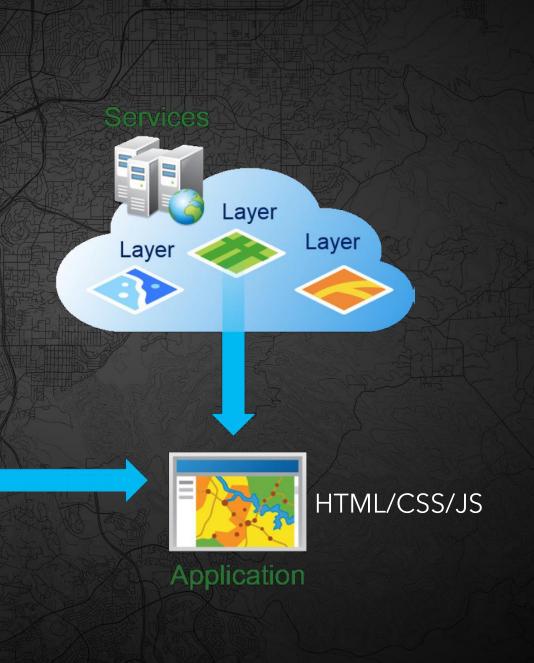


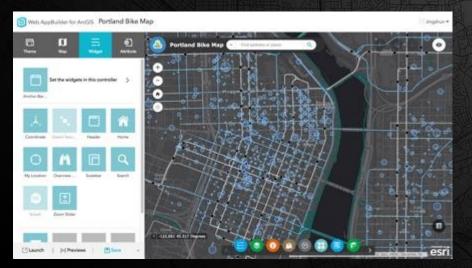
#### Aufbau einer Web App





# Web Apps

Konfigurierbare Apps





#### ArcGIS API for JavaScript

- Zwei Versionen 3x und 4x
- 4 Releases pro Jahr (April, Juli, September, Dezember)
  - Zusammen mit AGOL und WAB

- Basierend auf Dojo
  - AMD Module
  - Wir laden was wir brauchen

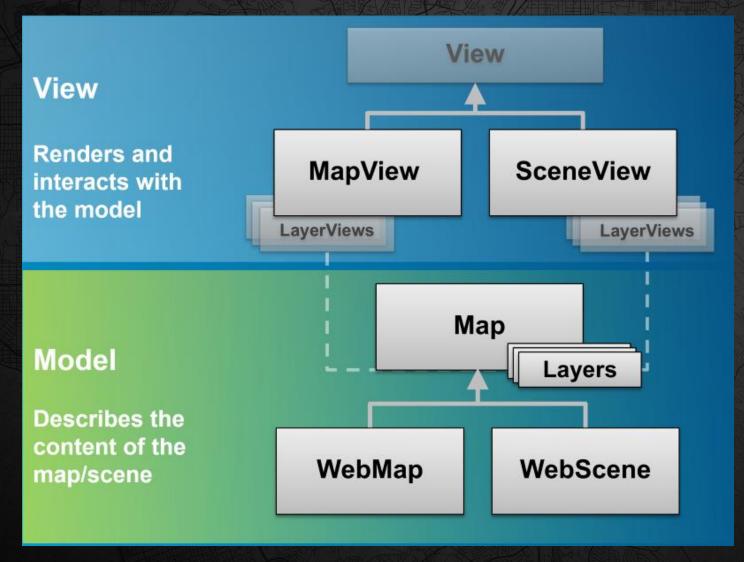


#### ArcGIS API for JavaScript

3x	4x
<ul> <li>Time Support</li> <li>Full Editing and Sketching</li> </ul>	<ul> <li>Observable Properties (.watch())</li> <li>ES Promises (async/await)</li> <li>WebGL</li> <li>3D Support</li> <li>Map Rotation</li> <li>Autocasting</li> </ul>

- → 4x aktive Weiterentwicklung
- → 3x nur noch Bugfixes und Key-Features

#### Konzept 4x





#### Loading The API

</html>

 Index.html <!DOCTYPE html> <html> <head> <link rel="stylesheet" href="https://js.arcgis.com/4.7/esri/css/main.css"> </head> <body> <script src="https://js.arcgis.com/4.7/"></script> </body>

```
Loading Modules
 • app.js
 require(["esri/map", "esri/geometry/Point"], function(Map, Point){
 });
```

#### Code

```
• index.html

<div id="mapDiv"></div>
```

```
• app.css

#mapDiv {
    height: 100vh;
    width: 100vw;
}
```

```
• app.js
require(["esri/Map","esri/views/MapView", ...], function(Map, MapView){
    var myMap = new Map({
        basemap : "streets"
    } ...
});
```

#### Let's get started

#### Tools

- VS Code/ Brackets/ Notepad++/ Code Editor deiner Wahl
- Chrome/ Firefox / (IE)

#### Nützliches

- ArcGIS for Developers <a href="https://developers.arcgis.com/javascript/">https://developers.arcgis.com/javascript/</a>
- Geonet <a href="https://community.esri.com/">https://community.esri.com/</a>
- Stackoverflow <a href="https://stackoverflow.com/">https://stackoverflow.com/</a>

? Eine Karte integrieren: Stelle eine Karte in deiner Web App dar.

- Class: Map
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-Map.html
- Class: MapView
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-views-MapView.html
- Web App Vorlage:
  - http://esri-de-1.maps.arcgis.com/home/item.html?id=dcb659357aa9424dbd839b4e88ed9a66
- Beispielslösungen:
  - http://esri-de-1.maps.arcgis.com/home/item.html?id=712ec904a6984421ba1e58b79d3a9f54

? MapView Konfiguration: Konfiguriere die Web Map nach deinem Geschmack.

- Class: Map
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-Map.html
- Class: MapView
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-views-MapView.html

? Daten laden: Integriere einen Feature Service und stelle diesen auf der Karte dar.

- Class: Feature Layer
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-layers-FeatureLayer.html
- Service(s):
  - Erdbeben http://services.arcgis.com/V6ZHFr6zdgNZuVG0/arcgis/rest/services/Earthquakes\_Since\_1970/FeatureServer/0
  - Andere <a href="http://services.arcgis.com/V6ZHFr6zdgNZuVG0/ArcGIS/rest/services">http://services.arcgis.com/V6ZHFr6zdgNZuVG0/ArcGIS/rest/services</a>

• PopUp: Füge dem Feature Layer Pop-Ups hinzu.

- Class: PopupTemplate
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-PopupTemplate.html

? Renderer: Benutze einen Class-Breaks-Renderer um den Feature Service zu stylen.

- Class: ClassBreaksRenderer
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-renderers-ClassBreaksRenderer.html

? Legende: Füge der Karte nun eine Legende hinzu.

- Class: Legend
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-widgets-Legend.html

• Layer Liste: Füge der Web App eine Layer Liste hinzu.

- Class: LayerList
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-widgets-LayerList.html

# Aufgabe 7b

• Widgets: Füge der Web App weitere Widgets hinzu.

- Siehe Hier:
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference

- ? Events/Observables: Überwache eine Property und reagiere darauf.
  - z.B.: Basemap ändern, wenn der FeatureLayer ausgeblendet wird.

- Watch:
  - https://developers.arcgis.com/javascript/latest/api-reference/esri-core-Accessor.html#watch





? 2D und 3D synchronisieren: Stelle eine 2D Karte und eine 3D Szene dar und synchronisiere diese.

