

ENTRADA / SALIDA CON FICHEROS: LLAMADAS A SISTEMA	
Cabecera	Sintaxis de la función
sys/stat.h	int <b>creat</b> (char* nombre, mode_t modo);
fcntl.h	int <b>open</b> (char* nombre, int flags [, mode_t modo]);
unistd.h	int <b>access</b> (const char *nombre, int modo); int <b>close</b> (int fd); int <b>dup</b> (int fd); int <b>dup2</b> (int oldfd, int newfd); int <b>lseek</b> (int fd, int offset, int whence); int <b>read</b> (int fd, void *buffer, int count); int <b>write</b> (int fd, const void *buffer, int count);
ENTRADA / SALIDA CON FICHEROS: FUNCIONES DE BIBLIOTECA	
Cabecera	Sintaxis de la función
stdio.h	void <b>clearerr</b> (FILE * f); int <b>fclose</b> (FILE *f); FILE * <b>fdopen</b> (int fd, const char *modo); int <b>feof</b> (FILE *f); int <b>ferror</b> (FILE *f); int <b>fflush</b> (FILE *f); int <b>fgetc</b> (FILE *f); char * <b>fgets</b> (char s, int s, FILE *f); int <b>fileno</b> (FILE *f); FILE * <b>fopen</b> (const char *nombre, const char *modo) int <b>fprintf</b> (FILE *f, const char *formato, ...); int <b>fputc</b> (int c, FILE *f); int <b>fputs</b> (const char *cad, FILE *f) size_t <b>fread</b> (void *b, size_t t, size_t n, FILE *f); FILE * <b>freopen</b> (const char *nombre, const char *modo, FILE *f); int <b>fscanf</b> (FILE *f, const char *formato, ...); int <b>fseek</b> (FILE *f, long offset, int whence); long int <b>ftell</b> (FILE *f); size_t <b>fwrite</b> (const void *p, size_t i1, size_t i2, FILE *f); int <b>getc</b> (FILE *f); int <b>putc</b> (int c, FILE *f); int <b>remove</b> (const char *nombre); int <b>rename</b> (const char *viejo, const char *nuevo); FILE * <b>tmpfile</b> (void); int <b>ungetc</b> (char c, FILE *f);
ENTRADA / SALIDA ESTÁNDAR, CONVERSIÓN Y COMPROBACIÓN DE FORMATO	
Cabecera	Sintaxis de la función
stdio.h	int <b>getchar</b> (void); char * <b>gets</b> (char *cad); int <b>printf</b> (const char *formato, ...); int <b>putchar</b> (int c); int <b>puts</b> (const char *cadena) int <b>scanf</b> (const char *formato, ...); int <b>perror</b> (char *cadena); int <b>sprintf</b> (char *cad, const char *formato, ...); int <b>sscanf</b> (const char *cad, const char *formato, ...);
stdlib.h	double <b>atof</b> (const char *nptr); int <b>atoi</b> (const char *cadena)
ctype.h	int <b>isalnum</b> (int c); Funciones similares: <b>isalpha</b> / <b>isascii</b> / <b>isblank</b> / <b>isctrl</b> / <b>isdigit</b> / <b>isgraph</b> / <b>islower</b> / <b>isprint</b> / <b>ispunct</b> / <b>isspace</b> / <b>isupper</b> / <b>isxdigit</b>  int <b>tolower</b> (int c); int <b>toupper</b> (int c);

MANIPULACIÓN DE STRINGS	
Cabecera	Sintaxis de la función
string.h	void * <b>memchr</b> (const void *s, int c, size_t n); int <b>memcmp</b> (const void *s1, const void *s2, size_t n); void * <b>memcpy</b> (void *s1, const void *s2, size_t n); void * <b>memmove</b> (void *s1, const void *s2, size_t n); void * <b>memset</b> (void *s, int c, size_t n); char * <b>strcat</b> (char*s1, const char *s2); char * <b>strchr</b> (char *s, int c); int <b>strcmp</b> (const char*s1, const char *s2); char * <b>strcpy</b> (char s1, const char s2); char * <b>strdup</b> (const char *s); char * <b>strerror</b> (int errnum); size_t <b>strlen</b> (const char *s); char * <b>strncat</b> (char*s1, const char *s2, size_t n); int <b>strncmp</b> (const char *s1, const char *s2, size_t n); char * <b>strncpy</b> (char *s1, const char *s2, size_t n); char * <b>strpbrk</b> (const char *s1, const char *s2); char * <b>strrchr</b> (char *s, int c); char * <b>strstr</b> (char *s1, const char *s2); char * <b>strtok</b> (char *s1, const char *s2);
MANIPULACIÓN DE PROCESOS Y PIDS	
Cabecera	Sintaxis de la función
unistd.h	int <b>exec1</b> (const char *path, const char *arg, ...); int <b>execle</b> (const char *path, const char *arg, ..., char * const envp[]); int <b>execlp</b> (const char *file, const char *arg, ...); int <b>execv</b> (const char *path, char *const argv[]); int <b>execve</b> (const char *filename, char *const argv[], char *const envp[]); int <b>execvp</b> (const char *file, char *const argv[]); int <b>execvpe</b> (const char *file, char *const argv[], char *const envp[]); pid_t <b>fork</b> (void);
stdlib.h	void <b>exit</b> (int status);
sys/types.h	pid_t <b>getpid</b> (void);
unistd.h	pid_t <b>getppid</b> (void);
sys/wait.h	pid_t <b>wait</b> (int *status); pid_t <b>waitpid</b> (pid_t pid, int *status, int options);
CREACIÓN DE TUBERÍAS	
Cabecera	Sintaxis de la función
unistd.h	int <b>pipe</b> (int filedes[2]); int <b>open</b> (char* fifo, int flags); int <b>mkfifo</b> (char *fifo, mode_t mode); int <b>unlink</b> (char *fifo);
MEMORIA DINÁMICA	
Cabecera	Sintaxis de la función
stdlib.h	void * <b>calloc</b> (size_t num_datos, size_t tam_dato); void <b>free</b> (void *dir_memoria); void * <b>malloc</b> (size_t num_bytes); void * <b>realloc</b> (void *ptr, size_t tam_bytes);
unistd.h	int <b>brk</b> (void *ptr); void * <b>sbrk</b> (int incremento);

MANIPULACIÓN DE DIRECTORIOS	
Cabecera	Sintaxis de la función
unistd.h	int <b>chdir</b> (char* name); char* <b>getcwd</b> (char* buf, size_t size); int <b>rmdir</b> (const char *pathname);
sys/types.h sys/stat.h	int <b>mkdir</b> (char* nombre, mode_t modo);
MANEJO DE SEÑALES	
Cabecera	Sintaxis de la función
unistd.h	unsigned int <b>alarm</b> (unsigned int seconds); int <b>pause</b> (void);
sys/types.h signal.h	int <b>kill</b> (pid_t pid, int sig);
signal.h	int <b>raise</b> (int señal); void (* <b>signal</b> (int señal, void (*func)(int))(int)); int <b>sigaction</b> (int sig, struct sigaction *act, struct sigaction *oldact); int <b>sigaddset</b> (sigset_t *set, int sig); int <b>sigdelset</b> (sigset_t *set, int sig); int <b>sigemptyset</b> (sigset_t *set); int <b>sigfillset</b> (sigset_t *set); int <b>sigismember</b> (sigset_t *set, int sig); Tipo: <b>struct sigaction {</b> <b>void (*sa_handler)();</b> <b>sigset_t sa_mask;</b> <b>int sa_flags;</b>  <b>};</b> Señales: <b>SIGABRT, SIGALRM, SIGCHLD, SIGCONT, SIGFPE, SIGHUP, SIGILL, SIGINT, SIGKILL, SIGPIPE, SIGQUIT, SIGSEGV, SIGTERM, SIGUSR1, SIGUSR2, SIGSTOP, etc.</b>
THREADS	
Cabecera	Sintaxis de la función
pthread.h	int <b>pthread_attr_destroy</b> (pthread_attr_t *attr); int <b>pthread_attr_init</b> (pthread_attr_t *attr); int <b>pthread_create</b> (pthread_t *thread, pthread_attr_t *attr, void * (*funcion) (void *), void *arg); pthread_t <b>pthread_self</b> (void); int <b>pthread_join</b> (pthread_t thid, int *res); int <b>pthread_exit</b> (void *value);

MUTEX	
Cabecera	Sintaxis de la función
pthread.h	int <b>pthread_mutex_destroy</b> (pthread_mutex_t *mutex); int <b>pthread_mutex_init</b> (pthread_mutex_t *mutex, pthread_mutexattr_t *attr); int <b>pthread_mutex_lock</b> (pthread_mutex_t *mutex); int <b>pthread_mutex_trylock</b> (pthread_mutex_t *mutex); int <b>pthread_mutex_unlock</b> (pthread_mutex_t *mutex);
MUTEX Y CONDICIONES	
Cabecera	Sintaxis de la función
pthread.h	int <b>pthread_cond_broadcast</b> (pthread_cond_t *cond); int <b>pthread_cond_destroy</b> (pthread_cond_t *cond); int <b>pthread_cond_init</b> (pthread_cond_t *cond, pthread_condattr_t *attr); int <b>pthread_cond_signal</b> (pthread_cond_t *cond); int <b>pthread_cond_wait</b> (pthread_cond_t *cond, pthread_mutex_t *mutex);
MANEJO DE SEMÁFOROS	
Cabecera	Sintaxis de la función
semaphore.h	int <b>sem_destroy</b> (sem_t *sem); int <b>sem_getvalue</b> (sem_t *sem, int *val); int <b>sem_init</b> (sem_t *sem, int pshared, unsigned int val); int <b>sem_post</b> (sem_t *sem); int <b>sem_unlink</b> (const char *name); int <b>sem_wait</b> (sem_t *sem);
semaphore.h fcntl.h	sem_t * <b>sem_open</b> (const char *name, int flags, mode_t mode, unsigned int value)
VARIOS	
Cabecera	Sintaxis de la función
stdlib.h	char * <b>getenv</b> (const char *name); int <b>rand</b> (void); void <b>srand</b> (unsigned u);
unistd.h	unsigned int <b>sleep</b> (unsigned int seconds);

Control de formato (printf, scanf, etc)	
Código	Formato
%c	Carácter
%d, %i	Entero
%f, %g	Float o double
%p	Puntero
%s	String
%x, %X	Hexadecimal

Whence en lseek y fseek	
Código	Origen
SEEK_SET	Desde el comienzo
SEEK_CUR	Desde la posición actual
SEEK_END	Desde el final

Modo en fopen, fdopen y freopen	
Código: modo de apertura y posición del cursor	
"r"	Sólo lectura, al principio
"w"	Sólo escritura, al principio, con truncamiento
"a"	Escritura por el final (concatenación)
"r+"	Lectura/escritura, al principio
"w+"	lectura/escritura, al principio, con truncamiento
"a+"	Lectura al principio y escritura por el final (concatenación)

Modo en open, creat y sem_open	
Permisos	Significado
S_IRUSR, S_IWUSR, S_IXUSR	RWX usuario
S_IRGRP, S_IWGRP, S_IXGRP	RWX grupo
S_IROTH, S_IWOTH, S_IXOTH	RWX resto

Flags en open, sem_open, etc	
Flag	Significado
O_RDONLY	Sólo lectura
O_WRONLY	Sólo escritura
O_RDWR	Lectura/escritura
O_APPEND	Concatenación
O_CREAT	Se crea fichero si no existe
O_TRUNC	Trunca el fichero

Modo en access	
Código	Origen
F_OK	El fichero existe
R_OK	Permiso de lectura
W_OK	Permiso de escritura
X_OK	Permiso de ejecución