

# Objektorientierte Programmierung

## HS-Bochum

### WS 19/20

#### Übung 9

##### **Aufgabe 1)**

Erstellen Sie ein Maven Projekt mit der IDE Ihrer Wahl. Fügen Sie JUnit als Dependency hinzu und schreiben Sie ein simples ‚Hello World‘ Programm mit Unit Test.

Kompilieren und starten Sie ihr Programm aus der Shell heraus, sollten Sie Maven nicht lokal installiert haben so können Sie jene Version Ihrer IDE verwenden.

##### **Aufgabe 2)**

Beantworten Sie folgende Fragen:

- I. Was ist die Flynn'sche Taxonomie?
- II. Erläutern Sie das Compute Kernel-Pattern, was sind die Vor- und Nachteile?
- III. Was ist eine Semaphore und was ist der Unterschied zu einem Mutex?
- IV. Wofür wird Maven benötigt und was ist der Unterschied zu einer IDE?

##### **Aufgabe 3) \***

Implementieren Sie das Compute Kernel - Pattern aus der Vorlesung zur Lösung des Local-Max Problems.

\* = Zusatzaufgabe (etwas kniffliger)