<u>Odkształcenia sprężyste MES</u>

Dominik Marek

1.Problem:

Odkształcenia sprężyste:

$$-\frac{d}{dx}\left(E(x)\frac{du(x)}{dx}\right) = 0$$

$$u(2) = 3$$

$$\frac{du(0)}{dx} + u(0) = 10$$

$$E(x) = \begin{cases} 2 & dla & x \in [0, 1] \\ 6 & dla & x \in (1.2] \end{cases}$$

Gdzie u poszukiwana funkcja:

$$[0,2] \in x \mapsto u(x) \in \mathbb{R}$$

2.Rozwiązanie:

Rozpoczynamy od stworzenia sformułowania słabego. Korzystając z faktu, że z prawej strony mamy warunek Dirichleta, więc za przestrzeń funkcji V przyjmujemy te, które zerują się na prawym brzegu (na lewym niekoniecznie).

Szukać będziemy rozwiązania postaci $u=w+\tilde{u}$, gdzie $w\in V$, zaś \tilde{u} , (tzw. shift) to pewna funkcja spełniająca warunek brzegowy : u(2)=3. Zatem :

$$w \in V = \{ f \in H^1 : f(2) = 0 \}$$

 $w(2) = 0$

Za funkcję u możemy przyjąć : u = w + 3

$$-\big(E(x)u'(x)\big)'=0$$

Mnożymy równanie przez dowolną funkcję $v \in V$ i całkujemy:

$$-\int_0^2 \left(E(x)u'(x) \right)' v \, dx = \int_0^2 0 \cdot v \, dx$$

$$-\int_0^2 (E(x)u'(x))'v \, dx = 0$$

$$-E(x)u'(x)v|_0^2 + \int_0^2 E(x)u'(x) \, v' \, dx = 0$$

$$-E(2)u'(2)v(2) + E(0)u'(0)v(0) + \int_0^2 E(x)u'(x) \, v' \, dx = 0$$

$$v(2) = 0$$

$$u'(0) = 10 - u(0)$$

 $2v(0)[10 - u(0)] + \int_0^2 E(x)u'(x) \, v' dx \, = 0$

Podstawiamy u = w + 3

$$2v(0)[10 - w(0) - 3] + \int_0^2 E(x) w'(x) v' dx = 0$$

$$20v(0) - 2v(0)w(0) - 6v(0) + \int_0^2 E(x) w'(x) v' dx = 0$$

$$-2v(0)w(0) + \int_0^2 E(x) w'(x) v' dx = -14v(0)$$

$$B(w, v) = -2v(0)w(0) + \int_0^2 E(x) w'(x) v' dx$$

$$\tilde{L}(v) = -14v(0)$$

Pamiętamy, że ze względu na niezerowy warunek Dirichleta z jednej strony przyjęliśmy rozwiązanie postaci $u = w + \tilde{u}$, zatem powyższą równość możemy zapisać jako

$$B(w + \tilde{u}, v) = L(v)$$

Korzystając z liniowości B względem pierwszego argumentu mamy

$$B(w, v) = L(v) - B(\tilde{u}, v)$$

Ostatecznie otrzymuje równanie postaci:

$$B(w, v) = \tilde{L}(v)$$

Rozwiązaniem naszego równania będzie $w \in V$: $\forall v \in V$.

Ostatecznie otrzymamy rozwiązanie postaci : u = w + 3.