

TP Mouvement circulaire

September 11, 2020

1 Activité numérique : Mouvement circulaire

1.1 1. Utiliser un notebook

Dans ce TP, tu vas utiliser un *notebook* Jupyter qui est un document *mixte*, contenant du texte et du code Python. Ces lignes, que tu es en train de lire, font partie d'un *notebook*.

Dans la suite de ce *notebook*, on va donc utiliser du code Python. Pas d'inquiétude si tu ne comprends pas toutes les lignes de code. Tu ne vas devoir modifier que certaines lignes. Un *notebook* Jupyter te permet de modifier et d'exécuter des scripts Python, directement dans le navigateur, sans aucune installation de ta part car ici le code Python est interprété sur une machine distante (un serveur distant).

En haut du *notebook*, tu dois voir une barre, contenant : * un titre pour le *notebook* ; * une barre de menus avec les entrées File, Insert, Cell, Kernel; * et une barre de boutons qui sont des raccourcis vers certains menus fréquemment utilisés. Si tu laisses ta souris au dessus d'un bouton, un petit texte apparaît, indiquant à quelle fonction correspond ce bouton.

Un *notebook* est constitué d'une suite de cellules, soit textuelles, soit contenant du code. Les cellules de code sont facilement reconnaissables, elles sont précédées de Entrée [] :. La cellule qui suit celle que tu es en train de lire est une cellule de code.

Pour commencer, sélectionne la cellule de code ci-dessous avec ta souris et appuie dans la barre de boutons sur celui en forme de flèche triangulaire vers la droite (Exécuter).

```
In [30]: 20*30
```

```
Out [30]: 600
```

Comme tu le vois, la cellule est *exécutée* (on dira plus volontiers *évaluée*), et on passe à la cellule suivante.

Alternativement tu peux simplement taper au clavier **Shift+Enter**, ou, selon les claviers, **Maj-Entrée**, pour obtenir le même effet (SHIFT+ENTER ou MAJ+ENTRÉE). D'une manière générale, il est important d'apprendre et d'utiliser les raccourcis clavier, cela te fera gagner beaucoup de temps par la suite.

La façon habituelle d'exécuter l'ensemble du notebook consiste à partir de la première cellule, et à taper SHIFT+ENTER (ou MAJ+ENTRÉE) jusqu'au bout du notebook, en n'allant pas trop vite, c'est-à-dire en attendant le résultat de l'exécution de chaque cellule.

Lorsqu'une cellule de code a été évaluée, Jupyter ajoute sous la cellule Entrée une cellule Out qui donne le résultat du fragment Python, soit ci-dessus 600.

Jupyter ajoute également un nombre entre les crochets pour afficher, par exemple ci-dessus, Entrée [1] :. Ce nombre te permet de retrouver l'ordre dans lequel les cellules ont été évaluées.



Centrifugeuse de la cité des étoiles

Tu peux naturellement modifier ces cellules de code pour faire des essais.

Tu peux également évaluer tout le notebook en une seule fois en utilisant le menu Cell -> Run All.

Si tu fais trop de modifications, ou si tu perds le fil de ce que tu as évalué, il peut être utile de redémarrer ton interpréteur. Le menu Kernel Restart te permet de faire cela.

1.2 2. Travail demandé

Tu devras : - lire ce *notebook* et exécuter au fur et à mesure toutes les cellules de code (taper au clavier **Shift+Enter**). - analyser les résultats obtenus - répondre aux questions en sélectionnant avec ta souris la cellule textuelle située juste en dessous de la question afin de pouvoir y rédiger ta réponse. - modifier certaines lignes du code quand cela te sera demandé.

1.3 3. Problématique

Lors de missions spatiales, les astronautes subissent de fortes accélérations, en particulier au décollage. Pour être en mesure de les supporter, ils ont été préalablement entraînés à l'aide de centrifugeuses. La centrifugeuse de la cité des étoiles en Russie a un bras rotatif de rayon $R = 7,00$ m.

Objectif : L'objectif de cette activité est d'exploiter une chronophotographie d'un mouvement circulaire, pour étudier l'accélération du système dans ce type de mouvement

Capacités exigibles : - Représenter des vecteurs accélération d'un point lors d'un mouvement à l'aide d'un langage de programmation.

- Exploiter les expressions des coordonnées des vecteurs vitesse et accélération dans le repère de Frenet dans le cas d'un mouvement circulaire.

```
In [31]: # Importation des bibliothèques
import math as math
import matplotlib.pyplot as plt
#%matplotlib inline
```

```
%matplotlib notebook
import csv          # La bibliothèque csv permet l'importation de données
                    # contenues dans des fichiers .csv (type tableur)
```

1.4 4. Positions de la cabine d'une centrifugeuse

Pour obtenir une accélération de 4 g ($g = 9,81 \text{ m.s}^{-2}$), la cabine d'une centrifugeuse est mise en rotation.

On enregistre ses coordonnées toutes les $\Delta t = 200 \text{ ms}$.

Le fichier *pointage_centrifugeuse.csv* obtenu lors du pointage vidéo contient un tableau de trois colonnes t, x et y.

La vitesse de la cabine augmente pendant un demi-tour :

lorsque $t \in [0 \text{ s} ; 2,65 \text{ s}]$, $v(t) = kt$ avec $k = 6,26 \text{ m.s}^{-2}$

Puis elle est constante :

lorsque $t \in]2,65 \text{ s} ; +\infty]$, $v(t) = v_0$ avec $v_0 = 16,6 \text{ m.s}^{-1}$

La cellule suivante contient les lignes de code qui te permettront d'afficher ton tableau de données sous forme de listes (une liste par colonne du tableau).

```
In [32]: with open("pointage_centrifugeuse.csv", "r", encoding="utf-8") as f:
          rfichier = csv.reader(f, delimiter=";")
          tableau=[]
          index_row=0
          N=1
          for row in rfichier:
              if index_row < N:
                  index_row = index_row+1
              else :
                  for i in range (len(row)):
                      if len(tableau) <= i:
                          X = []
                          tableau.append(X)
                      try:
                          tableau[i].append(float(row[i].replace(",",".")))
                      except ValueError:
                          print('erreur:contenu de cellule non numérique')
                          continue

          t=tableau[0]
          x=tableau[1]
          y=tableau[2]
          print("t : ",t)
          print("x : ",x)
          print("y : ",y)
```

```
t : [0.0, 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1.0, 1.2, 1.4, 1.6, 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, 2.8, 3.0, 3.2, 3.4
x : [7.0, 6.998881099, 6.982104744, 6.90956205, 6.715502101, 6.312235615, 5.599248567, 4.4809
y : [0.0, 0.125153331, 0.500213304, 1.121584717, 1.975356052, 3.025835677, 4.201001724, 5.377
```

La cellule suivante permet de représenter les positions du centre de la cabine au cours du temps lors du premier tour, vues de dessus.

```
In [33]: fig = plt.figure(figsize=(7,7))
plt.plot(x,y, 'bo-')
plt.xlim(min(x)-1,max(x)+1)
plt.ylim(min(y)-1,max(y)+1)
plt.grid()
plt.xlabel("x(m)")
plt.ylabel("y(m)")
plt.title("Positions de la cabine de la centrifugeuse")
plt.show()
```

<IPython.core.display.Javascript object>

<IPython.core.display.HTML object>

Question 1 : Le graphique ci-dessus permet-il de reconnaître les deux phases du mouvement décrites précédemment ? Justifier.

.....

1.5 5. Calcul et représentation des vecteurs vitesse et accélération

La cellule suivante permet de calculer la coordonnée selon l'axe (Ox) v_x du vecteur vitesse pour les différentes positions de la cabine.

```
In [34]: # Coordonnée vx du vecteur vitesse
vx=[]
for i in range (1,len(x)-1) :
    vxi=(x[i+1]-x[i-1])/(t[i+1]-t[i-1])
    vx.append(vxi)
```

Question 2 : Modifier les trois cellules suivantes afin de calculer la coordonnée v_y du vecteur vitesse ainsi que les coordonnées a_x et a_y du vecteur accélération.

```
In [35]: # Coordonnée vy du vecteur vitesse
vy=[]
for i in range (1,len(y)-1) :
    vyi=(y[i+1]-y[i-1])/(t[i+1]-t[i-1])
    vy.append(vyi)
```

```
In [36]: # Coordonnée ax du vecteur accélération
ax=[]
for i in range (1,len(vx)-1) :
    axi=(vx[i+1]-vx[i-1])/(t[i+1]-t[i-1])
    ax.append(axi)
```

```
In [37]: # Coordonnée ay du vecteur accélération
ay=[]
for i in range (1,len(vy)-1) :
    ayi=(vy[i+1]-vy[i-1])/(t[i+1]-t[i-1])
    ay.append(ayi)
```

La cellule suivante permet de représenter les vecteurs vitesse et accélération de la cabine de la centrifugeuse.

```
In [38]: # Tracé des vecteurs vitesse et accélération
fig = plt.figure(figsize=(9,9))
plt.plot(x,y,'bo-')

for i in range (1, len (vy)+1):
    plt.arrow(x[i],y[i],0.10*vx[i-1],0.10*vy[i-1],head_width=0.1,
              length_includes_head=True)

for i in range (2, len (ay)+2):
    plt.arrow(x[i],y[i],0.10*ax[i-2],0.10*ay[i-2],head_width=0.1,
              length_includes_head=True,fc='r',ec='r')

plt.xlim(min(x)-1,max(x)+1)
plt.ylim(min(y)-1,max(y)+1)
plt.grid()
plt.xlabel("x(m)")
plt.ylabel("y(m)")
plt.title("Vecteurs vitesse et accélération de la cabine de la centrifugeuse")
plt.show()
```

<IPython.core.display.Javascript object>

<IPython.core.display.HTML object>

Question 3 : Sur la figure ci-dessus, en quelle couleur sont représentées les vecteurs vitesse et accélération ?

...

Question 4 : Pourquoi, dans la deuxième phase du mouvement, le vecteur accélération n'est-il pas nul alors que la vitesse est constante ?

...

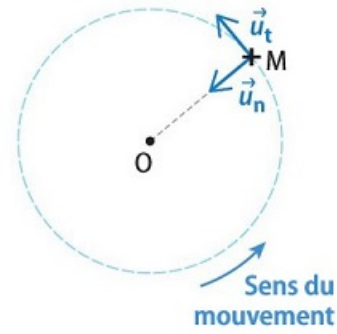
1.6 6. Coordonnées du vecteur accélération dans le repère de Frenet

Les deux cellules suivantes permettent de calculer et de tracer les coordonnées a_n et a_t du vecteur accélération dans le repère de Frenet. Ces coordonnées sont calculées directement à partir des

coordonnées a_x et a_y calculées précédemment.

Le repère de Frenet utilise deux vecteurs unitaires partant du point M :

- le **vecteur tangentiel** \vec{u}_t , tangent à la trajectoire et orienté dans le sens du mouvement ;
- le **vecteur normal** \vec{u}_n , perpendiculaire à \vec{u}_t et orienté vers l'intérieur de la courbure.



Repère de Frenet ($M; \vec{u}_t, \vec{u}_n$) pour l'étude d'un mouvement circulaire.

Dans ce repère :

- le vecteur vitesse \vec{v} est colinéaire à \vec{u}_t et de même sens : $\vec{v} = v \vec{u}_t$;
- le vecteur accélération \vec{a} a une coordonnée tangentielle a_t et une coordonnée normale a_n :

$$\vec{a} = a_t \vec{u}_t + a_n \vec{u}_n$$

Pour un mouvement circulaire de rayon R :

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{u}_t + \frac{v^2}{R} \vec{u}_n$$

Rappel sur le repère de Frenet :

In [39]: # Calcul des coordonnées a_n et a_t du vecteur accélération dans le repère de Frenet

```
an=[]
at=[]
for i in range(len(ay)):
    ani=-(ax[i]*x[i+2]+ay[i]*y[i+2])/(math.sqrt(x[i+2]**2+y[i+2]**2))
    an.append(ani)
    ati=(ay[i]*x[i+2]-ax[i]*y[i+2])/(math.sqrt(x[i+2]**2+y[i+2]**2))
    at.append(ati)
ta=t[2:len(t)-2]
```

In [40]: # Tracé des coordonnées a_n et a_t en fonction du temps

```
fig = plt.figure()
plt.plot(ta,an,'bo-',label="$a_n$ expérimentale")
plt.legend()
plt.grid()
plt.xlim(0,max(t))
plt.ylim(0,max(an)+1)
plt.plot(ta,at,'rx-',label="$a_t$ expérimentale")
plt.legend()
plt.xlabel("temps (en s)")
plt.ylabel("Accélération (en m/s²)")
plt.title("Accélération dans le repère de Frenet")
plt.show()
```

<IPython.core.display.Javascript object>

<IPython.core.display.HTML object>

Question 5 : La coordonnée a_t est au départ positive. Justifier cette observation à partir de l'expression de l'accélération dans le repère de Frenet et de la connaissance de la nature du mouvement de la cabine.

...

Question 6 : Comment expliquer le fait que a_t devienne nulle ensuite ?

...

Question 7 : L'accélération obtenue une fois la cabine lancée a-t-elle la valeur attendue, c'est à dire 4 g ? Justifier par un calcul.

In [41]: 36.46/9.81

Out[41]: 3.7166156982670744

...

1.7 7. Calcul des expressions théoriques des coordonnées du vecteur accélération dans le repère de Frenet

Question 8 : A partir des expressions théoriques des coordonnées du vecteur accélération dans le repère de Frenet, modifier la cellule ci-dessous pour calculer ainsi les valeurs théoriques de a_n et de a_t notées respectivement a_{nth} et a_{tth} . On distinguera les deux phases du mouvement.

```
In [42]: # Calcul des coordonnées théoriques an_th et at_th du vecteur accélération dans le repère de Frenet
R=7.00      # Distance en mètre entre le centre de la cabine et le centre de rotation
k=6.26      # k en m.s-2  v = k t
v0=16.6     # v0 en m.s-1  valeur de la vitesse de la cabine pour t supérieur à 2,65 s

an_th=[]
at_th=[]
for i in range(0,len(t)):
    if t[i]<=2.65 :
        an_thi=(k*t[i])**2/R
        an_th.append(an_thi)
        at_thi=k
        at_th.append(at_thi)
    else :
        an_thi=v0**2/R
        an_th.append(an_thi)
        at_thi=0
        at_th.append(at_thi)

In [43]: # Tracé des coordonnées théoriques (an_th, at_th) et expérimentales (a_n, a_t)
fig = plt.figure()
```

```

plt.plot(ta,an,'bo',label="$a_n$ expérimentale")
plt.legend()
plt.grid()
plt.plot(ta,at,'rx',label="$a_t$ expérimentale")
plt.legend()
plt.plot(t,an_th,'b-',label="$a_n$ théorique")
plt.legend()
plt.plot(t,at_th,'r-',label="$a_t$ théorique")
plt.legend()
plt.xlim(0,max(t))
plt.ylim(0,max(an_th)+1)

plt.xlabel("temps (en s)")
plt.ylabel("Accélération (en m/s2)")
plt.title("Accélération dans le repère de Frenet")
plt.show()

```

<IPython.core.display.Javascript object>

<IPython.core.display.HTML object>

Question 9 : Le fichier *pointage_centrifugeuse_2.csv* contient le pointage du même mouvement sur la même durée, mais obtenue avec $\Delta t = 100\text{ ms}$.

Modifier le programme pour qu'il utilise les données du fichier *pointage_centrifugeuse_2.csv* et exécuter entièrement tout le *notebook* (utiliser le menu Cell -> Run All).

Quelle influence cela a-t-il de travailler sur un fichier contenant davantage de points ?

....

Enregistrer ce notebook au format html :

Une fois que vous avez terminé de répondre aux questions, enregistrez ce notebook au format html en utilisant le menu File -> Download as -> HTML (.html) et envoyez le moi par la messagerie Pronote. Le nom du fichier html doit contenir le noms de tous les élèves du groupe.