

## RELACIÓN DE EJERCICIOS – UNIDAD 1

1. Lee detenidamente y de forma completa cada una de las preguntas planteadas y responde únicamente a lo que se te pide. Tu respuesta será completa, clara, legible y no tendrá faltas de ortografía.
  - 1.1. ¿Qué es un lenguaje de marcas?
  - 1.2. ¿Por qué surgen los lenguajes de marcas?
  - 1.3. Un lenguaje de marcas, ¿es un lenguaje de programación? Justifica tu respuesta.
  - 1.4. Clasificación de los lenguajes de marcas. Ejemplos.
  - 1.5. ¿Qué es el GML? ¿En qué ámbitos se usaba? ¿Y el SGML?
  - 1.6. ¿Por qué el lenguaje marcas HTML se popularizó tan rápidamente?
  - 1.7. ¿Qué ventajas ofrece HTML y en qué ámbito se usa?
  - 1.8. ¿Por qué surge XML? ¿Qué nos permite hacer?
  - 1.9. En un lenguaje de marcas que es una etiqueta, un elemento y un atributo. Pon un ejemplo.
  - 1.10. Explica las principales características de un lenguaje de marcas.
  - 1.11. ¿Qué es una gramática de un lenguaje de marcas?
  - 1.12. Define los siguientes conceptos: DTD, XML Schema y RELAX NG.
2. A partir de la información que se muestra en la imagen, crea un fichero usando XML que contenga la información del menú de este restaurante italiano. Recuerda que debes identificar las etiquetas, los valores y algún atributo que contenga toda la información.  
(NOTA: Usa la información en castellano)



3. Lleva a cabo las siguientes tareas:

- Crea un archivo usando el procesador de texto de LibreOffice. Pon en dicho archivo tu nombre, tus apellidos y tu edad.
- Guarda los cambios a dicho archivo. Guárdalo con el nombre: miArchivo.odt.
- Cierra dicho archivo.
- Abre el editor de textos de Ubuntu. Intenta abrir el archivo anterior. ¿Qué ocurre?
- ¿Qué diferencia existe entre un procesador de textos y un editor de textos?

4. Lleva a cabo las siguientes tareas:

- Abre el navegador y ve a la página de la Wikipedia dedicada a HTML.
- Guarda dicha página en tu equipo con el nombre miPagina.htm. ¿Por qué se crea una carpeta asociada a dicho fichero html? ¿Qué contiene dicha carpeta?
- Abre el editor de textos de Ubuntu. Intenta abrir el archivo anterior. ¿Qué ocurre?

5. Busca en internet un fichero escrito en XML. Analiza su contenido e indica los elementos, etiquetas y atributos que posee. ¿Qué almacena dicho fichero XML? ¿Serías capaz de añadir información a dicho fichero XML? Si es así, añade algún registro completo.

6. **Actividad de investigación:** ¿En qué consiste un fichero llamado sitemap.xml? ¿Dónde podemos encontrarlos? Busca algún ejemplo y analiza el texto identificando las partes fundamentales de este lenguaje. A partir de esta información, crea un fichero sitemap.xml que contenga la información necesaria.

Última visita a esta página: 25/05/2025

Dada la siguiente estructura de archivos y carpetas de un sitio web ([ejemplos-de-abrirllave.com](http://ejemplos-de-abrirllave.com)):

```
/index.html  
/contactar.html  
  
/imagenes/impresora.gif  
/imagenes/monitor.gif  
/imagenes/teclado.gif  
  
/productos/impresora.html  
/productos/monitor.html  
/productos/teclado.html
```