# Лаьораторная работа №2

Задача о погоне

Беличева Д. М.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

#### Докладчик

- Беличева Дарья Михайловна
- студентка
- Российский университет дружбы народов
- · 1032216453@pfur.ru
- https://dmbelicheva.github.io/ru/



#### Цель работы

Построить математическую модель для выбора правильной стратегии при решении примера задаче о погоне.

#### Задание

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 11,4 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 4,1 раза больше скорости браконьерской лодки.

- 1. Записать уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
- 2. Построить траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Найти точку пересечения траектории катера и лодки

Формула для выбора варианта: (1032216453%70)+1=24 вариант.

$$\dfrac{x}{v}=\dfrac{k-x}{4.1v}$$
 – в первом случае  $\dfrac{x}{v}=\dfrac{k+x}{4.1v}$  – во втором

Отсюда мы найдем два значения  $x_1=\frac{11.4}{5,1}$  и  $x_2=\frac{11.4}{3,1}$ , задачу будем решать для двух случаев.

$$v_{\tau} = \sqrt{16.81 v^2 - v^2} = \sqrt{15.81} v$$

Из чего можно вывести:

$$r\frac{d\theta}{dt} = \sqrt{15.81}v$$

Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений:

$$\begin{cases} \frac{dr}{dt} = v \\ r\frac{d\theta}{dt} = \sqrt{15.81}v \end{cases}$$

С начальными условиями для первого случая:

$$\begin{cases} \theta_0 = 0 \\ r_0 = \frac{11.4}{5.1} \end{cases} \tag{1}$$

Или для второго:

$$\left\{ \begin{array}{l} \theta_0 = -\pi \\ r_0 = \frac{11.4}{3.1} \end{array} \right.$$

Исключая из полученной системы производную по t, можно перейти к следующему уравнению:

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{15.81}}$$

```
# расстояние от лодки до катера
k = 11.4
# начальные условия для 1 и 2 случаев
r0 = k/5.1
r0 \ 2 = k/3.1
theta0 = (0.0, 2*pi)
theta0 2 = (-pi, pi)
# данные для движения лодки браконьеров
fi = 3*pi/4;
t = (0, 50);
```

```
# функция, описывающая движение лодки браконьеров x(t) = tan(fi)*t; # функция, описывающая движение катера береговой охраны f(r, p, t) = r/sqrt(15.81)
```

```
sol = solve(prob, saveat = 0.01)

# отрисовка траектории движения катера

plot(sol.t, sol.u, proj=:polar, lims=(0, 15), label = "Траекория движения кат
```

# постановка проблемы и решение ДУ для 1 случая

prob = ODEProblem(f, r0, theta0)

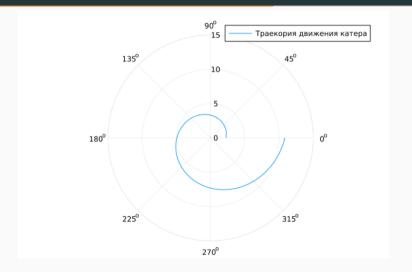


Рис. 1: Траекория движения катера в 1 случае

```
## необходимые действия для построения траектории движения лодки

ugol = [fi for i in range(0,15)]

x_lims = [x(i) for i in range(0,15)]

# отрисовка траектории движения лодки вместе с катером

plot!(ugol, x_lims, proj=:polar, lims=(0, 15), label = "Траекория движения ло
```

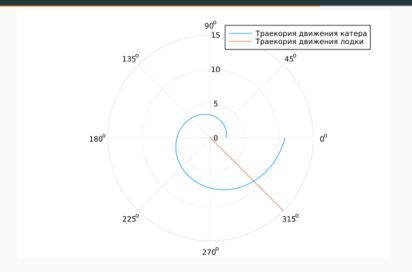


Рис. 2: Траекория движения катера и лодки

```
# точное решение ДУ, описывающего движение катера береговой охраны y(x)=(1140*exp(10*x)/(sqrt(1581)))/(509)
# подставим в точное решение угол, под которым движется #лодка браконьеров для нахождения точки пересечения y(fi)
# точка пересечения лодки и катера для 1 случая 9.628170843477646e8
```

```
# постановка проблемы и решение ДУ для 2 случая

prob_2 = ODEProblem(f, r0_2, theta0_2)

sol_2 = solve(prob_2, saveat = 0.01)

# отрисовка траектории движения катера

plot(sol_2.t, sol_2.u, proj=:polar, lims=(0,15), label = "Траекория движения
```

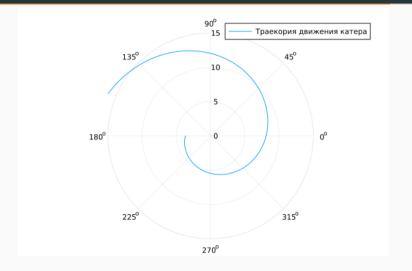


Рис. 3: Траекория движения катера во 2 случае

```
# отрисовка траектории движения лодки вместе с катером plot!(ugol, x\_lims, proj=:polar, lims=(0, 15), label = "Траекория движения ло
```

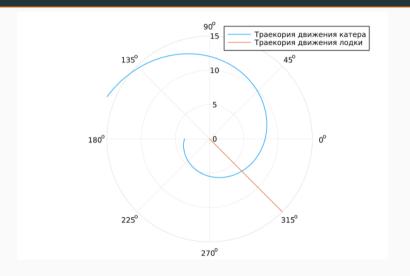


Рис. 4: Траекория движения катера во 2 случае

6.651143558300665

```
# точное решение ДУ, описывающего движение катера береговой охраны для 2 случ y2(x)=(114*exp((10*x/sqrt(1581))+(10*pi/sqrt(1581))))/(31)
# подставим в точное решение угол, под которым движется лодка браконьеров для y2(fi-pi)
# точка пересечения лодки и катера для 2 случая
```



В процессе выполнения данной лабораторной работы я построила математическую модель для выбора правильной стратегии при решении примера задаче о погоне.

| Список литературы |  |  |  |
|-------------------|--|--|--|
|                   |  |  |  |
|                   |  |  |  |
|                   |  |  |  |

1. Кривая погони [Электронный ресурс]. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Кривая\_погони.