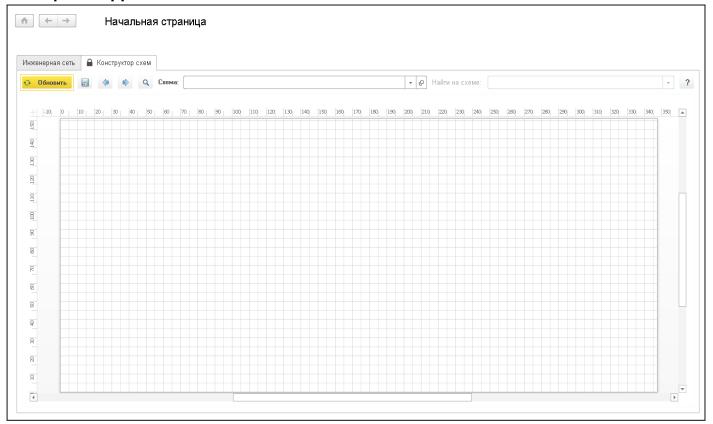
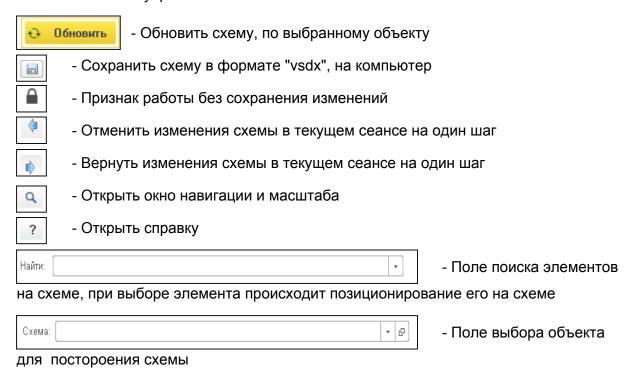
Общий вид:



Панель управления:



Элементы панели управления:



Рабочая область:

На рабочей области располаются элементы схемы с привязкой "1С"

По двойному нажатию происходит открытие карточки элемента в "1С"

На рабочей области можно удалять, перемещать, создавать, фигуры (в том числе с привязкой к существующим элементам "1С", в зависимости от типа фигуры)

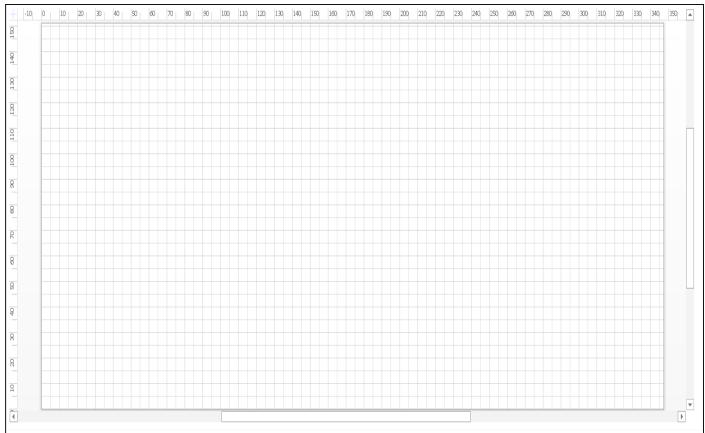
Работа со схемой осуществляется 2 -х режимах:

1. Без сохранения изменений

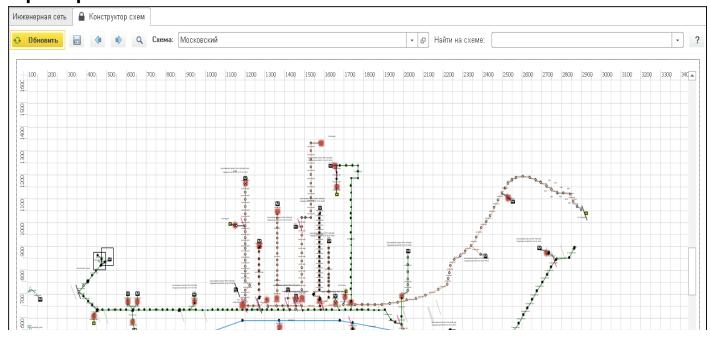
(все изменения касательно фигур и их свойств на схеме не сохраняются, не доступно создание новых фигур и привязка к существующим объектам в "1С")

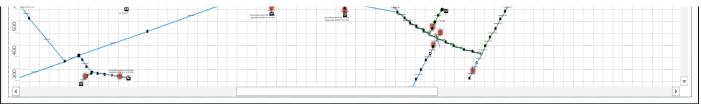
2. Обычный

Общий вид поля рабочей области:

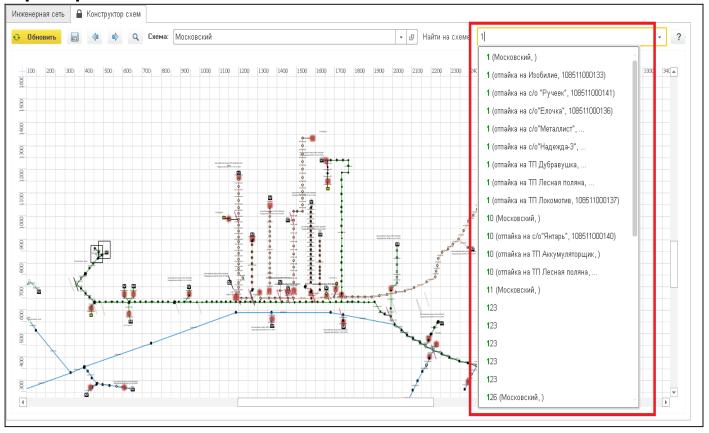


Пример схемы "Московскии"

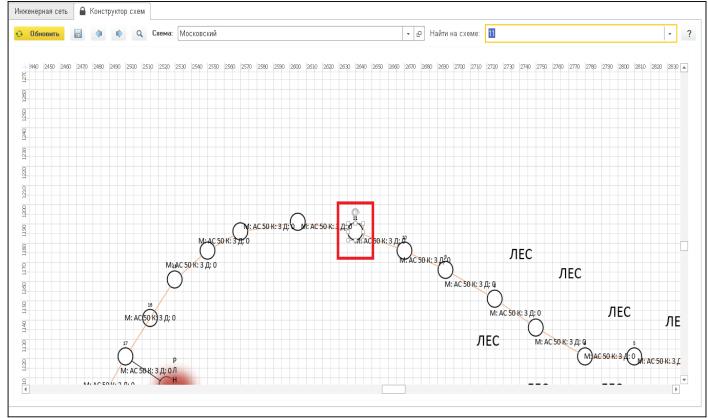




Пример поиска элементов на схеме:

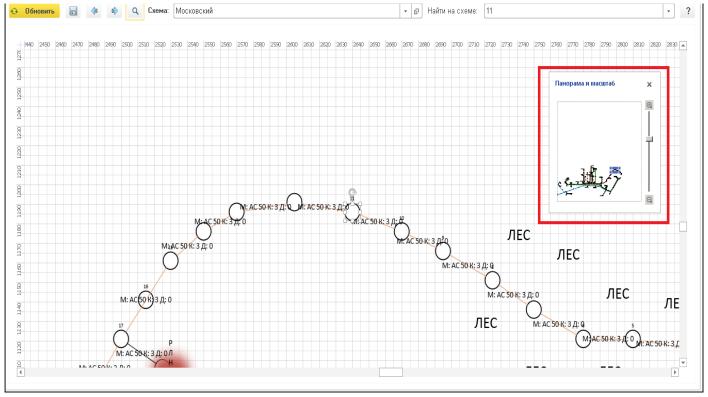


Пример позиционирования найденного элемента поиска:



Пример отображения окна масштаба:

Инженерная сеть	🔒 Конструктор схем		



Порядок работы:

1. Выбрать схему	Схема:	+ [<u>.</u>
2. Нажать	↔ Обновить		

3. Дождаться информационного оповещени "Конструктор схем обновлен"

Порядок работы с дополнительными функциями:

*Для сохранения схемы на компьютер нажать		
*Для отмены изменений в текущем сеансе на шаг нажать	(
*Для отмены отмены изменений в текущем сеансе на шаг нажать		
*Для отображения окна масшаба нажать	Q	

Создание объектов в "1С" с помощью "Конструктор схем"

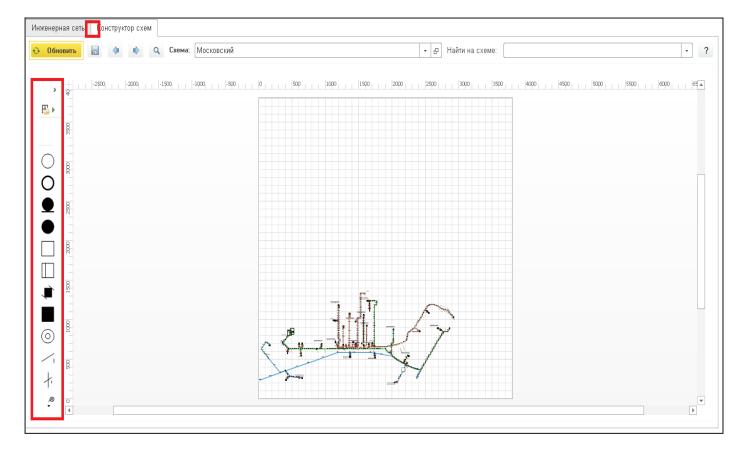
Существует возможность создание элементов "1С" путем добавления фигуры на рабочую область В режиме редактирования (обычный), при открытии открывается предопределенный набор элементов, так же пиктограмма "Замок" отсутствует в заголовке элемента управления. Для того что бы создать элемент "1С" нужно:

- 1. Выбрать в наборе элементов необходим прототип фигуры
- 2. Перетащить на рабочую область
- 3. Выбрать необходимо действие над фигурой в "1С"
- 4. При необходимости установить свойства фигуры на рабочей области(цвет, текст положение, цвет линии)

После этих действий создается фигура с привязкой к объекту в "1С".

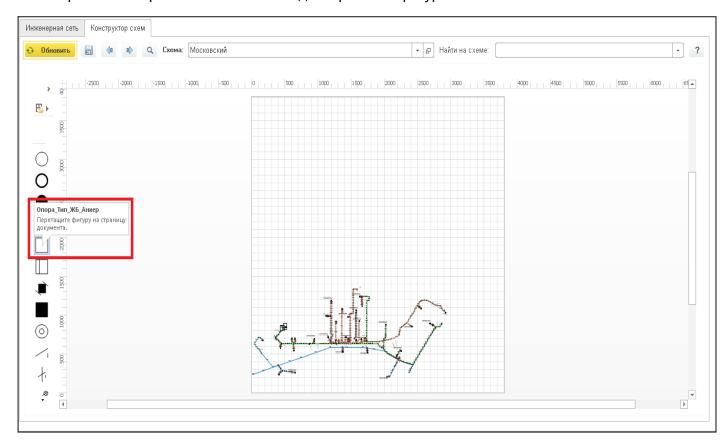
Все изменения касательно фигур в режиме редактирования сохраняются.

Пример рабочей области в режиме редактирования:

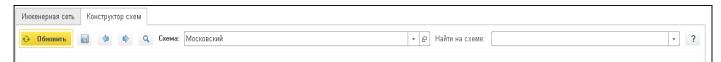


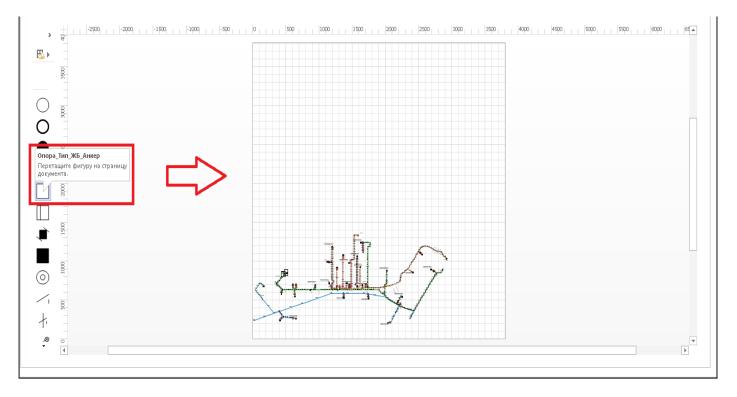
Пример интерактивного создания объектов "1С":

1. Выбрать в наборе элементов необходим прототип фигуры

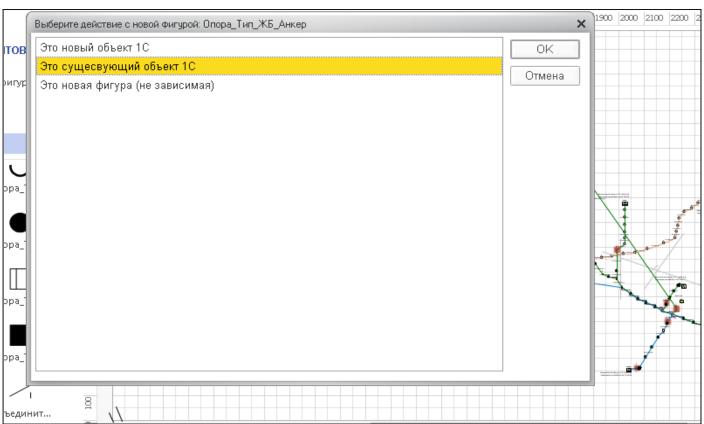


2. Перетащить на рабочую область



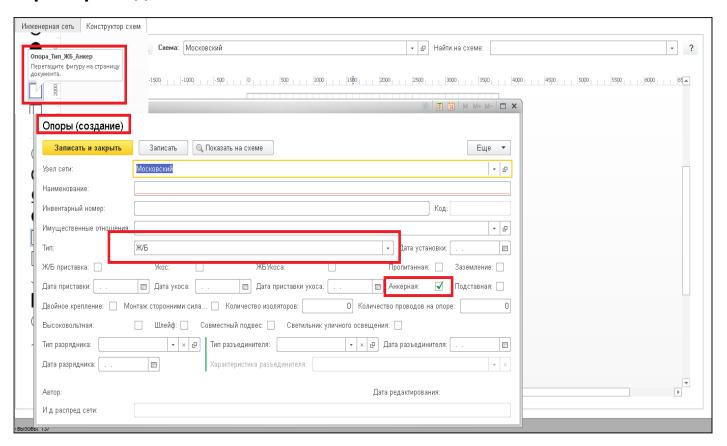


3. Выбрать необходимо действие над фигурой в "1С"

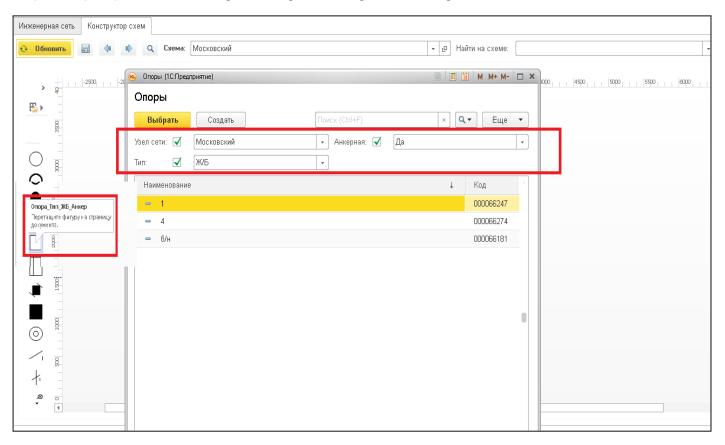


- а. При выборе "Это новый объект 1С" происходит автоматическое создание объекта "1С" по свойствам прототипа фигуры (например: опора деревянная анкерная)
- б. При выборе "Это существующий объект 1С" происходит открытие списка элементов для выбора в качестве "привязки" с установленным отбором (например узел сети, тип опоры)
- в. При выборе "Это новая фигура (не зависимая)" происходит создание фигуры без "привязки" к 1С
- г. При нажатии кнопки "отмена" происходит создание фигуры только в текущем сеансе пользоватез (не сохраняется)

Пример создание нового объекта в "1С":



Пример привязки к сущесвующему объекту "1С"



Ограничение работы:

Одновременная работа возможна только с 1 схемой

Одновременная работа возможна только с 1 схемой и одним пользователем в режиме редактирования

В режиме без сохранения изменений ограничений на работу со схемой нет

Если данная схема открыта у другого пользователя, то при открытии схема переходит в режим без сохранения изменений, при этом последние изменения внесенные другим пользователем отобразятся на схеме.

При изменении выбора схемы поле рабочей области очищается

Изменения внесенные в сохраненную схему на компьютере пользователя не переносятся в "1C"

Изменения внесенные в режиме без сохранения изменений не переносятся в "1С"

В режиме редактирования интерактивное добавления объектов по прототипам, возможно только для следующих прототипов:

- 1. Опоры
- 2. Узел сети

Остальные прототипы являеются под-объектами, и их отображение зависит от свойств объектов привязанных к фигуре (например заземление, разъединитель), создание этих фигур как объектов "1С" Сети не возможно. В случае если фигура под объект(например заземление) добавляется на рабочую область то она существует без фактической привязки к - т е просто не зависимая фигура Визио

В режиме редактирования добавление элементов в набор прототипов не сохраняется