# Лабораторная работа № 13

Беличева Д.М

<sup>1</sup>RUDN University, Moscow, Russian Federation

#### Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

- 1. В домашнем каталоге создайте подкаталог ~/work/os/lab\_prog.
- 2. Создайте в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.
- 3. Выполните компиляцию программы посредством дсс.
- 4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
- 5. Создайте Makefile.

#### Задание

- 6. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile):
  - Запустите отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки: gdb ./calcul
  - Для запуска программы внутри отладчика введите команду run: run
  - Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код используйте команду list: 1 list
  - Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используйте list с параметрами: list 12,15
  - Для просмотра определённых строк не основного файла используйте list с параметрами: list calculate.c:20,29
  - Установите точку останова в файле calculate.c на строке номер 21: list calculate.c:20,27 break 21

- Выведите информацию об имеющихся в проекте точка останова: info breakpoints – Запустите программу внутри отладчика и убедитесь, что программа остановится в момент прохождения точки останова. а команда backtrace покажет весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места.
- Посмотрите, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя: print Numeral На экран должно быть выведено число 5.
- Сравните с результатом вывода на экран после использования команды: display Numeral
- Уберите точки останова
- 7. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

#### Теоретическое введение

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы: - планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;

• проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций,

определение языка программирования;

• непосредственная разработка приложения;

#### Теоретическое введение

- кодирование по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах);
- анализ разработанного кода;
- сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;
- тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений;
- документирование.

#### Теоретическое введение

Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geany и др. После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль.

Стандартным средством для компиляции программ в ОС типа UNIX является GCC (GNU Compiler Collection). Это набор компиляторов для разного рода языков программирования (C, C++, Java, Фортран и др.). Работа с GCC производится при помощи одноимённой управляющей программы дсс, которая интерпретирует аргументы командной строки, определяет и осуществляет запуск нужного компилятора для входного файла. Файлы с расширением (суффиксом) .с воспринимаются дсс как программы на языке С, файлы с расширением .сс или .С — как файлы на языке С++, а файлы с расширением .о считаются объектными.

- 1. В домашнем каталоге создайте подкаталог ~/work/os/lab\_prog.
- 2. Создайте в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. (рис. 1)

Figure 1: Терминал

Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится. (рис. 2, 3, 4)



Figure 2: Текст программы



Figure 3: Текст программы



Figure 4: Текст программы

3. Выполните компиляцию программы посредством дсс. (рис. 5)



Figure 5: Компиляция программ

- 4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
- 5. Создайте Makefile. (рис. 6)



Figure 6: Текст Makefile

- 6. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile):
  - Запустите отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки: gdb ./calcul
  - Для запуска программы внутри отладчика введите команду run: run (рис. 7)



Figure 7: GDB

- Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код используйте команду list:
- Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используйте list с параметрами: list 12,15 (рис. 8)

```
🖂 Термэскал
                                                                                        Br. 31 Mar. 12:00 .
                                                                            dmbelichens@dedors:-/work/os/lab_grog -- gdb ./calcul
 Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 67
 [Inferior 1 (process 2732) exited normally]
          main (void)
          float Numeral
(gdb) list
11 cha
12 flo
13 pri
14 sca
          char Operation[4
          scanfi
          printf
          scanfi
                          Operation
          Result = Calculate Numeral, Operation
          printf
                        .21\n".Result
(gdb) list 12,15
12 float Re
          printf
          scanfi
                         | Numeral
          printf
```

Figure 8: GDB

 Для просмотра определённых строк не основного файла используйте list с параметрами: list calculate.c:20,29 (рис. 9)

```
| The print | The
```

Figure 9: GDB

- Установите точку останова в файле calculate.c на строке номер 21: list calculate.c:20.27 break 21
- Выведите информацию об имеющихся в проекте точка останова: info breakpoints – Запустите программу внутри отладчика и убедитесь, что программа остановится в момент прохождения точки останова.
- Отладчик выдаст следующую информацию: #0 Calculate
   (Numeral=5, Operation=0x7fffffffd280 "-") at calculate.c:21 #1
   0x0000000000400b2b in main () at main.c:17 а команда backtrace
   покажет весь стек вызываемых функций от начала программы до
   текущего места. (рис. 10)

```
🖂 Термэскал
                                                                        Br. 31 Mar. 12:05 .
                                                              dmbelichens@dedors:-/work/os/lab_grog -- gdb ./calcul
                                                                                                                                                 Q = >
(gdb) list calculate.c:20.27
        printf
        scanf
                    &SecondNumeral
        return (Numeral - SecondNumeral)
        else if(strncmp(Operation,
        printf
(odb) break 21
Breakpoint 1 at 0x40120f; file calculate.c. line 21.
(odb) info breakpoints
                       Disp Enb Address
        breakpoint
                        keep y
Starting program: /home/dmbelicheva/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread db enabled]
Using host libthread db library "/lib64/libthread db.so.l".
Число: 4
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +
Второе слагаемое: 7
[Inferior 1 (process 3003) exited normally]
(gdb) run
Starting program: /home/dmbelicheva/work/os/lab prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread db library "/lib64/libthread db.so.1".
Число: 5
Операция (+,-,*,/,pow.sqrt,sin.cos,tan): -
Breakpoint 1. Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffdea4 "-") at calculate.c:21
       printf
(adb)
```

Figure 10: GDB

- Посмотрите, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя: print Numeral На экран должно быть выведено число 5.
- Сравните с результатом вывода на экран после использования команды: display Numeral
- Уберите точки останова (рис. 11)



Figure 11: GDB

7. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c. (рис. 12, 13)



Figure 12: Splint

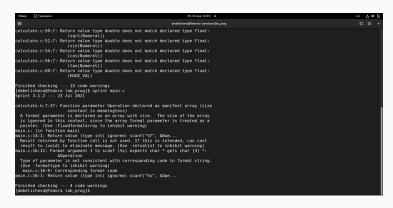


Figure 13: Splint

В процессе выполнения лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

#### Список литературы

 Лабораторная работа № 13. Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX Linux [Электронный ресурс]. URL:https://esystem.rudn.ru/.

