Changelog - NotiAventuras de Diana

[Refactorización Final] - 2024-12-19

🚀 Nuevas Características

Interfaz de Usuario

- Botón Flotante del Menú: Agregado botón flotante siempre visible con ícono de menú
- Menú Lateral Deslizable: Implementado Drawer de Material-Ul para navegación
- Header Dinámico: Color del header cambia según la sección activa
- Badge Responsive: "EDICIÓN ESPECIAL" optimizado para móvil

Navegación Móvil ÚNICA

- **SWIPE HORIZONTAL**: Nueva funcionalidad exclusiva para móvil
 - Deslizar izquierda → Siguiente sección
 - Deslizar derecha → Sección anterior
 - Solo activo en el área de las imágenes
 - o Indicador visual: " Desliza para navegar 👉 "
 - Cursor interactivo (grab/grabbing)
 - Distancia mínima de 50px para swipe válido

Imágenes

- Imágenes Reales por Sección: Cada sección ahora muestra su imagen específica
 - cine.png para Historia del Cine
 - colegio png para Información del Colegio
 - ambiente.png para Ambiente
 - entretenimiento.png para Entretenimiento
 - salud.png para Salud
 - natacion.png para Deporte
- Responsividad de Imágenes: Altura adaptativa (200px móvil, 300px desktop)
- Área Interactiva: Las imágenes son el área de swipe en móvil

Fecha Automática

- Función obtenerFechaActual (): Genera fecha actual en español
- Formato dinámico: "19 de diciembre de 2024" (ejemplo)
- Auto-actualización: Se actualiza cada vez que se carga la app

Responsive Design

PROFESSEUR: M.DA ROS

- Breakpoints Mejorados: Sistema responsive optimizado para móvil, tablet y desktop
- Tipografía Adaptativa: Tamaños de fuente que se adaptan al dispositivo
- Navegación Touch-Friendly: Botones optimizados para dispositivos táctiles

- Menú Inteligente: Persistente en desktop, temporal en móvil
- 🔧 Mejoras Técnicas

Código

- Estado con Render Key: Sistema de re-render forzado para cambios de sección
- Validaciones Robustas: Funciones de navegación con validación de índices
- Funciones Modulares: cambiarSeccion() y navegarSeccion() separadas
- Touch Events: onTouchStart, onTouchMove, onTouchEnd para swipe
- Código Limpio: Comentarios explicativos y estructura clara

🐎 Estilos

- CSS Refactorizado: Estilos organizados y responsive mejorado
- Animaciones Suaves: Transiciones de 0.3s para cambios de estado
- Sistema de Colores: Colores temáticos aplicados consistentemente
- Cursor Interactivo: Visual feedback para áreas táctiles
- User Select None: Prevención de selección accidental de texto
- X Cambios en Archivos

src/App.js

- Estados de Touch: touchStart, touchEnd, renderKey
- Funciones de Swipe: onTouchStart, onTouchMove, onTouchEnd
- Validación de Swipe: Distancia mínima y direcciones
- Navegación Mejorada: cambiarSeccion() unificada
- Imágenes con Events: Touch events en Card de imágenes
- Indicador Visual: Texto de ayuda para swipe en móvil

src/App.css

- Estilos de Swipe: Cursor grab/grabbing
- Responsive Mejorado: Media queries optimizados
- Animaciones Suaves: Transiciones para interacciones
- Pointer Events: Control de interactividad de elementos

README.md

- Documentación Completa: Nuevas características documentadas
- Guía de Swipe: Instrucciones para usar navegación táctil
- Screenshots Actualizados: Ejemplos de uso móvil
- 🗞 Correcciones
- Navegación

♦ 2 / 4 **♦**

- Títulos de Secciones: SOLUCIONADO Cada sección muestra su título correcto
- Render Key: Sistema para forzar re-render cuando cambia sección
- Estado Consistente: Navegación robusta sin errores de índice

Mobile UX

- Badge Responsive: Texto acortado en móvil ("EDICIÓN ESPECIAL" vs completo)
- Swipe Natural: Gestos intuitivos como apps modernas
- Feedback Visual: Cursores y indicadores claros

Recursos

- Logo Removido: Sin cuadro blanco (temporalmente)
- Imágenes Optimizadas: Carga correcta de todas las imágenes de sección

Funcionalidades Probadas

- 1. **Swipe Móvil**: Navegación por deslizamiento en área de imágenes
- 2. **V** Fecha Automática: Se actualiza correctamente en español
- 3. **Títulos Dinámicos**: Cambian correctamente entre secciones
- 4. Menú Persistente: Abierto en desktop, flotante en móvil
- 5. **Badge Responsive**: Texto adaptativo según tamaño de pantalla
- 6. **Magenes Reales**: Cada sección muestra su imagen correspondiente
- 7. **Responsive Complete**: Funciona en móvil, tablet y desktop

Métricas de Build Final

- Bundle Size: 116.9 kB (gzip)
- Nuevas Características: +213 B por funcionalidad de swipe
- Chunks: 2 archivos JS principales
- CSS: 263 B optimizado
- Compatibilidad: React 18 + Material-Ul
- Performance: Optimizado para móvil

Experiencia de Usuario

En Móvil:

- Swipe horizontal en área de imágenes para navegar
- Botón flotante siempre accesible
- Badge de "EDICIÓN ESPECIAL" compacto
- Indicador visual " Desliza para navegar "
- Navegación intuitiva como apps modernas

En Desktop:

- Menú lateral siempre abierto
- Badge completo "EDICIÓN ESPECIAL REFACTORIZADA"

- Navegación con botones y menú lateral
- Sin funcionalidad de swipe (solo para móvil)

Funcionalidades Implementadas

- 🗸 🗸 Navegación por swipe en móvil
- V V Fecha automática en español
- **V V** Botón flotante del menú
- **V** Menú lateral persistente en desktop
- ✓ ✓ Títulos de secciones corregidos
- ✓ ✓ Badge responsive optimizado
- 🗸 🚺 Imágenes reales integradas
- **V** Diseño completamente responsive
- ✓ ✓ Sistema de re-render robusto
- V V Touch events optimizados

Próximas Mejoras Sugeridas

- Integrar logo del periódico (resolver problema de carga)
- Animaciones de transición entre secciones
- Modo oscuro/claro
- 🔲 localStorage para recordar sección activa
- Compartir secciones individuales
- PWA capabilities
- Lazy loading de imágenes
- Tests unitarios para swipe
- Haptic feedback en swipe (dispositivos compatibles)

🎉 REFACTORIZACIÓN COMPLETA - VERSIÓN FINAL

Desarrollado con 💗 por Diana Márquez - Ideas Brillantes del 5to Grado

BTS SIO BORDEAUX - LYCÉE GUSTAVE EIFFEL PROFESSEUR: M.DA ROS