Лабораторная работа № 2

Структуры данных

Беличева Дарья Михайловна

Содержание

Список литературы		20
5	Выводы	19
4	Выполнение лабораторной работы	7
3	Теоретическое введение	6
2	Задание	5
1	Цель работы	4

Список иллюстраций

4.1	Примеры использования кортежей	./
4.2	Примеры использования словарей	8
4.3	Примеры использования множеств	9
4.4	Примеры использования массивов	10
4.5	Примеры использования массивов	11
4.6	Примеры использования массивов	12
4.7	Задание №1. Работа с множествами	13
4.8	Задание №2. Примеры операций над множествами элементов раз-	
	ных типов	13
4.9	Задание №3. Работа с массивами	14
4.10	Задание №3. Работа с массивами	14
4.11	Задание №3. Работа с массивами	14
4.12	Задание №3. Работа с массивами	15
4.13	Задание №3. Работа с векторами	15
	Задание №3. Работа с векторами	15
4.15	Задание №3. Работа с векторами	16
4.16	Задание №3. Работа с векторами	16
	Задание №3. Работа с векторами	16
4.18	Задание №3. Работа с векторами	17
	Задание №3. Работа с векторами	17
4.20	Задание №4	17
4.21	Задание №5. Работа с пакетом Primes	18
	Задание №6	18

1 Цель работы

Основная цель работы – изучить несколько структур данных, реализованных в Julia, научиться применять их и операции над ними для решения задач.

2 Задание

- 1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры.
- 2. Выполните задания для самостоятельной работы.

3 Теоретическое введение

Julia – высокоуровневый свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений [1]. Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков, однако имеет некоторые существенные отличия.

Для выполнения заданий была использована официальная документация Julia [2].

Рассмотрим несколько структур данных, реализованных в Julia. Несколько функций (методов), общих для всех структур данных:

- isempty() проверяет, пуста ли структура данных;
- length() возвращает длину структуры данных;
- in() проверяет принадлежность элемента к структуре;
- unique() возвращает коллекцию уникальных элементов структуры,
- reduce() свёртывает структуру данных в соответствии с заданным бинарным оператором;
- maximum() (или minimum()) возвращает наибольший (или наименьший)
 результат вызова функции для каждого элемента структуры данных.

4 Выполнение лабораторной работы

Для начала выполним примеры из раздела про кортежи (рис. 4.1).

Кортеж (Tuple) – структура данных (контейнер) в виде неизменяемой индексируемой последовательности элементов какого-либо типа (элементы индексируются с единицы).

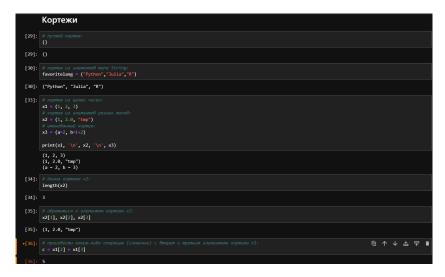


Рис. 4.1: Примеры использования кортежей

Теперь выполним примеры из раздела про словари (рис. 4.2).

Словарь – неупорядоченный набор связанных между собой по ключу данных.

```
Словари
        # создать словарь с именем phonebook:
phonebook = Dict("Иванов И.И." => ("867-5309","333-5544"),"Бухгалтерия" => "555-2368")
[39]: Dict{String, Any} with 2 entries:
"Бухгалтерия" -> "555-2368"
"Иванов И.И." -> ("867-5309", "333-5544")
[41]: # 6
        keys(phonebook)
[41]: KeySet for a Dict{String, Any} with 2 entries. Keys:
           "Бухгалтерия"
"Иванов И.И."
        values(phonebook)
[43]: ValueIterator for a Dict{String, Any} with 2 entries. Values:
           ("867-5309", "333-5544")
[45]: # вывести за
        pairs(phonebook)
[45]: Dict{String, Any} with 2 entries:
          "Бухгалтерия" => "555-2368"
"Иванов И.И." => ("867-5309", "333-5544")
[46]: # проверка вх
        # проверка вхождения ключа в слов haskey(phonebook, "Иванов И.И.")
[46]: true
        # добавить элемент в словарь:
phonebook["Сидоров П.С."] = "555-3344"
[47]: "555-3344"
```

Рис. 4.2: Примеры использования словарей

Выполним примеры из раздела про множества (рис. 4.3).

Множество, как структура данных в Julia, соответствует множеству, как математическому объекту, то есть является неупорядоченной совокупностью элементов какого-либо типа. Возможные операции над множествами: объединение, пересечение, разность; принадлежность элемента множеству.

Рис. 4.3: Примеры использования множеств

Выполним примеры из раздела про массивы (рис. 4.3-4.6).

Массив — коллекция упорядоченных элементов, размещённая в многомерной сетке. Векторы и матрицы являются частными случаями массивов.

```
      Массивы

      [70]:
      # создание пустого массида с абстрактным типом:

      empty_array_1 = []
      [71]:

      # создание пустого массида с конкретным типом:

      empty_array_2 = (Int64)[]

      empty_array_3 = (Float64)[]

      [71]:
      Float64[]

      [72]:
      # бектор-столбец:

      a = [1, 2, 3]
      2

      3
      [73]:

      # бектор-столба:
      b = [1 2 3]

      [73]:
      1 3 3 Matrix(Int64):

      1 2 3
      2

      [76]:
      # многомерные массибы (матрицы):

      A = [[1, 2, 3] [4, 5, 6] [7, 8, 9]]

      B = [[1 2 3]; [4 5 6]; [7 8 9]]

      [76]:
      3x3 Matrix[Int64]:

      1 4 7
      2 5 8

      3 6 9
      9

      [77]:
      B

      [77]:
      3x3 Matrix[Int64]:

      1 2 3
      4 5 6

      7 8 9
      9
```

Рис. 4.4: Примеры использования массивов

```
[79]: # многомерный массив $2 \times 3$ (2 строки, 3 столбца) элементов
      C = rand(2,3)
[79]: 2x3 Matrix{Float64}:
       0.133083 0.227036 0.691054
0.548747 0.356681 0.149355
[81]: # трёхмерный массив:
      D = rand(4, 3, 2)
[81]: 4x3x2 Array{Float64, 3}:
      0.919654 0.948145 0.326892
      0.433011 0.779108 0.13275
[82]: # массив из квадратных корней всех целых чисел от 1 до 10: roots = [sqrt(i) for i in 1:10]
[82]: 10-element Vector{Float64}:
       1.0
       1.4142135623730951
       1.7320508075688772
       2.0
       2.23606797749979
       2.449489742783178
       2.6457513110645907
       2.8284271247461903
       3.0
       3.1622776601683795
[83]: # массив с элементами вида 3*х^2,
      ar_1 = [3*i^2 for i in 1:2:9]
[83]: 5-element Vector{Int64}:
        27
```

Рис. 4.5: Примеры использования массивов

```
[100]:
[100]: 6x2 adjoint(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
           10
         9
        11
           12
[101]:
       c = transpose(b)
[101]: 6x2 transpose(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
            4
         5
            6
            8
           10
[102]: # массив 10х5 целых чисел в диапазоне [10, 20]:
       ar = rand(10:20, 10, 5)
[102]: 10×5 Matrix{Int64}:
        15
           16 17
                  13 13
           11 10
                   19
        11
               15 10 17
        18
           12
        18
           19 13 15 19
        15
           12
               20
                   14
                       19
            14
                10
                   18
                       17
        12
               18
                   16
                       14
        18
           17
               18
                   13
                       11
           20
                   13 15
[103]: # выбор всех значений строки в столбце 2:
       ar[:, 2]
[103]: 10-element Vector{Int64}:
        16
```

Рис. 4.6: Примеры использования массивов

Перейдем к выполнению заданий.

1. Даны множества: A=0,3,4,9,B=1,3,4,7,C=0,1,2,4,7,8,9. Найдем $P=A\cap B\cup A\cap B\cup A\cap C\cup B\cap C$ (рис. 4.7).

```
Задание 1

Даны множества: A = {0, 3, 4, 9}, B = {1, 3, 4, 7}, C = {0, 1, 2, 4, 7, 8, 9}. Найти P = A ∩ B ∪ A ∩ B ∪ A ∩ C ∪ B ∩ C.

[118]: A = Set([0, 3, 4, 9]); B = Set([1, 3, 4, 7]); C = ([0, 1, 2, 4, 7, 8, 9]);

[124]: union(intersect(A,B), intersect(A,C), intersect(B,C))

[124]: Set{Int64} with 6 elements:

0
4
7
9
3
1
```

Рис. 4.7: Задание №1. Работа с множествами

2. Приведем свои примеры с выполнением операций над множествами элементов разных типов (рис. 4.8).

```
[5]: Set1 = Set([], 2, 3, "Hello", "Gecks"])

println(Set3)

Set(Any[2, "Hello", "Gecks", 3, 1])

Accynt к элементам набора невозможен по сылке на значение индекса, поскольку наборы неупорядочены и элементам не имеют фиксированного индекса. Но можно перебирать элементы набора с помощью цикла for или спросить, присутствует ли указанное значение в наборе, использум ключевое слово in().

[12]: println("Nielements of set: ")

for 1 in Set1

println(1)

end

[18]: print(in("Hello", Set1))

true

[18]: print(in("Hello", Set1))

true

Set 2 - push(Set1, "Welcome")

println("Niele after adding one element:\n", Set1)

Set after adding one element:
Set(Any[Chalcome", 2, "Hello", "Gecks", 3, 1])

[18]: println("Niele after adding range of elements\n", Set1)

Set after adding range of element:
Set(Any[S, 4, "Welcome", 2, "Hello", "Gecks", 3, 1])
```

Рис. 4.8: Задание №2. Примеры операций над множествами элементов разных типов

3. Создадим массивы разными способами, используя циклы (рис. 4.9-4.19):

```
3.1) массия (1, 2, 3, ..., N - 1, N). N выберите больше 20:
3.2) массия (N, N - 1, ..., 2, 1). N выберите больше 20:
3.3) массия (1, 2, 3, ..., N - 1, N, N - 1, ..., 2, 1). N выберите больше 20:
3.4) массия в котором первый элемент массива tmp повторяется 10 рах:
3.6) массия, в котором первый элемент массива tmp повторяется 10 рах:
3.7) массия, в котором первый элемент массива tmp вовторяются 10 рах:
3.8) массия, в котором первый элемент массива tmp вовторяются 10 рах:
3.8) массия, в котором первый элемент массива tmp вовторяются 10 рах второй элемент — 10 рах третий элемент — 10 рах замент — 20 рах подядя, третий элемент — 30 рах подядя, второй элемент — 20 рах подядя, третий элемент — 30 рах подядя, второй элемент — 20 рах подядя, третий элемент — 30 рах подядя, второй элемент — 20 рах подядя, третий элемент — 30 рах подядя, второй элемент — 10 рах третий элемент — 10 рах третий
```

Рис. 4.9: Задание №3. Работа с массивами

```
3.3) массия из элементов вида 2<sup>mod0</sup>, i = 1, 2, 3 где элемент 2<sup>mod0</sup> встречается 4 раза: посчитайте в полученном весторе, сколько раз встречается цифра 6, и вывеляет в теле и в тел
```

Рис. 4.10: Задание №3. Работа с массивами

Рис. 4.11: Задание №3. Работа с массивами

Рис. 4.12: Задание №3. Работа с массивами

Рис. 4.13: Задание №3. Работа с векторами

```
- сформируйте вектор (\frac{\sin(y1)}{\cos(x2)}, \frac{\sin(y2)}{\cos(x2)}, \dots, \frac{\sin(yn-1)}{\cos(xn)}); \frac{\sin(yn-1)}{\cos(xn)}; \frac{\sin(yn-1)
```

Рис. 4.14: Задание №3. Работа с векторами

Рис. 4.15: Задание №3. Работа с векторами

Рис. 4.16: Задание №3. Работа с векторами

Рис. 4.17: Задание №3. Работа с векторами

```
— выведите элементы вектора x, которые входят в десятку наибольших (top-10)

[143]: reverse(last(sort(x),10))

[143]: 10-element Vector{Any}:
999
996
995
985
984
984
984
981
979
977
972
```

Рис. 4.18: Задание №3. Работа с векторами

Рис. 4.19: Задание №3. Работа с векторами

4. Создадим массив squares, в котором будут храниться квадраты всех целых чисел от 1 до 100 (рис. 4.20).



Рис. 4.20: Задание №4

5. Подключим пакет Primes (функции для вычисления простых чисел). Сгенерируем массив myprimes, в котором будут храниться первые 168 простых чисел. Определим 89-е наименьшее простое число. Получии срез массива с 89-го до 99-го элемента включительно, содержащий наименьшие простые числа (рис. 4.21).

Рис. 4.21: Задание №5. Работа с пакетом Primes

6. Вычислим следующие выражения (рис. 4.22).

Рис. 4.22: Задание №6

5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я изучила несколько структур данных, реализованных в Julia, научилась применять их и операции над ними для решения задач.

Список литературы

- 1. JuliaLang [Электронный ресурс]. 2024 JuliaLang.org contributors. URL: https://julialang.org/ (дата обращения: 11.10.2024).
- 2. Julia 1.11 Documentation [Электронный pecypc]. 2024 JuliaLang.org contributors. URL: https://docs.julialang.org/en/v1/ (дата обращения: 11.10.2024).