

# Objektorientierte Programmierung

## HS-Bochum

### WS 19/20

#### Übung 6

##### **Aufgabe 1)**

Implementieren Sie eine zustandsbehaftete Version des Builder Patterns aus der Vorlesung. Hierbei soll der Builder mit einer Exception reagieren sofern das Feld ‚b‘ der Klasse Container vor dem Feld ‚a‘ initialisiert wird. Schreiben Sie hierzu sinnvolle Tests.

##### **Aufgabe 2)**

Implementieren Sie das Iterator Pattern aus der Vorlesung.

##### **Aufgabe 3)**

Beantworten Sie folgende Fragen:

- I. Erläutern Sie was es bedeutet, dass Arrays in Java Kovariant sind?
- II. Erklären Sie die Begriffe Heap Pollution und Reliable Types.
- III. Was sind Design Patterns und wozu dienen sie?
- IV. Erklären Sie die Vor- und Nachteile des Builder sowie Iterator Patterns.