Documentación del Proyecto: Herramienta de Tareas

David Mata Guerra
Alejandro Macías Fonseca
Alexis Emilio Cárdenas Camacho
Gabriel Juárez Ramírez
Universidad Autónoma de Querétaro

5 de noviembre de 2024

Índice general

1.	Descripción General del Proyecto	2
	1.1. Resumen	2
	1.2. Alcance y Limitaciones	
	1.3. Justificación	
2.	Especificación de Requerimientos	4
	2.1. Requerimientos Funcionales	4
	2.2. Requerimientos No Funcionales	
	2.3. Casos de Uso	
3.	. Análisis y Diseño del Sistema	5
	3.1. Modelo de Datos	5
	3.2. Especificación de Interfaz	
4.	Planificación y Gestión del Proyecto	6
	4.1. Cronograma	6
	4.2. Recursos y Roles	
	4.3. Control de Versiones	
5	. Manual de Usuario	8
υ.	5.1. Guía de Uso	
6.	Documentación de Despliegue	9
	6.1. Instrucciones de Instalación	Ö
7.	Registro de Cambios (Changelog)	10

Descripción General del Proyecto

1.1. Resumen

El propósito de este proyecto es crear una herramienta de tareas, la cual pueda crear, editar, eliminar y marcar como completadas las tareas que el usuario desee. Además, se podrá visualizar las tareas que se han completado y las que están pendientes.

1.2. Alcance y Limitaciones

Alcances del proyecto:

- Gestionar el proyecto mediante la herramienta JIRA utilizando la metodología Scrum.
- Desarrollar un prototipado con todas las funcionalidades que se dean implementar en Figma.
- Hacer uso un repositorio en GitHub para el control de versiones de el frontend.
- Hacer uso repositorio en GitHub para el control de versiones de el backend.
- Crear un diagrama relacional de la base de datos.
- Crear una base de datos con la estructura del diagrama relacional.
- Desarrollar la aplicación.
- Lanzar la aplicación en un servidor.
- Realizar test a la aplicación.
- Desglosar los pasos del proyecto en una presentación.

Limitaciones del proyecto:

- El desarrollo de el proyecto tiene un tiempo limitado (3 semanas y 4 días).
- El proyecto no busca fines lucrativos.
- El proyecto se encuentra limitado a la creación de tareas.

1.3. Justificación

El proyecto surge en base a un proyecto final solicitado en la clase de Ingeniería de Requerimientos de la Universidad Autónoma de Querétaro. La idea de crear un gestor de tareas es con la finalidad de poner a prueba los conocimientos adquiridos en la materia y en la carrera.

Especificación de Requerimientos

2.1. Requerimientos Funcionales

- Gestión de tareas:
 - Crear tareas.
 - Editar tareas.
 - Eliminar tareas.
 - Marcar tareas como completadas.
- Visualización de tareas:
 - Interfaz intuitiva y práctica de utilizar.
 - El usuario pueda reconocer todos los cambios realizados de manera visual.

2.2. Requerimientos No Funcionales

- Rendimiento:
 - No debe de haber errores en la logica de programacion.
 - La aplicación debe de ser rápida y eficiente.

2.3. Casos de Uso

Incluya diagramas de casos de uso y descripciones.

Análisis y Diseño del Sistema

3.1. Modelo de Datos

Describa el modelo de base de datos y los diagramas entidad-relación.

3.2. Especificación de Interfaz

Describa la interfaz de usuario y la experiencia del usuario.

Planificación y Gestión del Proyecto

4.1. Cronograma

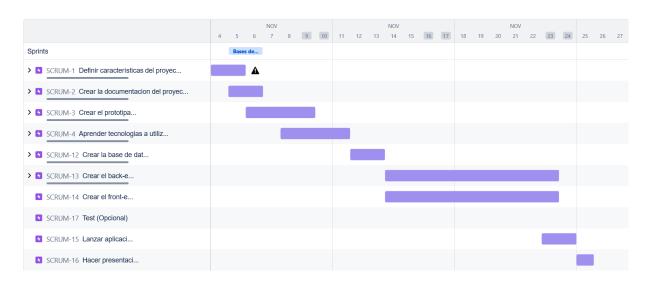


Figura 4.1: Cronograma del Proyecto obtenido de JIRA

4.2. Recursos y Roles

Recursos:

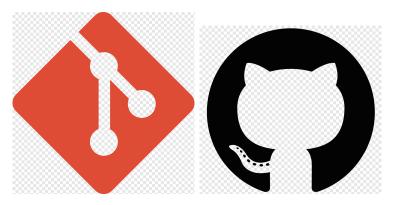
- 1 Líder de Proyecto
- 2 Desarrolladores

Roles:

- Líder de Proyecto: Alejandro Macías Fonseca
- Desarrollador Backend: Alejandro Macías Fonseca
- Desarrollador Backend: David Mata Guerra
- Desarrollador Frontend: Alexis Emilio Cárdenas Camacho
- Desarrollador Frontend: Gabriel Juárez Ramírez

4.3. Control de Versiones

El control de versiones se llevó a cabo utilizando Git y GitHub.



Se crearon dos repositorios :

- Backend: https://github.com/dmataguerra/proyecto_final_ing_requerimientos_back
- Frontend: PORDEFINIR

Manual de Usuario

5.1. Guía de Uso

Instrucciones para el usuario final.

Documentación de Despliegue

6.1. Instrucciones de Instalación

Cómo instalar y desplegar el sistema.

Capítulo 7 Registro de Cambios (Changelog)

Documente los cambios y versiones del sistema.