Autor: David Mata Guerra Fecha: 25 de octubre de 2024

Comal

1. Comal

1.1. Objetivos

El objetivo de éste proyecto es innovar en el gestionamiento actual de la cafetería/restaurante Çomal ++"de la Facultad de Informática. Se busca desarrollar un software el cuál pueda ser utilizado como una herramienta múltiple en tareas que conlleva el Comal++, de manera que llegue a agilizar las tareas a llevar acabo.

1.2. Requerimientos

1.2.1. Funcionales

- Gestión de Menú
 - El software debe permitir al usuario administrador crear, visualizar, editar y eliminar platillos del menú.
 - Los usuarios deben poder visualizar el menú mediante una interfaz visual con información clara y detallada, así como la disponibilidad de un platillo.
- Gestión de inventario
 - El sistema debe de tener registrado el stock de la materia prima.
 - El sistema debe de tener registrado información sobre el personal.
 - El sistema debe tener una modalidad CRUD para el usuario administrador.
- Gestión de pedidos
 - El sistema debe tomar pedidos en tiempo y forma y actualizar el inventario en tiempo real.
 - Los usuarios deben poder visualizar en que orden va su pedido comparado a los demás.
- Gestión de usuarios
 - El sistema debe poder identificar el modo usuario (administrador, mesero, chef, cliente).
- Gestión de cortes
 - El sistema debe entregar reportes monetarios diarios, semanales y mensuales.

Autor: David Mata Guerra Fecha: 25 de octubre de 2024

Comal

1.3. No Funcionales

Disponibilidad

• El sistema debe estar disponible para cualquier persona perteneciente a la Facultad de Informática o visitantes.

Usabilidad

• El sistema debe tener una interfaz agradable e intuitiva, haciendo uso de las Heurísticas de Nielsen.

Mantenibilidad

• El sistema debe hacerse de manera que sea fácil de actualizar.