# Лабораторная работа № 3

Управляющие структуры

Беличева Дарья Михайловна

# Содержание

Список литературы		18
5	Выводы	17
4	Выполнение лабораторной работы	7
3	Теоретическое введение	6
2	Задание	5
1	Цель работы	4

# Список иллюстраций

4.1	Выполнение примеров с циклами	8
4.2	Выполнение примеров с условными выражениями	9
4.3	Выполнение примеров со сторонними библиотеками	10
4.4	Задание №1	11
4.5	Задание №2	11
4.6	Задание №3	12
4.7	Задание №4	12
4.8	Задание №5	13
4.9	Реализация функции outer()	14
4.10	Проверка работы функции outer()	15
4.11	Решение систему линейных уравнений	16
4.12	Задание №10	16
4.13	Задание №11	16

# 1 Цель работы

Основная цель работы— освоить применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

## 2 Задание

- 1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 3.2.
- 2. Выполните задания для самостоятельной работы (раздел 3.4)

#### 3 Теоретическое введение

Julia – высокоуровневый свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений [1]. Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков, однако имеет некоторые существенные отличия.

Для выполнения заданий была использована официальная документация Julia [2].

# 4 Выполнение лабораторной работы

Для начала выполним примеры из лабораторной работы, чтобы познакомиться с циклами, условными операторами, функциями и работой со сторонними библиотеками (рис. 4.1-4.3).

```
Line of the state of the state
```

Рис. 4.1: Выполнение примеров с циклами

```
Условные выражения
    if (N % 3 == 0) && (N % 5 == 0)
        println("FizzBuzz")
     elseif N % 3 == 0
        println("Fizz")
     elseif N % 5 == 0
       println("Buzz")
        println(N)
     FizzBuzz
x = 5
y = 10
4]: 10
[5]: function sayhi(name)
        println("Hi $name, it's great to see you!")
.5]: sayhi (generic function with 1 method)
[7]: sayhi("Dasha")
    Hi Dasha, it's great to see you!
9]: # функция возведения в квадрат:
    function f(x)
        x^2
    f(42)
```

Рис. 4.2: Выполнение примеров с условными выражениями

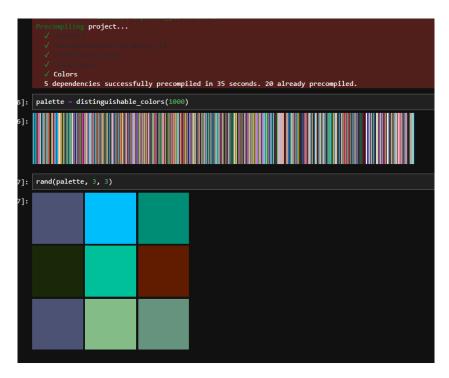


Рис. 4.3: Выполнение примеров со сторонними библиотеками

Теперь перейдем к выполнению заданий для самостоятельной работы. Используя циклы while и for (рис. 4.4):

- выведем на экран целые числа от 1 до 100 и напечатаем их квадраты;
- создадим словарь squares, который будет содержать целые числа в качестве ключей и квадраты в качестве их пар-значений;
- создадим массив squares\_arr, содержащий квадраты всех чисел от 1 до 100.

```
1. Используя циклы while и for:

— выведите на экран целые числа от 1 до 100 и напечатайте их квадраты:

8]: print([i for i in 1:108])
print('\n', " Keaqparus')
print('\n',
```

Рис. 4.4: Задание №1

Напишем условный оператор, который печатает число, если число чётное, и строку «нечётное», если число нечётное. Перепишем код, используя тернарный оператор (рис. 4.5).

```
2. Напишите условный оператор, который печатает число, если число чётное, и строку «нечётное», если число нечётное. Перепи оператор.

55]: a = readline()
a = parse(Int64, a)
if a%2 == 0
    print(a)
else
print("Нечетное")
end

5tdin> 7
Hечетное

79]: a = readline()
a = parse(Int64, a)
(a%2 == 0) ? a : "Нечетное"

5tdin> 2
```

Рис. 4.5: Задание №2

Напишем функцию add\_one, которая добавляет 1 к своему входу (рис. 4.6).

Рис. 4.6: Задание №3

Используем map() или broadcast() для задания матрицы □, каждый элемент которой увеличивается на единицу по сравнению с предыдущим. (рис. 4.7)

```
4. Используите map() или broadcast() для задания матрицы А. каждыи элемент которои увеличивается на единицу по сравн

[84]: 

[84]: 3x3 Hatrix{Int64}:

1 2 3

4 5 6

7 8 9

[87]: map(x -> (x + 1), A)

[87]: 3x3 Hatrix{Int64}:

2 3 4

5 6 7

8 9 10
```

Рис. 4.7: Задание №4

Зададим матрицу А. Найдем А^З. Заменим третий столбец матрицы □ на сумму второго и третьего столбцов (рис. 4.8).

Рис. 4.8: Задание №5

Напишем свою функцию, аналогичную функции outer() языка R. Функция должна иметь следующий интерфейс: outer(x,y,operation) (рис. 4.9,4.10).

```
[35]:
       function outer(x, y, f)
           if (f == "*")
           res = x .*y'
elseif (f == "+")
           res = x .+y'
elseif (f == "^")
           res = x .^y'
elseif (f == "-")
               res = x .-y'
           elseif (f == "%")
               res = x .%y'
[35]: outer (generic function with 1 method)
[25]: A1 = outer(0:4, 0:4, "+")
       A1
[25]: 5x5 Matrix{Int64}:
        0 1 2 3 4
        1 2 3 4 5
[34]: A2 = outer(0:4, 1:5, "^")
       A2
[34]: 5x5 Matrix{Int64}:
        0
           0 0
                     0
                            0
            1 1
                    1
                            1
        1
        2 4 8 16
                           32
                    81
                          243
        4 16 64 256 1024
[37]: A3 = outer(0:4, 0:4, "+")
A3_res = outer(A3, 5, "%")
[37]: 5x5 Matrix{Int64}:
        0 1 2 3 4
        1 2 3 4 0
```

Рис. 4.9: Реализация функции outer()

```
A3 = outer(0:4, 0:4, "+")
A3_res = outer(A3, 5, "%")
5x5 Matrix{Int64}:
     2 3 4
  2 3 4 0
  3 4 0 1
  4 0 1 2
   0 1 2 3
A3 = outer(0:9, 0:9, "+")
A3_res = outer(A3, 10, "%")
10×10 Matrix{Int64}:
       3 4 5 6 7
                   8 9
     3 4
          5 6 7 8 9 0
  3 4 5 6 7
              8 9 0 1
     5
       6
          7
            8
               9
                   1 2
     6
      7
          8 9 0
                1 2 3
   6 7 8 9 0 1 2 3 4
  7 8 9 0 1
               2 3 4 5
  8 9 0 1 2 3 4 5 6
  9 0 1 2 3 4 5 6 7
  0 1 2 3 4 5 6 7 8
A3 = outer(0:9, 0:9, "-")
A3 = abs.(A3)
10×10 Matrix{Int64}:
     2 3 4 5 6
                789
    1
       2
          3
            4
               5
                 6 7 8
  1 0 1 2
            3 4
                     7
   2
     1
       0
          1
            2
               3
                   5 6
  3
     2 1 0
               2 3 4 5
            1
  4 3 2 1 0 1 2 3 4
  5 4 3 2 1 0 1 2 3
  6 5 4 3 2 1 0 1 2
     6 5 4 3
               2
                   0
   8 7 6 5 4 3 2 1 0
```

Рис. 4.10: Проверка работы функции outer()

Решим систему линейных уравнений с 5 неизвестными (рис. 4.11).

```
A = [
    1    2    3    4    5;
    2    1    2    3    4;
    3    2    1    2    3;
    4    3    2    1    2;
    5    4    3    2    1
]

y = [7; -1; -3; 5; 17]

x = A \ y
println("Pewenue системы: ")
println(x)

Pewenue системы:
[-2.00000000000000036, 3.000000000000088, 4.99999999999, 1.9999999999, -3.9999999999]
```

Рис. 4.11: Решение систему линейных уравнений

В 10 задании произведем анализ количества элементов матрицы, удовлетворяющих необходимым условиям (рис. 4.12).

```
]: M = rand(1:10, 6, 10)
println(M)
N = 4
K = 75
count_1 = sum(M:N)
println(count_1)
count_2 = [i for i=1:6 if sum(M[i,:].==7)==2]
println(count_2)
count_3 = [(i, j) for i = 1:6, j = 2:5 if (i != j && sum(M[:, i] + M[:, j]) > K)]
println(count_3)

[5 2 4 2 10 7 8 5 3 10; 9 4 9 7 10 8 7 3 8 8; 9 4 2 5 2 4 4 9 2 3; 4 5 6 2 9 6 7 3 9 2; 7 10 10 8 1 9 8 9 6 3; 1 4 9 3 6 2 4 9 3 9]
35
[2]
[(5, 3), (6, 3), (3, 5)]
```

Рис. 4.12: Задание №10

Вычислим выражения (рис. 4.13).

```
[63]: sum1 = sum(i^4 / (3 + j) for i in 1:20, j in 1:5)

sum2 = sum(i^4 / (3 + i * j) for i in 1:20, j in 1:5)

println("Первая сумма: $sum1")
println("Вторая сумма: $sum2")

Первая сумма: 639215.2833333338
Вторая сумма: 89912.02146097131
```

Рис. 4.13: Задание №11

## 5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я освоила применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

#### Список литературы

- 1. JuliaLang [Электронный ресурс]. 2024 JuliaLang.org contributors. URL: https://julialang.org/ (дата обращения: 11.10.2024).
- 2. Julia 1.11 Documentation [Электронный pecypc]. 2024 JuliaLang.org contributors. URL: https://docs.julialang.org/en/v1/ (дата обращения: 11.10.2024).