

Objektorientierte Programmierung

HS-Bochum

WS 19/20

Übung 1

Aufgabe 1)

Erstellen Sie ein git Repository und commiten Sie ein bel. **selbstgeschriebenes** Java Programm in den Master Branch.

Aufgabe 2)

Branchen Sie vom Master Branch in einen Branch namens „feat/OOP-1“. Modifizieren Sie ihr Programm und mergen Sie die Änderungen in den Master. Löschen Sie den erstellten Branch.

Aufgabe 3)

Erläutern Sie die Vorteile von Versionsmanagement. Welche Probleme werden dadurch tangiert?

Aufgabe 4)

Welche Probleme bleiben trotz Versionsmanagement bestehen?

Aufgabe 5)

Erläutern Sie die folgenden git-Begriffe:

- I. Branch
- II. Merge
- III. Tag
- IV. Commit
- V. Staging

Aufgabe 6)

Welche Zeilen produzieren keinen Compiler-Fehler? Erläutern Sie warum es zu Fehlern kommt.

- I. `String s = new Object();`
- II. `Integer i = (Integer) new Object();`
- III. `BigDecimal bd = "1.8f";`
- IV. `String s = new String("Hello") + "World";`
- V. `ArrayList[] a = new ArrayList[2]; a[0].add(new Object());`
- VI. `String s = "Hello";`