# Лабораторная работа №**1**

Julia. Установка и настройка. Основные принципы.

Беличева Дарья Михайловна

# Содержание

| 1                 | Цель работы                    | 4  |
|-------------------|--------------------------------|----|
| 2                 | Задание                        | 5  |
| 3                 | Теоретическое введение         | 6  |
| 4                 | Выполнение лабораторной работы | 7  |
| 5                 | Выводы                         | 18 |
| Список литературы |                                | 19 |

# Список иллюстраций

| 4.1  | Запуск Julia                            | 7 |
|------|---|---|
| 4.2  | Выполнение примеров из лабораторной     | 7 |
| 4.3  | Выполнение примеров из лабораторной     | 8 |
| 4.4  | Выполнение примеров из лабораторной     | 8 |
| 4.5  | Чтение файла                            | 9 |
| 4.6  | Вывод на печать                         | 0 |
| 4.7  | Вывод на печать                         | 1 |
| 4.8  | Команда записи                          | 2 |
| 4.9  | Документация по функции parse()         | 2 |
| 4.10 | Примеры использования функции parse()   | 3 |
| 4.11 | Примеры базовых математических операций | 4 |
| 4.12 | Примеры базовых математических операций | 5 |
| 4.13 | примеры операций над матрицами          | 6 |
| 4.14 | примеры операций над векторами          | 7 |

# 1 Цель работы

Основная цель работы— подготовить рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомиться с основами синтаксиса Julia.

## 2 Задание

- 1. Установите под свою операционную систему Julia, Jupyter.
- 2. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела лабораторной работы.
- 3. Выполните задания для самостоятельной работы.

## 3 Теоретическое введение

Julia – высокоуровневый свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений [1]. Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков, однако имеет некоторые существенные отличия.

Для выполнения заданий была использована официальная документация Julia [2].

## 4 Выполнение лабораторной работы

У меня уже были установлены Julia и Jupyter (рис. 4.1).

Рис. 4.1: Запуск Julia

Теперь повторим простейшие примеры для знакомства с синтаксисом Julia (рис. 4.1-4.4).



Рис. 4.2: Выполнение примеров из лабораторной

```
function f(x)
x/2
end;

f(3)

[24]

f(3)

[26]

g(x) = x^2;

[26]

g(4)

... 16

a = [3 4 5]

... 1x3 Matrix{Int64}:
3 4 5
```

Рис. 4.3: Выполнение примеров из лабораторной

Рис. 4.4: Выполнение примеров из лабораторной

Теперь перейдем к выполнению заданий.

#### Задание №1

Изучим документацию по основным функциям Julia для чтения / записи / вывода информации на экран: read(), readline(), readlines(), readdlm(), print(), println(), show(), write(). Приведем свои примеры их использования, поясняя особенности их применения.

Для того, чтобы ознакомиться с документацией достаточно поставить знак? перед интересующей функцией. Например, ?print.

Создадим текстовый файл с любым содержанием в папке, где мы работаем. Откроем его на чтение и прочитаем с помощью команды read(). Текст вывелся в одну строку с разделителями \r\n. Также прочитаем текст используя функцию readline() - выведется только первая строка. Чтобы прочитать все строки в файле используем команду readlines() (рис. 4.5).

```
n = open("hello.txt", "r")

m = open("hello.txt", "r")

data = read(n, String)

"Hello, world\r\nHello, mir\r\nManera krutit"

m = open("hello.txt", "r")
  lines = readline(m)

"Hello, world"

m = open("hello.txt", "r")
  lines = readlines(m)

selement Vector{String}:
  "Hello, world"
  "Hello, mir"
  "Manera krutit"
```

Рис. 4.5: Чтение файла

Далее посмотрим, как работает команда println(), print() и show() (рис. 4.6-4.7).

Рис. 4.6: Вывод на печать

```
for i in 1:1:3
           print(i, " ")
       end
14]
   1 2 3
       for i in 1:1:3
           println(i)
       end
15]
       show("Hello, world")
   "Hello, world"
       print("Hello, world")
   Hello, world
```

Рис. 4.7: Вывод на печать

Посмотрим на работу функции write() (рис. 4.8).

```
io = IOBuffer()
write(io, "big boss", " is here")

16

String(take!(io))

[24]

"big boss is here"

write(io, "big boss") + write(io, " is here")

[30]

"16

String(take!(io))

[31]

"big boss is here"
```

Рис. 4.8: Команда записи

#### Задание №2

Изучим документацию по функции parse() (рис. 4.9). Приведем свои примеры её использования, поясняя особенности её применения (рис. 4.10).



Рис. 4.9: Документация по функции parse()

```
рагse(Int, "134567")

прагse(Float64, "3.14")

рагse(Float64, "3.14")

рагse(Int, "12"; base = 5)

рагse(Int, "12"; base = 5)

рагse(Int, "hello", base = 38)

14167554

Функция рагse() разбирает строки как числа. Аргумент base - это основание, показывающее систему счисления (по дефолту десятичная)
```

Рис. 4.10: Примеры использования функции parse()

#### Задание №3

Изучим синтаксис Julia для базовых математических операций с разным типом переменных: сложение, вычитание, умножение, деление, возведение в степень, извлечение корня, сравнение, логические операции. Приведем примеры с пояснениями по особенностям их применения (рис. 4.11-4.12).

```
a = 2 + 4
b = 2.5 + 2.5
c = "Tom" * "Jerry"
println(a, '\n', b, '\n', c)

a = 2 - 4
b = 2.5 - 2.5
println(a, '\n', b)

a = 5/2
b = 2.5/10
println(a, '\n', b)

a = 5/2
b = 4/3
println(a, '\n', b)

a = 3^2
b = 4/3
println(a, '\n', b)

[48]

...

9
64
```

Рис. 4.11: Примеры базовых математических операций

```
a = sqrt(64)
     8.0
D
        a = 4 > 5
        b = 5 == 5
        c = 6 < 10
        d = 1 != 4
        println(a, '\n', b, '\n', c, '\n', d)
     false
     true
     true
     true
        a = true && true
        b = true && false
        println(a, '\n', b)
[54]
     true
     false
        a = true || true
        b = true || false
        println(a, '\n', b)
     true
     true
        a = !true
        b = !false
        println(a, '\n', b)
```

Рис. 4.12: Примеры базовых математических операций

#### Задание №4

Приведем несколько примеров с пояснениями с операциями над матрицами и векторами: сложение, вычитание, скалярное произведение, транспонирование, умножение на скаляр (рис. 4.13-4.14).

Рис. 4.13: примеры операций над матрицами

```
A = [2 4; 5 6]
        C = k * A
    2×2 Matrix{Int64}:
      4 8
     10 12
[74]
    2×2 Matrix{Int64}:
        Α'
    2×2 adjoint(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
     4 6
        using LinearAlgebra
        u = [1, 2, 3]
        v = [1, 1, 2]
        prod = dot(u,v)
[76]
    9
        u = [1, 2, 3]
        v = [1, 1, 2]
        prod = cross(u,v)
    3-element Vector{Int64}:
      -1
```

Рис. 4.14: примеры операций над векторами

## 5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я подготовила рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомилась с основами синтаксиса Julia.

### Список литературы

- 1. JuliaLang [Электронный ресурс]. 2024 JuliaLang.org contributors. URL: https://julialang.org/ (дата обращения: 11.10.2024).
- 2. Julia 1.11 Documentation [Электронный pecypc]. 2024 JuliaLang.org contributors. URL: https://docs.julialang.org/en/v1/ (дата обращения: 11.10.2024).