

PROYECTO PGM

Rotación de las imágenes PGM

Para el módulo “rotar.cpp” (realizado por Jose Abela Cánovas) del proyecto, lo que se ha implementado es un programa que cree una nueva “imagen”. Para ello, se han usado dos bucles *for* anidados en los que se asigna a cada “pixel” de la nueva imagen el elemento que le corresponde como si la imagen se girase 90 grados. A continuación, se ha copiado mediante otros dos bucles *for* anidados la matriz de la imagen rotada en la imagen original, para eventualmente mostrarla ya rotada. Por último, se intercambia los valores de la cantidad de filas y columnas.