

# Лабораторная работа № 4

Линейная алгебра

---

Беличева Д. М.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Информация

---

- Беличева Дарья Михайловна
- студентка
- Российский университет дружбы народов
- 1032216453@pfur.ru
- <https://dmbelicheva.github.io/ru/>



Основной целью работы является изучение возможностей специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.

1. Используя JupyterLab, повторите примеры.
2. Выполните задания для самостоятельной работы.

# Выполнение лабораторной работы

```
[62]: # Массив 4x3 со случайными целыми числами (от 1 до 20):  
a = rand(1:20,(2,3))  
  
[62]: 2x3 Matrix{Int64}:  
 1  1 18  
 9 19  7  
  
[63]: # Поэлементная сумма:  
sum(a)  
  
[63]: 55  
  
[64]: # Поэлементная сумма по столбцам:  
sum(a,dims=1)  
  
[64]: 1x3 Matrix{Int64}:  
10 20 25  
  
[65]: # Поэлементная сумма по строкам:  
sum(a,dims=2)  
  
[65]: 2x1 Matrix{Int64}:  
20  
35  
  
[66]: # Поэлементное произведение:  
prod(a)  
  
[66]: 21546  
  
[67]: # Поэлементное произведение по столбцам:  
prod(a,dims=1)  
  
[67]: 1x3 Matrix{Int64}:  
 9 19 126  
  
[68]: # Поэлементное произведение по строкам:  
prod(a,dims=2)  
  
[68]: 2x1 Matrix{Int64}:  
18  
1197
```

Рис. 1: Поэлементные операции над многомерными массивами

# Выполнение лабораторной работы

```
[70]: # Вычисление среднего значения массива:
      mean(a)

[70]: 9.166666666666666

[71]: # Среднее по столбцам:
      mean(a,dims=1)

[71]: 1x3 Matrix{Float64}:
      5.0 10.0 12.5

[72]: # Среднее по строкам:
      mean(a,dims=2)

[72]: 2x1 Matrix{Float64}:
      6.666666666666667
      11.666666666666666

      Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы

[4]: # Подключение пакета LinearAlgebra:
      import Pkg
      Pkg.add("LinearAlgebra")

      Resolving package versions...
      No changes to 'C:\Users\dasha\.julia\environments\v1.9\Project.toml'
      No changes to 'C:\Users\dasha\.julia\environments\v1.9\Manifest.toml'

[7]: using LinearAlgebra

[73]: # Массив 4x4 со случайными целыми числами (от 1 до 20):
      b = rand(1:20,(4,4))

[73]: 4x4 Matrix{Int64}:
      11  7  1  5
      14  4  2  9
      7  16  9 10
      10 15 16  5

[74]: # Транспонирование:
      transpose(b)

[74]: 4x4 transpose{::Matrix{Int64}} with eltype Int64:
      11 14  7 10
      7  4 16 15
      1  2  9 16
      5  9 10  5
```

Рис. 2: Поэлементные операции над многомерными массивами

## Выполнение лабораторной работы

```
Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

[83]: # Создание вектора X:
      X = [2, 4, -5]

[83]: 3-element Vector{Int64}:
       2
       4
      -5

[84]: # Вычисление евклидовой нормы:
      norm(X)

[84]: 6.708203932499369

[85]: # Вычисление p-нормы:
      p = 1
      norm(X, p)

[85]: 11.0

[86]: # Расстояние между двумя векторами X и Y:
      X = [2, 4, -5];
      Y = [1, -1, 3];
      norm(X-Y)

[86]: 9.486832980505138

[87]: # Проверка по базовому определению:
      sqrt(sum((X-Y).^2))

[87]: 9.486832980505138

[89]: # Угол между двумя векторами:
      acos((transpose(X)*Y)/(norm(X)*norm(Y)))

[89]: 2.4404307889469252
```

Рис. 3: Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы



# Выполнение лабораторной работы

```
Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение

[97]: # Матрица 2x3 со случайными целыми значениями от 1 до 10:
A = rand(1:10,(2,3))

[97]: 2x3 Matrix{Int64}:
 5  7  9
 1  5  5

[98]: B = rand(2:4,(3,2))

[98]: 3x2 Matrix{Int64}:
 4  2
 4  2
 3  3

[99]: # Произведение матриц A и B:
A*B

[99]: 2x2 Matrix{Int64}:
 75  51
 39  27

[100]: # Единичная матрица 3x3:
Matrix{Int}(I, 3, 3)

[100]: 3x3 Matrix{Int64}:
 1  0  0
 0  1  0
 0  0  1

[101]: # Скалярное произведение векторов X и Y:
X = [2, 4, -5]
Y = [1,-1,3]
dot(X,Y)

[101]: -17

[102]: X*Y

[102]: -17
```

Рис. 4: Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение

# Выполнение лабораторной работы

```
[103]: # Задаем квадратную матрицу 3x3 со случайными значениями:
A = rand(3, 3)
# Задаем единичный вектор:
x = fill(1.0, 3)
# Задаем вектор b:
b = A*x
# Решение исходного уравнения получаем с помощью функции \
# (убеждаемся, что x - единичный вектор):
A\b

[103]: 3-element Vector{Float64}:
 1.0000000000000007
 0.9999999999999993
 1.0000000000000002

[104]: # LU-факторизация:
Alu = lu(A)

[104]: LU{Float64, Matrix{Float64}, Vector{Int32}}
L factors:
 3x3 Matrix{Float64}:
 1.0      0.0      0.0
 0.443129 1.0      0.0
 0.1529   0.734117 1.0
U factors:
 3x3 Matrix{Float64}:
 0.928252  0.94656  0.561741
 0.0      0.327365  0.168617
 0.0      0.0      0.668115

[105]: # Матрица перестановок:
Alu.P

[105]: 3x3 Matrix{Float64}:
 0.0  1.0  0.0
 1.0  0.0  0.0
 0.0  0.0  1.0

[106]: # Матрица L:
Alu.L

[106]: 3x3 Matrix{Float64}:
 1.0      0.0      0.0
 0.443129 1.0      0.0
 0.1529   0.734117 1.0

[107]: # Решение SDAU через матрицу A:
A\b

[107]: 3-element Vector{Float64}:
 1.0000000000000007
 0.9999999999999993
 1.0000000000000002
```

Рис. 5: Факторизация. Специальные матричные структуры

# Выполнение лабораторной работы

```
[115]: # Симметризация матрицы A:
      Asym = A + A'

[115]: 3x3 Matrix{Float64}:
      0.822671  1.67506  0.55147
      1.67506  1.89312  0.946794
      0.55147  0.946794  1.73983

[116]: # Спектральное разложение симметризованной матрицы:
      AsymEig = eigen(Asym)

[116]: Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
      values:
      3-element Vector{Float64}:
      -0.4076568632552292
      1.1454565616837984
      3.7178248445947823
      vectors:
      3x3 Matrix{Float64}:
      0.794497 -0.336367 -0.5056
      -0.604064 -0.35234 -0.714817
      0.0622975 0.873335 -0.48312

[117]: #Собственные векторы:
      AsymEig.vectors

[117]: 3x3 Matrix{Float64}:
      0.794497 -0.336367 -0.5056
      -0.604064 -0.35234 -0.714817
      0.0622975 0.873335 -0.48312

[51]: # Проверим, что получится единичная матрица:
      inv(AsymEig) * Asym

[51]: 3x3 Matrix{Float64}:
      1.0 1.9984e-15 2.44249e-15
      1.44329e-15 1.0 1.55431e-15
      -3.55271e-15 -2.22845e-15 1.0

[118]: # Матрица 1000 x 1000:
      n = 1000
      A = randn(n,n)

[118]: 1000x1000 Matrix{Float64}:
      -0.574533  0.0643334 -2.55939  1.56795 -1.76232 -0.824679
      1.11881  0.771541 -0.33128  0.433536 -1.40129  1.19907
      -0.278492 -0.417667 -0.0462546 -0.493284 0.783466 -0.372574
      -1.55815 -1.61922 -1.79691 -0.364171 -1.45956 0.574376
      -1.88479 -1.00454 -0.729409 0.228975 0.66527 -1.01256
      1.71485 0.560726 -0.147459 -0.0286493 0.571772 1.13623
```

Рис. 6: Факторизация.Специальные матричные структуры

# Выполнение лабораторной работы

```
[48]: import Pkg
      Pkg.add("BenchmarkTools")
      using BenchmarkTools

      Resolving package versions...
      No Changes to `~/julia/environments/v1.11/Project.toml`
      No Changes to `~/julia/environments/v1.11/Manifest.toml`

[124]: # Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
      # собственных значений симметризованной матрицы:
      @btime eigvals(Asym);

      93.656 ms (21 allocations: 7.94 MiB)

[125]: # Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
      # собственных значений зашумлённой матрицы:
      @btime eigvals(Asym_noisy);

      825.689 ms (27 allocations: 7.93 MiB)

[126]: # Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
      # собственных значений зашумлённой матрицы,
      # для которой явно указано, что она симметричная:
      @btime eigvals(Asym_explicit);

      94.413 ms (21 allocations: 7.94 MiB)

[127]: # Трёхдиагональная матрица 1000000 x 1000000:
      n = 1000000;
      A = SymTridiagonal(randn(n), randn(n-1))

[127]: 1000000×1000000 SymTridiagonal{Float64, Vector{Float64}}:
      2.0096  -0.258513  .  ...  .  .
      -0.258513  -0.465529  -0.195241  .  .  .
      .  -0.195241  0.764171  .  .  .
      .  .  -0.898309  .  .  .
      .  .  .  .  .  .
```

Рис. 7: Факторизация. Специальные матричные структуры

## Выполнение лабораторной работы

[illegible]

**Рис. 8:** Общая линейная алгебра

## Задания для самостоятельного выполнения

```
1. Задайте вектор v. Умножьте вектор v скалярно сам на себя и сохраните результат в dot_v.  
[9]: v = [1, 2, 5, 1]  
[9]: 4-element Vector{Int64}:  
      1  
      2  
      5  
      1  
[10]: dot_v = dot(v,v)  
[10]: 31  
[11]: v*v  
[11]: 31
```

Рис. 9: Произведение векторов

2. Умножьте  $v$  матрично на себя (внешнее произведение), присвоив результат переменной `outer_v`.

```
[12]: outer_v = v*v'
```

```
[12]: 4x4 Matrix{Int64}:
```

```
 1  2  5  1
 2  4 10  2
 5 10 25  5
 1  2  5  1
```

Рис. 10: Произведение векторов

## Задания для самостоятельного выполнения

```
1. Решить СЛАУ с двумя неизвестными

#1

j]: A1 = [1 1; 1 -1]
j]: 2x2 Matrix{Int64}:
 1  1
 1 -1
j]: A1u1 = lu(A1)
j]: LU{Float64, Matrix{Float64}, Vector{Int32}}
L factor:
2x2 Matrix{Float64}:
1.0  0.0
1.0  1.0
U factor:
2x2 Matrix{Float64}:
1.0  1.0
0.0 -2.0
j]: b1 = [2, 3]
j]: 2-element Vector{Int64}:
 2
 3
j]: slau1 = A1\b1
show(slau1)
[2.5, -0.5]
j]: A1u1\b1
j]: 2-element Vector{Float64}:
 2.5
 -0.5
```

Рис. 11: Системы линейных уравнений



## Задания для самостоятельного выполнения

```
[18]: A2 = [1 1; 2 2]
[18]: 2x2 Matrix{Int64}:
      1  1
      2  2

[19]: b2 = [2, 4]
[19]: 2-element Vector{Int64}:
      2
      4

[20]: if (det(A2) != 0)
      slau2 = A2\b2
      print(slau2)
      else
      print("Нет решений")
      end
      Нет решений
      #3

[26]: A3 = [1 1; 2 2]
      b3 = [2, 5]
      if (det(A3) != 0)
      slau3 = A3\b3
      print(slau3)
      else
      print("Нет решений")
      end
      Нет решений
      #4

[27]: A4 = [1 1; 2 2; 3 3]
      b4 = [1, 2, 3]
      slau4 = A4\b4
[27]: 2-element Vector{Float64}:
      0.5
      0.4999999999999997
```

Рис. 12: Систем линейных уравнений

## Задания для самостоятельного выполнения

```
2. Решить СЛАУ с тремя неизвестными.  
[30]: A1 = [1 1 1; 1 -1 -2]  
b1 = [2, 3]  
slau1 = A1\b1  
  
[30]: 3-element Vector{Float64}:  
 2.2142857142857144  
 0.35714285714285693  
 -0.5714285714285712  
  
[31]: A2 = [1 1 1; 2 2 -3; 3 1 1]  
b2 = [2, 4, 1]  
slau2 = A2\b2  
  
[31]: 3-element Vector{Float64}:  
 -0.5  
 2.5  
 0.0  
  
[33]: A3 = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]  
b3 = [1, 0, 1]  
if (det(A3) != 0)  
    slau3 = A3\b3  
    print(slau3)  
else  
    print("Нет решений")  
end  
Нет решений  
  
[34]: A3 = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]  
b3 = [1, 0, 0]  
if (det(A3) != 0)  
    slau3 = A3\b3  
    print(slau3)  
else  
    print("Нет решений")  
end  
Нет решений
```

Рис. 13: Систем линейных уравнений

## Задания для самостоятельного выполнения

```
[57]: A = [1 -2; -2 1]
[57]: 2x2 Matrix{Int64}:
      1  -2
     -2   1
[58]: AsymEig = eigen(A)
[58]: Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
      values:
      2-element Vector{Float64}:
       -1.0
        3.0
      vectors:
      2x2 Matrix{Float64}:
     -0.707107  -0.707107
     -0.707107   0.707107
[61]: display(diagm(AsymEig.values))
      2x2 Matrix{Float64}:
     -1.0  0.0
      0.0  3.0
[35]: B = [1 -2; -2 3]
      Beig = eigen(B)
      display(diagm(Beig.values))
      2x2 Matrix{Float64}:
     -0.236068  0.0
      0.0      4.23607
[36]: C = [1 -2 0; -2 1 2; 0 2 0]
      Ceig = eigen(C)
      display(diagm(Ceig.values))
      3x3 Matrix{Float64}:
     -2.14134  0.0      0.0
      0.0     0.515138  0.0
      0.0     0.0      3.6262
```

Рис. 14: Операции с матрицами

## Задания для самостоятельного выполнения

```
[37]: A = [1 -2; -2 1]
      A^10

[37]: 2×2 Matrix{Int64}:
      29525  -29524
      -29524  29525

[38]: B = [5 -2; -2 5]
      sqrt_B = sqrt(B)

[38]: 2×2 Matrix{Float64}:
      2.1889  -0.45685
      -0.45685  2.1889

[31]: sqrt_B*sqrt_B

[31]: 2×2 Matrix{Float64}:
      5.0  -2.0
      -2.0  5.0

[40]: C = [1 -2; -2 1]
      C^(1/3)

[40]: 2×2 Symmetric{ComplexF64, Matrix{ComplexF64}}:
      0.971125+0.433013im  -0.471125+0.433013im
      -0.471125+0.433013im  0.971125+0.433013im

[41]: D = [1 2; 2 3]
      sqrt(D)

[41]: 2×2 Matrix{ComplexF64}:
      0.568864+0.351578im  0.920442-0.217287im
      0.920442-0.217287im  1.48931+0.134291im
```

Рис. 15: Операции с матрицами

## Задания для самостоятельного выполнения

```
[43]: A = [140 97 74 168 131; 97 106 89 131 36; 74 89 152 144 71; 168 131 144 54 142; 131 36 71 142 36]

[43]: 5x5 Matrix{Int64}:
140  97  74 168 131
 97 106  89 131  36
 74  89 152 144  71
168 131 144  54 142
131  36  71 142  36

[44]: Aeig = eigen(A)
      diagm(Aeig.values)

[44]: 5x5 Matrix{Float64}:
-128.493  0.0  0.0  0.0  0.0
 0.0 -55.8878  0.0  0.0  0.0
 0.0  0.0 42.7522  0.0  0.0
 0.0  0.0  0.0 87.1611  0.0
 0.0  0.0  0.0  0.0 542.468

[46]: LowerTriangular(A)

[46]: 5x5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
140  -  -  -
 97 106  -  -
 74  89 152  -
168 131 144  54
131  36  71 142  36

[49]: @btime diagm(Aeig.values)
      65.714 ns (2 allocations: 272 bytes)

[49]: 5x5 Matrix{Float64}:
-128.493  0.0  0.0  0.0  0.0
 0.0 -55.8878  0.0  0.0  0.0
 0.0  0.0 42.7522  0.0  0.0
 0.0  0.0  0.0 87.1611  0.0
 0.0  0.0  0.0  0.0 542.468

[50]: @btime LowerTriangular(A)
      185.263 ns (1 allocation: 16 bytes)

[50]: 5x5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
140  -  -  -
 97 106  -  -
 74  89 152  -
168 131 144  54
131  36  71 142  36
```

Рис. 16: Операции с матрицами

## Задания для самостоятельного выполнения

```
[71]: a = [1 2; 3 1]
      b = 1/2*a
      c = 1/10*a
      E = Matrix(I, 2, 2)

[71]: 2x2 Matrix{Bool}:
      1  0
      0  1

[72]: inv(E - a) # не продуктивная

[72]: 2x2 Matrix{Float64}:
      -0.0  -0.333333
      -0.5   0.0

[73]: inv(E - b) # не продуктивная

[73]: 2x2 Matrix{Float64}:
      -0.4  -0.8
      -1.2  -0.4

[74]: inv(E - c) # продуктивная

[74]: 2x2 Matrix{Float64}:
      1.2  0.266667
      0.4  1.2
```

Рис. 17: Линейные модели экономики

## Задания для самостоятельного выполнения

```
[75]: d = [0.1 0.2 0.3; 0 0.1 0.2; 0 0.1 0.3]

[75]: 3x3 Matrix{Float64}:
      0.1  0.2  0.3
      0.0  0.1  0.2
      0.0  0.1  0.3

[76]: aeig = eigen(a)
      abs.(aeig.values) .< 1

[76]: 2-element BitVector:
      0
      0

[77]: beig = eigen(b)
      abs.(beig.values) .< 1

[77]: 2-element BitVector:
      1
      0

[78]: ceig = eigen(c)
      abs.(ceig.values) .< 1

[78]: 2-element BitVector:
      1
      1

[80]: deig = eigen(d)
      abs.(deig.values) .< 1

[80]: 3-element BitVector:
      1
      1
      1
```

Рис. 18: Линейные модели экономики

В процессе выполнения данной лабораторной работы я изучила возможности специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.



1. JuliaLang[Электронныйресурс].2024JuliaLang.orgcontributors.URL:<https://julialang.org/>(дата-обращения:11.10.2024).
2. Julia 1.11 Documentation [Электронный ресурс]. 2024 JuliaLang.orgcontributors. URL: <https://docs.julialang.org/en/v1/> (дата обращения:11.10.2024)