

Objektorientierte Programmierung

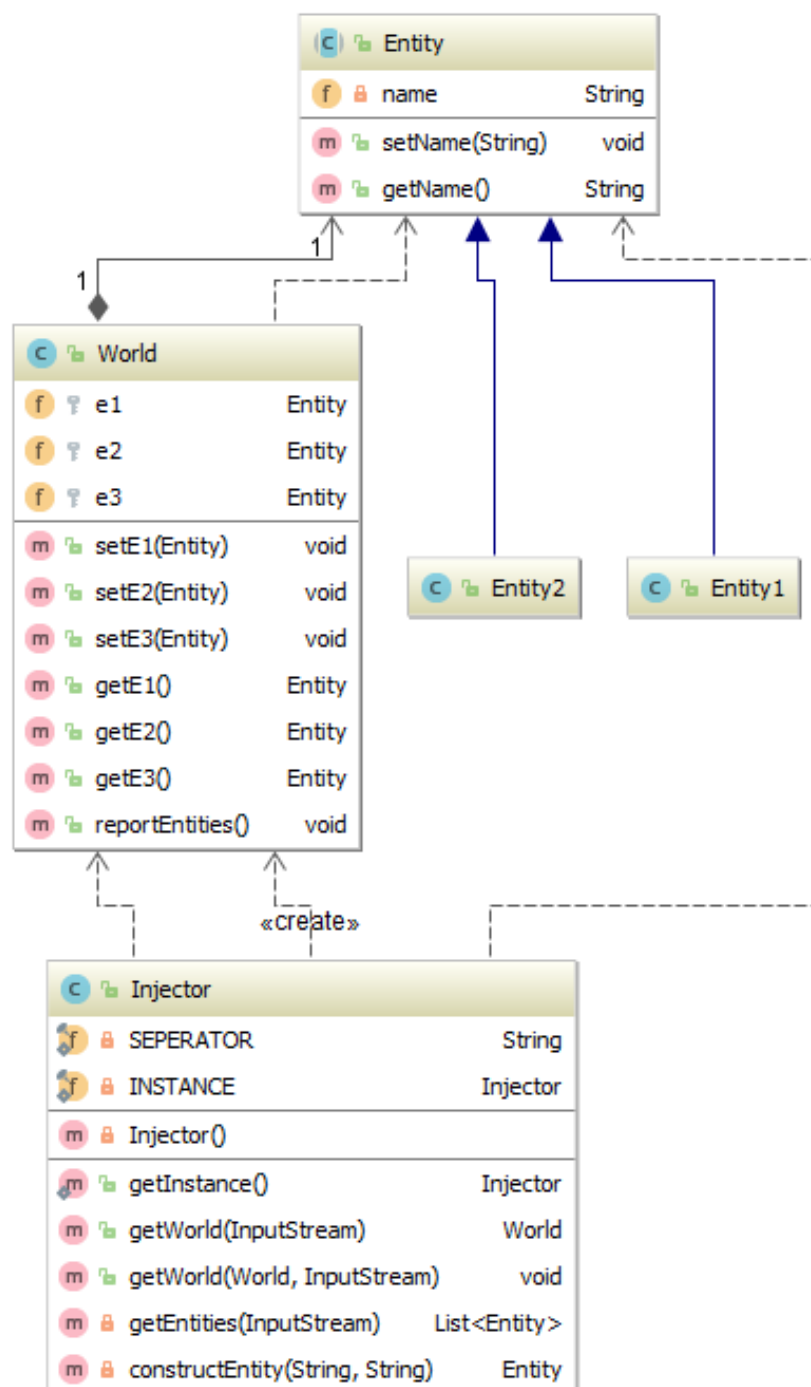
HS-Bochum

WS 18/19

Übung 7

Aufgabe 1)

Implementieren Sie das Dependency Injection Pattern anhand des folgenden Diagramms.



Hierbei soll die Konfiguration vom Format:

KLASSENNAME;ENTITY_NAME

KLASSENNAME;ENTITY_NAME

KLASSENNAME;ENTITY_NAME

...

sein. Schreiben Sie sinnvolle Tests, welche u.a. das Fehlverhalten des Injizierens abdecken. Nutzen Sie Exceptions wenn es sinnvoll erscheint. Sie können mit

```
Class cls = Class.forName(clazz);
```

```
Entity entity = (Entity)cls.newInstance();
```

per Reflection neue Instanzen einer Klasse ,clazz' erzeugen.

Aufgabe 2)

Beantworten Sie folgende Fragen:

- I. Erläutern Sie das Observable Pattern, was sind die Vor- und Nachteile?
- II. Erläutern Sie das Lapsed Listener Problem.
- III. Was ist Dependency Injection? Erläutern Sie wozu es gebraucht wird.
- IV. Schreiben Sie eine Java Bean.
- V. Schreiben Sie eine Klasse, welche nicht als POJO instanziiert werden kann.