

EJERCICIOS CLASE #2

Variables, Expresiones y Tipos de Datos

1. A continuación, se detallarán una serie de instrucciones para familiarizarnos con TypeScript. Programe cada una de ellas para que se muestre lo pedido en el intérprete:
 - Asigne a la variable `m` el valor de la expresión: $2 + 7^3$
 - Defina la variable `n` con un valor numérico a su elección
 - Muestre en pantalla el siguiente mensaje: "El resultado de `m + n` es: XXXX!", en donde XXXX corresponde al resultado de la suma de los valores de `m` y `n`
2. Considere los programas listados a continuación. ¿Qué imprime el intérprete, o qué error arroja en cada caso? Corríjalos en caso de ser necesario.

```
let Control1: boolean = 5.5;
let Control2: string = 4.1;
let Control3 = 6.4;
let Promedio = control1 + control2 + control3/total;
console.log(Promedio);
```

```
let mascota: number = 'perritos';
let cantidad: number = 10;
let mensaje: number = Yo tenia + cantidad + mascota;
console.log(mensaje);
```

3. Escriba un programa que permita convertir dólares a pesos, de acuerdo con el tipo de cambio diario:

```
Conversor de divisas
El dolar hoy esta a 787.65 pesos
Quiere convertir 10000 pesos
Le corresponden: 12.695994413762458 dolares
```

4. Suponga que estamos generando una calculadora para calcular medidas geométricas con el siguiente código:

```
const PI: number = 3.14;
let radio: number = 10;
let perimetro: number = 2 * PI * radio;
let area: number = PI * radio ** 2;
PI = 3.1415; //para una mejor precision
console.log(perimetro);
console.log(area);
```

¿Qué imprime el código anterior? Justifique con sus propias palabras. En caso de identificar un error, corrijalo.