis am Ende (sieht auch ganz gut aus!)

- keine Styling templates → wiederholtes Styling
- unterschiedliche Größe der eingebundenen Bilder



