

ΕΙΚΟΝΙΚΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ

ΑΠΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ
ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟ ΕΤΟΣ 2020-21
ΘΕΜΑ: ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΟ ΧΩΡΙΟ



Αποστολόπουλος Παναγιώτης Π17007
Ματσαγγάνης Δημήτρης Π17068
Ρουμελιώτης Παύλος Π17112
Σκαρπέλος Αλέξανδρος Π17122



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ
2. ΒΑΣΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ
3. ΣΧΕΔΙΑΣΗ
4. ΕΚΤΕΛΕΣΗ
5. ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ
6. ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΕΣ ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

- **Ο Σκοπός της εργασίας:** Η υλοποίηση ενός 3D μεσαιωνικού χωρίου δικής μας έμπνευσης μέσω της πλατφόρμας Unity. Επομένως για την εκπόνηση της εργασίας χρησιμοποιήθηκε η παραπάνω πλατφόρμα και πιο συγκεκριμένα η έκδοση 2018.4.29.
- **Η Ιστορία:** Ο ιππότης (κύριος χαρακτήρας) μέσω κάποιων ενεργειών πρέπει να ολοκληρώσει σειρά αποστολών (quests) για να καταφέρει να φθάσει στο σπίτι του μάγου και να καταναλώσει το ελιξήριο (τελικό βήμα της ιστορίας μας).

ΒΑΣΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

Καθόλη την διάρκεια του παιχνιδιού υπάρχει:

- ✓ Ένα mini-map που μας δείχνει την τοποθεσία του παίχτη (κάτω δεξιά)
- ✓ Μία ταμπέλα με την ονομασία της τοποθεσίας του παίχτη (πάνω αριστερά)
- ✓ Ένας οδηγός με τα βήματα (quests) που πρέπει να προέβει ο παίχτης για να ολοκληρωθεί η αποστολή (πάνω δεξιά).



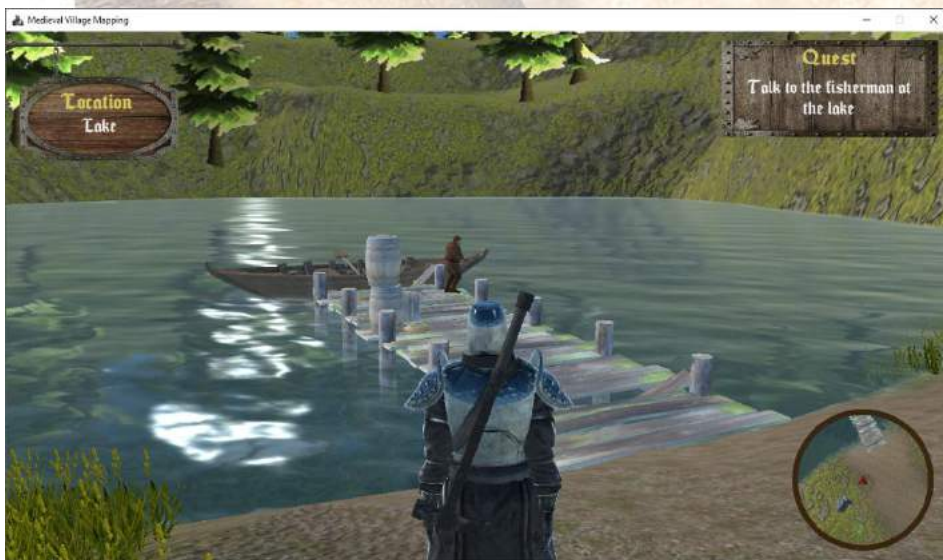
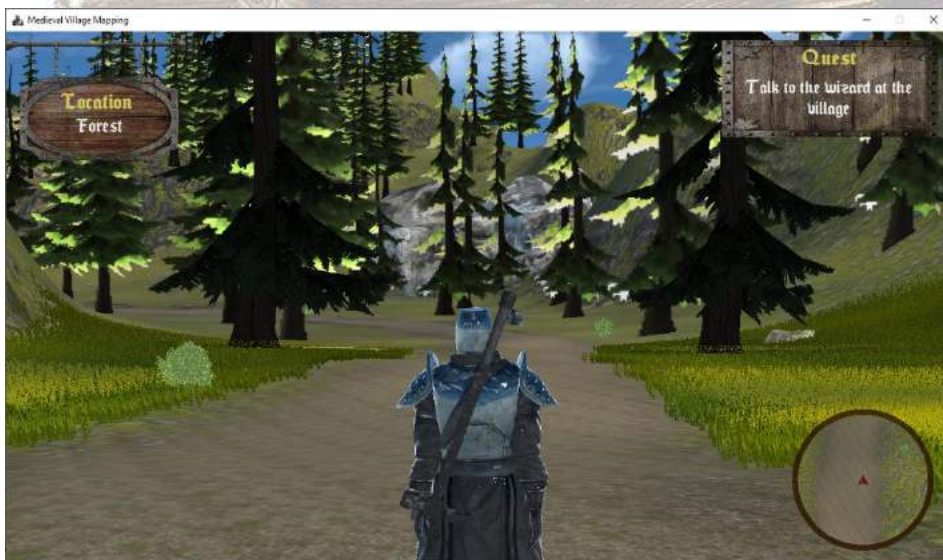
ΣΧΕΔΙΑΣΗ (1/4)

Το χωριό μας εμπεριέχει:

- **Όσον αφορά την φύση:**

- ☐ Ένα μεγάλο δάσος (με δένδρα και λουλούδια)
- ☐ Μια λίμνη (με προβλήτα, ψαρά και βάρκα)
- ☐ Μια σπηλιά (με ανθρακορύχο, πέτρες, καρότσι με πέτρες φαναράκια, σεντούκια)
- ☐ Δύο δρόμους εντός του δάσους :
 - Ο πρώτος οδηγεί στο χωριό
 - Ο δεύτερος δεν οδηγεί πουθενά διότι είναι μπλοκαρισμένος από μεγάλους βράχους

EIKONES

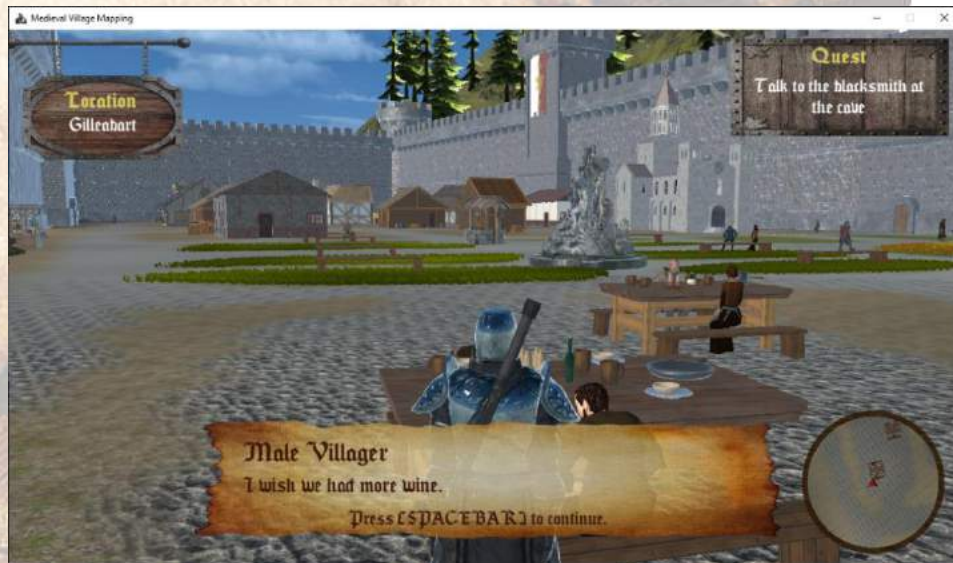
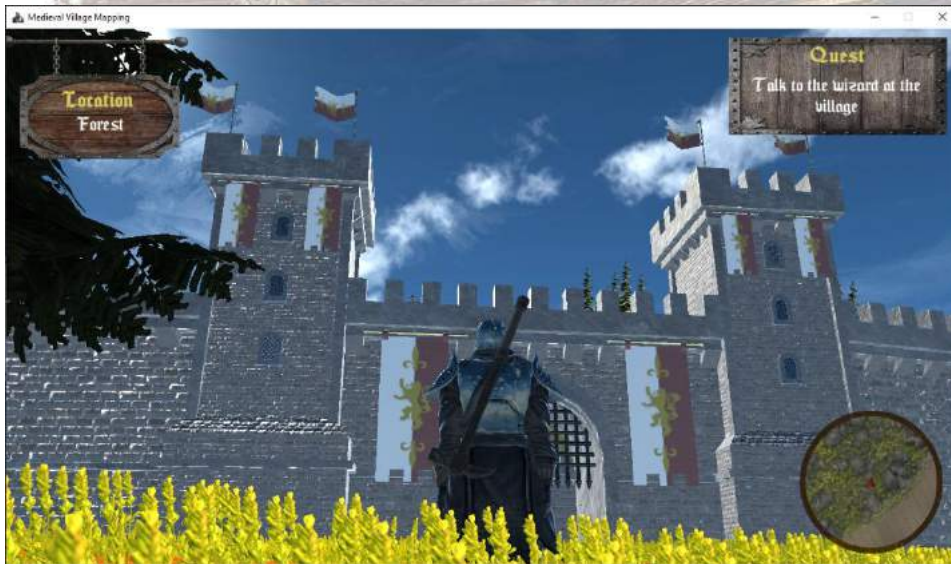


ΣΧΕΔΙΑΣΗ (2/4)

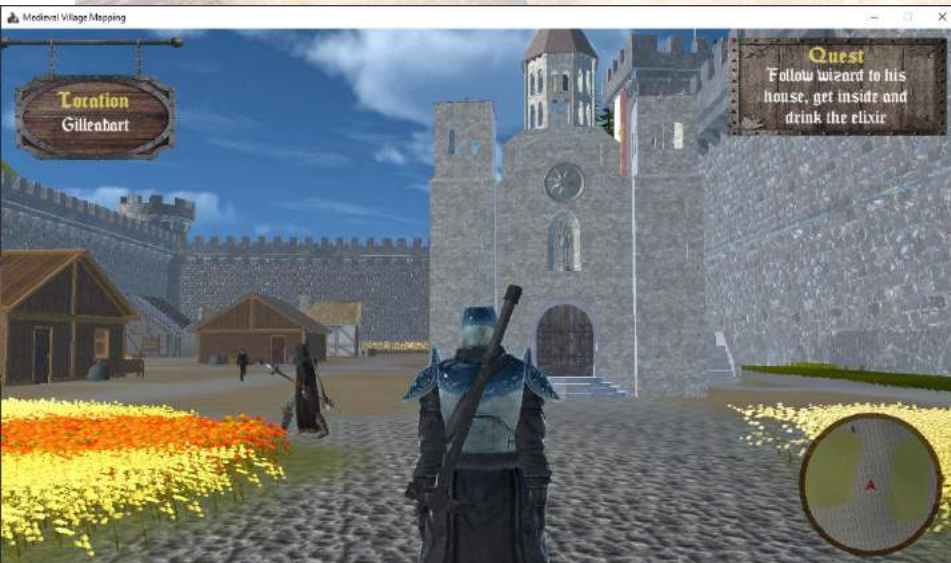
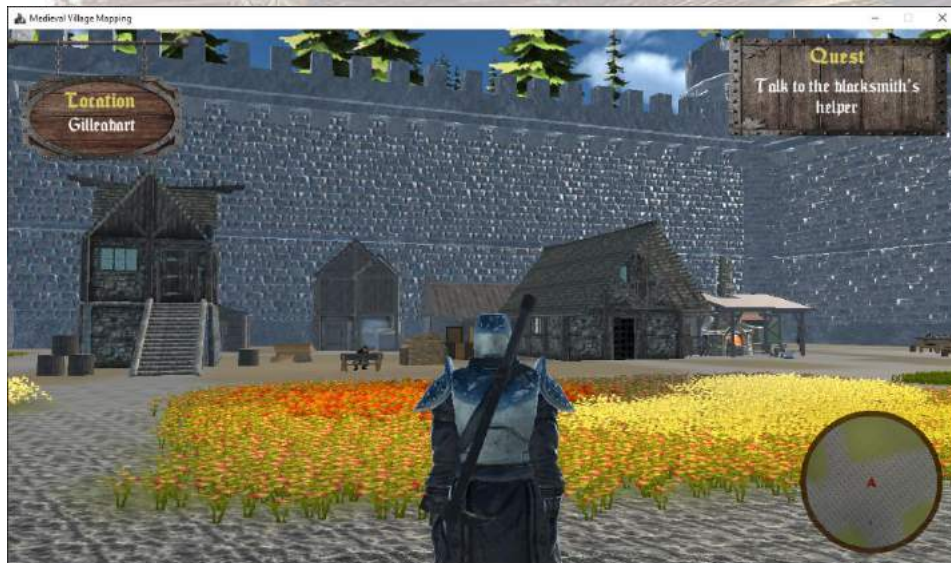
- Όσον αφορά την αρχιτεκτονική και τα κτήρια:

- ☐ Ένα μεγάλο κάστρο (με κεντρική είσοδο, πύργους και μεγάλα τείχη)
- ☐ Αρκετά διαφορετικά σπίτια (του ίδιου του παίχτη, διάφορων συμπολιτών του τα οποία μερικά είναι ανοιχτά ενώ άλλα είναι κλειδωμένα)
- ☐ Την κεντρική πλατεία (με εμβληματικό άγαλμα, παγκάκια και τραπέζια με ανθρώπους και ένα πηγάδι)
- ☐ Ένα ξυλουργείο και ένα λατομείο (με εργάτες έξω από αυτά οι οποίοι εργάζονται)
- ☐ Την αγορά (με πάγκους με τρόφιμα και άλλα είδη)
- ☐ Μια εκκλησία
- ☐ Ένα χωράφι (τα οποίο είναι σπαρμένο με σιτάρι)

EIKONEΣ



EIKONES

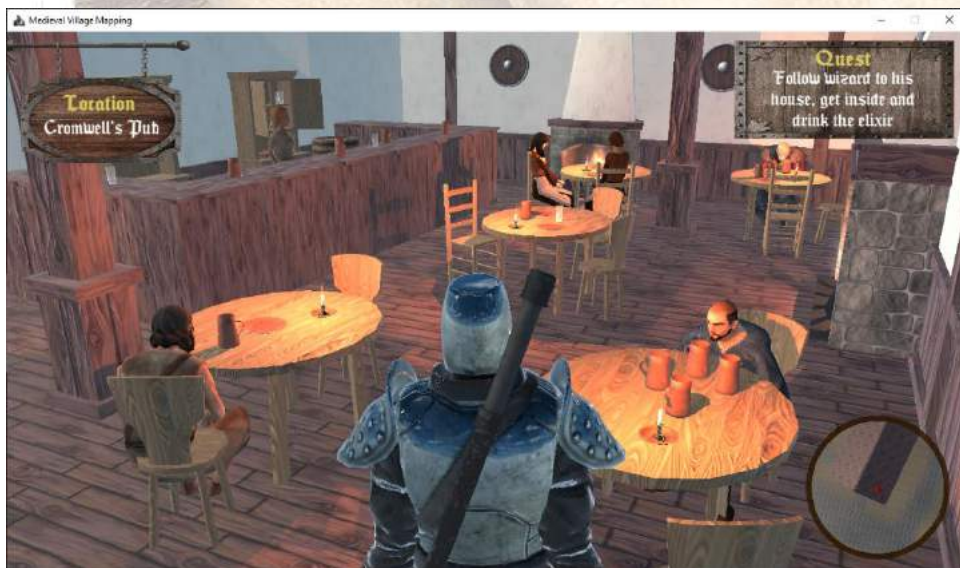
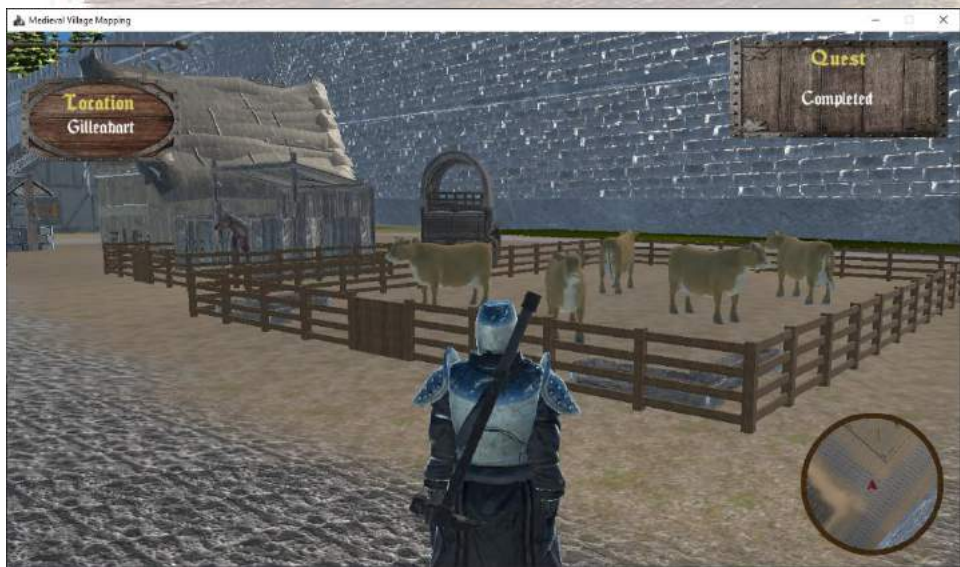


ΣΧΕΔΙΑΣΗ (3/4)

- Όσον αφορά την αρχιτεκτονική και τα κτήρια:

- ☐ Τρεις στάβλους (ένας με αγελάδες, ένας με κότες και ένας με άλογα)
- ☐ Μία Pub
- ☐ Μία ταβέρνα

EIKONES

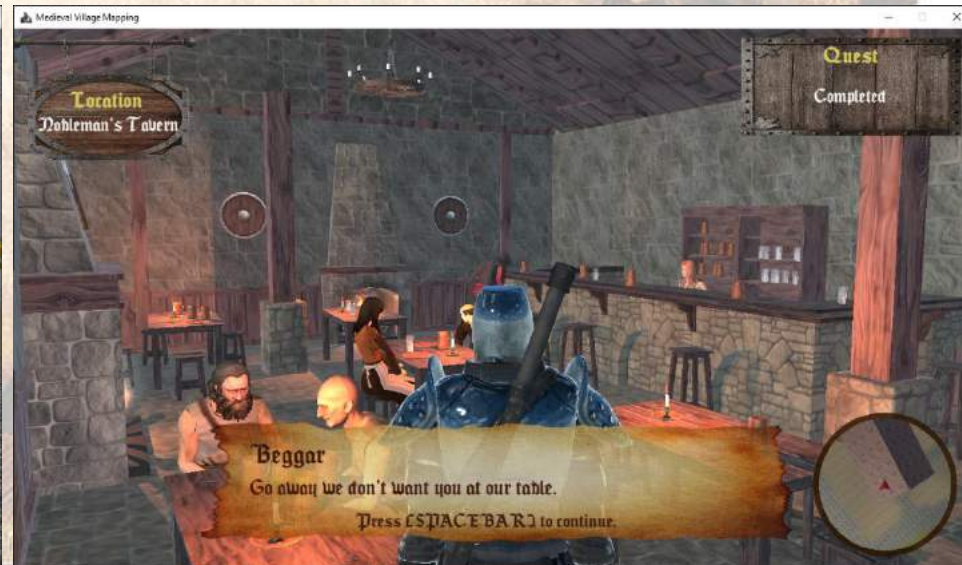
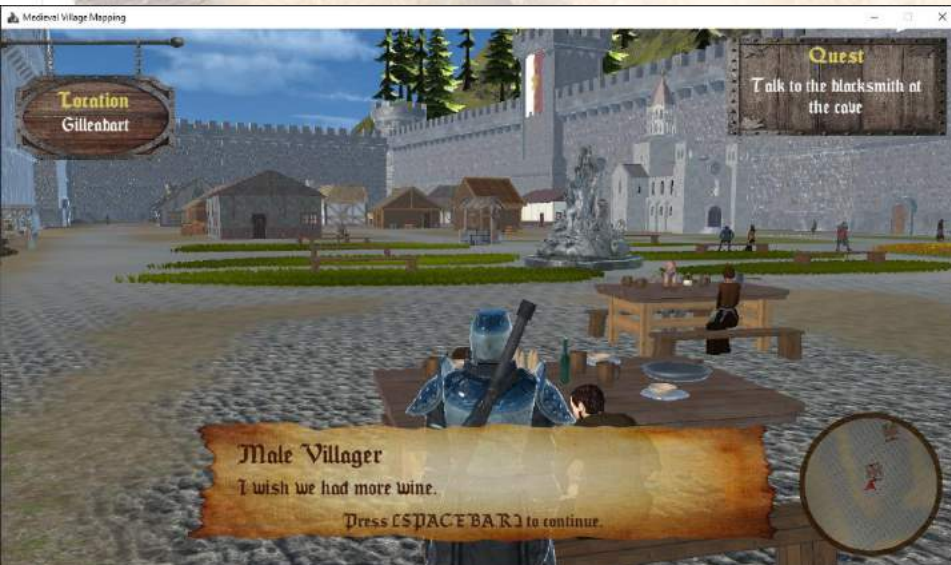
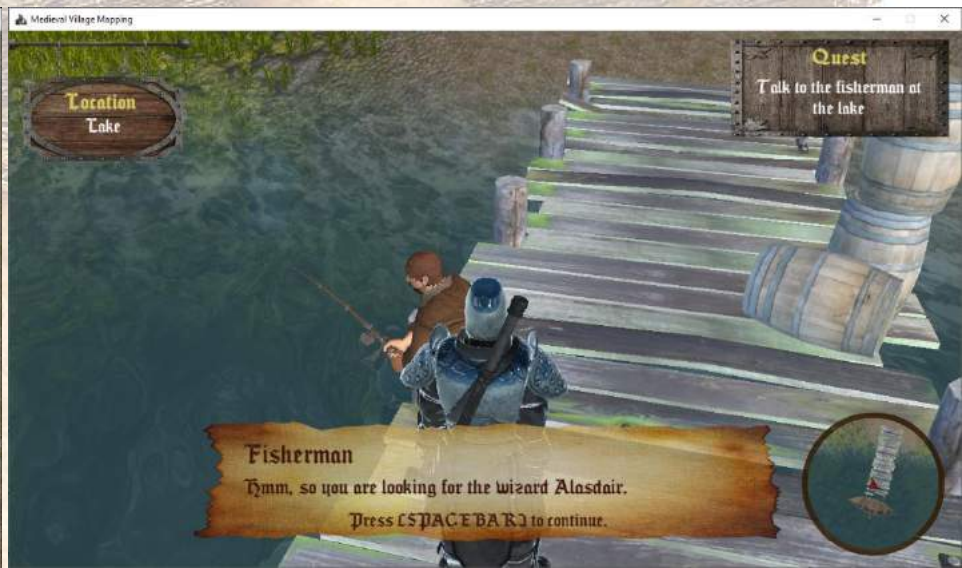


ΣΧΕΔΙΑΣΗ (4/4)

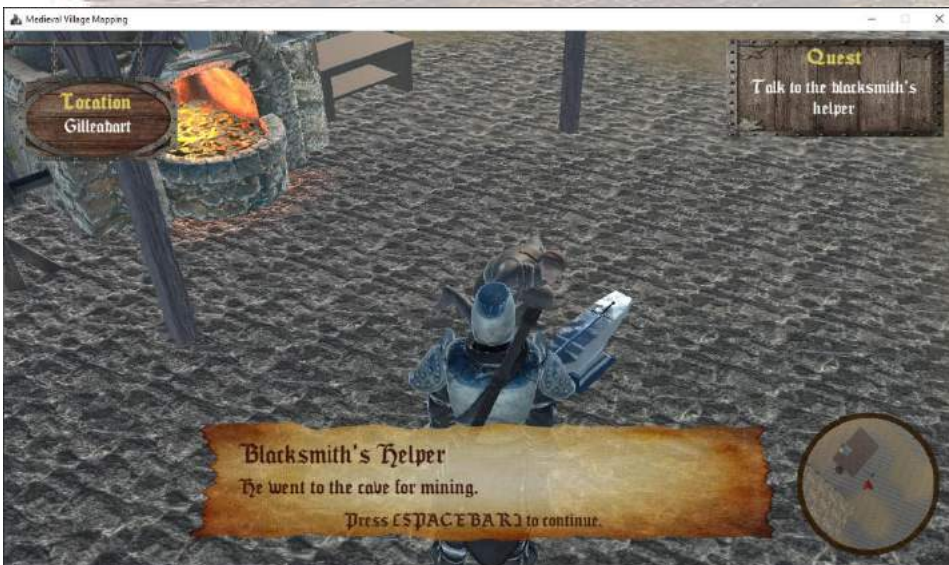
- Όσον αφορά τον πολιτισμό:

- ☐ Ιππότες
- ☐ Τοξότες
- ☐ Πολίτες
- ☐ Ξυλουργούς
- ☐ Σιδηρουργούς
- ☐ Αγρότες
- ☐ Ψαράδες
- ☐ Μάγους

EIKONES

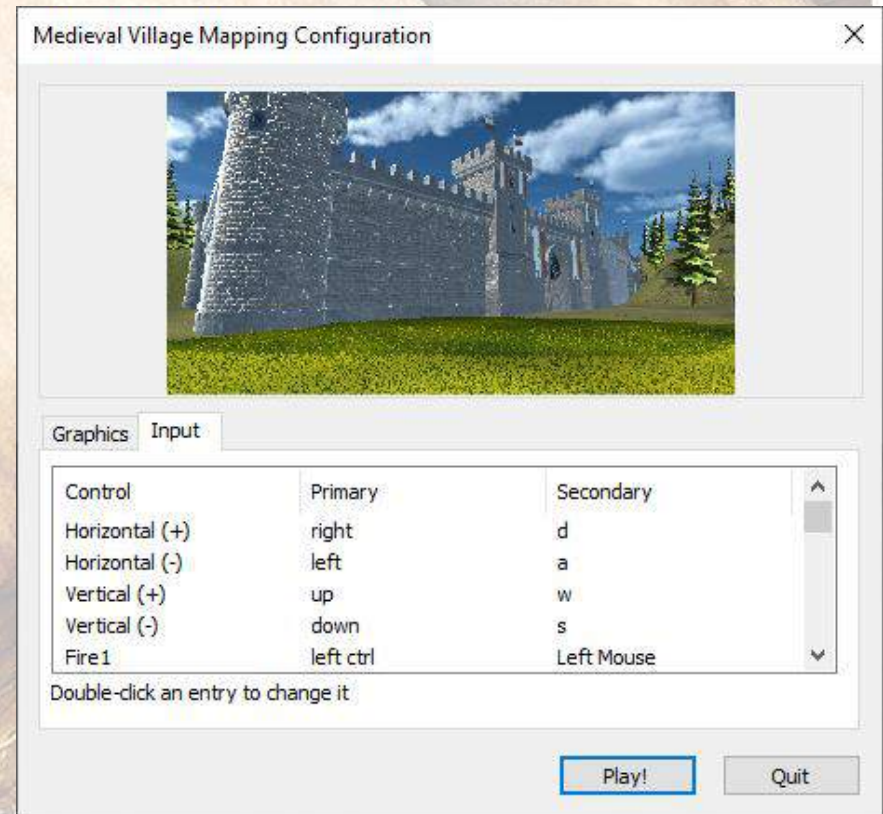
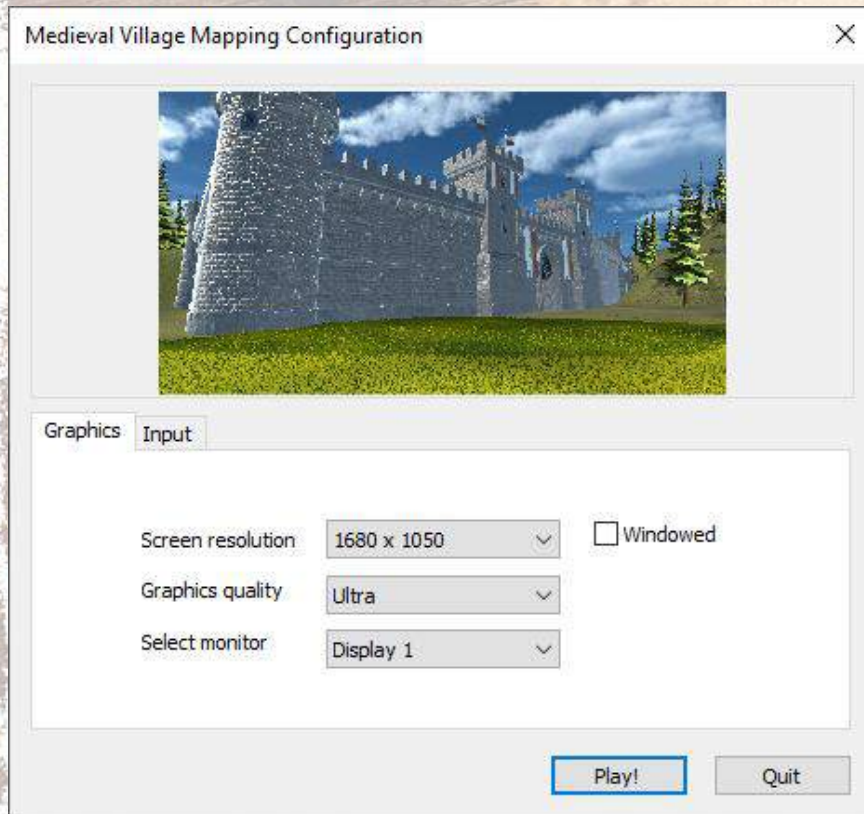


EIKONES



ΕΚΤΕΛΕΣΗ (1/2)

Ο χρήστης πριν από αυτό καλείται να επιλέξει κάποια χαρακτηριστικά όσον αφορά την ανάλυση και το μέγεθος του παραθύρου του παιχνιδιού, αλλά και να αναθέσει τις κινήσεις του ήρωα σε όποια πλήκτρα θέλει (υπάρχουν ήδη **default** επιλογές) :



ΕΚΤΕΛΕΣΗ (2/2)

- Οπότε έχουμε τα πλήκτρα:

- ☐ **W** ή **πάνω** **βελάκι:** κίνηση προς τα μπροστά
- ☐ **A** ή **αριστερό** **βελάκι:** κίνηση προς τα αριστερά
- ☐ **S** ή **κάτω** **βελάκι:** κίνηση προς τα πίσω
- ☐ **D** ή **δεξί** **βελάκι:** κίνηση προς τα δεξιά



ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ

- Η βασικότερη δυσκολία μας ήταν η εύρεση ρεαλιστικών assets διότι τα περισσότερα πάνω σε αυτά που ψάχναμε ήταν επί πληρωμής στο asset store. Επομένως για να απλοποιήσουμε το πρόβλημα αυτό χρησιμοποιήσαμε και άλλες πλατφόρμες όπως το Sketchfab, TurboSquid, CGTrader, Free3D.
- Επιπλέον, αντιμετωπίσαμε δυσκολία σε μία συγκεκριμένη κίνηση που αφορούσε τους πολίτες. Πιο συγκεκριμένα, να μπορούν να πηγαίνουν 'πέρα δώθε' διότι δεν γίνεται να είναι όλοι στατικοί γιατί δεν θα φαινόταν ρεαλιστικό.

ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΕΣ ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ

- Στο μέλλον θα μπορούσαμε να προσθέσουμε:
 - Κακούς με τους οποίους θα μπορεί να πολεμάει ο κύριος χαρακτήρας μας.
 - Η ύπαρξη health bar στον παίχτη μας αλλά και στους αντιπάλους του.
 - Την αγορά όπλων από μια αγορά μέσω νομισμάτων.
 - Την μετάβαση σε άλλες πόλεις (επομένως και μεγαλύτερος χάρτης) είτε με τα πόδια είτε με βάρκα.

Location
Wizard's house

Quest
Completed

ΤΕΛΟΣ

