

# Aprendizado (Parte Subjetiva)

Diego Martos Buoro

São Paulo  
Dezembro de 2016



## 0.1 Aprendizado

### 0.1.1 Desafios e Frustrações

O maior desafio que encontrei nesse trabalho foi na obtenção de dados. Não imaginava que existisse, para a minha felicidade, uma ferramenta que auxiliasse na navegação automatizada de websites. São poucas as disciplinas no BCC onde a obtenção de dados também é um problema a ser resolvido. Considero também, que aprender os paradigmas e a utilização de bibliotecas ao programar para o ambiente nativo Android em alguns meses, foi um tarefa bem árdua e arriscada, ainda mais pela completa falta de experiência, mas recompensadora no final.

De modo geral, estou bem satisfeito com o resultado do trabalho, e a minha única frustração é a falta de tempo para implementar métodos mais robustos: Seja na categorização dos dados ou no cálculo de outros valores. A falta de tempo se deve não só ao desafio citado no primeiro parágrafo, como também no design da interface do usuário, pois é algo que um aluno do BCC não está acostumado a fazer. É muito difícil, apenas uma pessoa, cobrir todos os aspectos (Performance, Design, Implementação, etc..) de um aplicativo com excelência. Entretanto, sinto que foi dado os primeiros passos para algo maior no futuro.

### 0.1.2 Disciplinas relevantes

- **MAC0209** - Modelagem e Simulação

Muito dos EPs eram a respeito de tratamento de dados a partir de um sensor. Essa disciplina me ajudou no filtro dos dados que são obtidos nesse trabalho.

- **MAC0121** - Algoritmos e Estruturas de Dados I (Grade Antiga)

Essencial para qualquer aluno do BCC.

- **MAC0242** - Laboratório de Programação II (Grade Antiga)

Foi essencial pro meu aprendizado da linguagem Java e no paradigma de programação orientada a objetos.

