
Trabajo Open Data

Farmacias de guardia

Daniel Marín

Documentación esquemática - (1.0) (29/10/2020)

Descripción de la aplicación

La aplicación permite consultar las farmacias de guardia de Navarra que estén disponibles los próximos ~10 días.

Al abrirse, comprueba si dispone de conexión a internet. De ser así, descarga la información más reciente sobre las farmacias de guardia. Si no, informa al usuario de cuántos días en el futuro puede consultar farmacias de guardia, determinados por la antigüedad de la información actual (pudiendo estar tan desactualizada que no dispone de información para mostrar. En este caso, la aplicación se cerrará ya que no podría cumplir su función principal).

Después se abrirá la pantalla del mapa en la que se mostrarán las farmacias de guardia cercanas a la ubicación del usuario. Si se selecciona una farmacia en el mapa, se mostrará la información completa de ésta. Si se prefiere visualizar la información en forma de lista, existe una pantalla que muestra de esta forma las farmacias de guardia, pudiendo filtrarlas de diferentes formas.

Por último, con el fin de permitirle al usuario personalizar su experiencia con la app, existe una pantalla de configuración con distintas opciones a modificar e información acerca de la propia aplicación.

Para navegar entre estas 3 pantallas principales, siempre visible en la parte inferior de la pantalla tendremos un BottomNavigationBar.

Esquema de las pantallas

L = Lista
M = Mapa
A = Ajustes

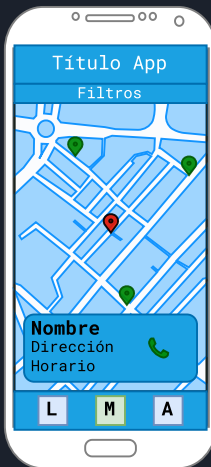
Pantalla
de carga



AlertDialog



Mapa



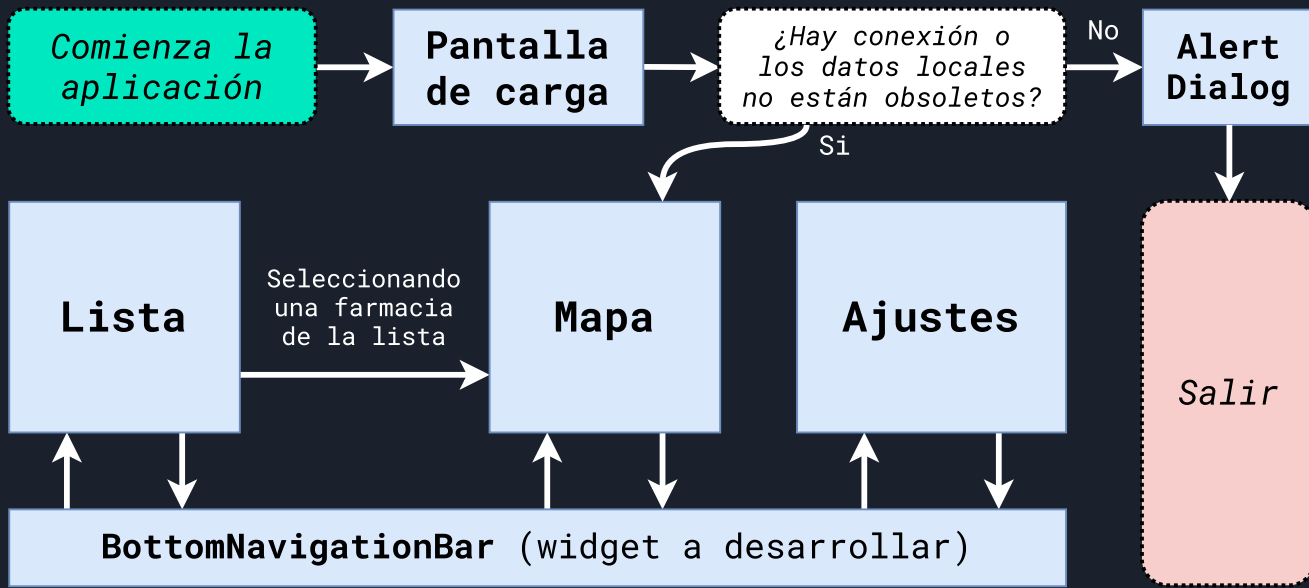
Lista



Ajustes



Esquema del funcionamiento



Información sobre las pantallas (I)

Pantalla de carga

Información necesaria: si hay conexión a internet, la fecha actual y el archivo JSON.

Datos que recibe: ninguno.

Datos que pasa: a *AlertDialog* si no hay conexión y el archivo descargado está obsoleto.

Datos que guarda: si se ha descargado un nuevo archivo, lo guarda.

AlertDialog

Información necesaria: ninguna.

Datos que recibe: de *PantallaCarga* si no hay conexión y el archivo descargado está obsoleto

Datos que pasa: ninguno.

Datos que guarda: ninguno.

Información sobre las pantallas (II)

Mapa

Información necesaria: la ubicación actual, toda la información de las farmacias y los ajustes de la aplicación.

Datos que recibe: de *Lista* si se ha seleccionado una farmacia para ver en el mapa.

Datos que pasa: al método estático que hace las llamadas de teléfono.

Datos que guarda: ninguno.

Lista

Información necesaria: toda la información de las farmacias.

Datos que recibe: ninguno.

Datos que pasa: a *Mapa* si se ha seleccionado una farmacia para ver en el mapa y al método estático que hace las llamadas de teléfono.

Datos que guarda: ninguno.

Información sobre las pantallas (III)

Ajustes

Información necesaria: los ajustes de la aplicación.

Datos que recibe: ninguno.

Datos que pasa: ninguno.

Datos que guarda: los ajustes de la aplicación.

Métodos provider

Los métodos provider no mencionados aquí serán creados conforme se vayan necesitando durante el desarrollo.

bool HayConexionAInternet() => Devuelve si hay conexión a internet

DateTime Get_FechaActual() => Devuelve la fecha actual

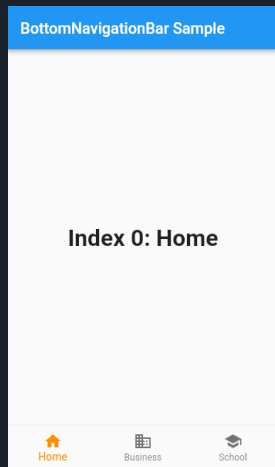
Location Get_UbicacionActual() => Devuelve la ubicación actual

List<Farmacia> Get_Farmacias(Filtros f) => Devuelve una lista con las farmacias que coincidan con los filtros pasados como parámetro

Ajustes Get_Ajustes() => Devuelve los ajustes de la aplicación

Widget a desarrollar

El Widget que desarrollaré será un *BottomNavigationBar*



He elegido este Widget porque me parece una forma muy fácil y visual de navegar entre las principales pantallas de una aplicación tan sencilla como esta.

Lo prefiero al Drawer porque te ahorras el click de tener que habrirlo y porque tienes siempre visible las pantallas a las que puedes ir.

Reconozco que tenerlo siempre visible te quita ese espacio, a diferencia del Drawer. Pero como esta aplicación no es tan compleja como para necesitar todo el espacio posible, esta desventaja no es un problema.

