# Throw Ball Game Plan

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Throw ball game内容 | | | | | |  |
| 界面布局 | 动作控制 | 视图 | 游戏统计 | 金币系统 | 关卡控制、、、 | 定时器、文件读写 |
| LABEL、BUTTON等 | 投球，球的运动 | 绘画  鼠标事件 | 生命、得分、关卡、碰地次数等 | 金币积累 |  |  |

1、Label:

旋转功能、设置颜色、设置字体、、、

2、BUTTON

旋转功能、设置颜色、设置字体、、、

3、视图

画图、显示图片、鼠标、、、