

Memoria PGM David Mateos

He hecho el archivo base.cpp que incluye el struct Imagen y las funciones PedirImagen e ImprimirImagen presentes en todos los programas. Estas dos funciones sirven para la entrada y salida de las imágenes en el formato adecuado. Les he dicho a mis compañeros cómo debían utilizar este módulo de manera que se ahorrasen trabajo y se concentraran en su tarea. Tuve algunos problemas debidos a mi desconocimiento en el momento (creía que un struct se pasaba siempre por referencia, similar a python; en las imágenes se pone antes el número de columnas que el de filas, etc) que no tuvieron mayor importancia. Una vez terminé este módulo, se lo pasé a mi grupo para que pudieran juntarlo con sus programas y probarlos. También hice el programa más sencillo, blanquear, que una vez se tenía el base.cpp era solamente una función que estableciese todos los elementos (píxeles) de la matriz de la imagen a 255.