# Лабораторная работа № 6

Настройка пропускной способности глобальной сети с помощью Token Bucket Filter

Беличева Дарья Михайловна

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выводы	14
Список литературы		15

# Список иллюстраций

4.1	Задание топологии	7
4.2	ifconfig на хостах	8
4.3	Запуск iperf3 на хостах	Ç
4.4	Ограничение скорости на конечных хостах	10
4.5	Ограничение скорости на коммутаторах	10
4.6	Объединение NETEM и TBF	11
4.7	Скрипт для воспроизводимого эксперимента	12
4.8	Скрипт для отрисовки графика	12
4.9	График изменения скорости передачи	13

## 1 Цель работы

Основной целью работы является знакомство с принципами работы дисциплины очереди Token Bucket Filter, которая формирует входящий/исходящий трафик для ограничения пропускной способности, а также получение навыков моделирования и исследования поведения трафика посредством проведения интерактивного и воспроизводимого экспериментов в Mininet.

#### 2 Задание

- 1. Задайте топологию, состоящую из двух хостов и двух коммутаторов с назначенной по умолчанию mininet сетью 10.0.0.0/8.
- 2. Проведите интерактивные эксперименты по ограничению пропускной способности сети с помощью ТВF в эмулируемой глобальной сети.
- 3. Самостоятельно реализуйте воспроизводимые эксперимент по применению ТВF для ограничения пропускной способности. Постройте соответствующие графики.

## 3 Теоретическое введение

Mininet[1] – это эмулятор компьютерной сети. Под компьютерной сетью подразумеваются простые компьютеры — хосты, коммутаторы, а так же OpenFlow-контроллеры. С помощью простейшего синтаксиса в примитивном интерпретаторе команд можно разворачивать сети из произвольного количества хостов, коммутаторов в различных топологиях и все это в рамках одной виртуальной машины(ВМ). На всех хостах можно изменять сетевую конфигурацию, пользоваться стандартными утилитами(ifconfig, ping) и даже получать доступ к терминалу. На коммутаторы можно добавлять различные правила и маршрутизировать трафик.

#### 4 Выполнение лабораторной работы

Зададим простейшую топологию, состоящую из двух хостов и коммутатора с назначенной по умолчанию mininet сетью 10.0.0.0/8. На хостах h1 и h2 введем команду ifconfig, чтобы отобразить информацию, относящуюся к их сетевым интерфейсам и назначенным им IP-адресам. Проверим подключение между хостами сети (рис. 4.1).

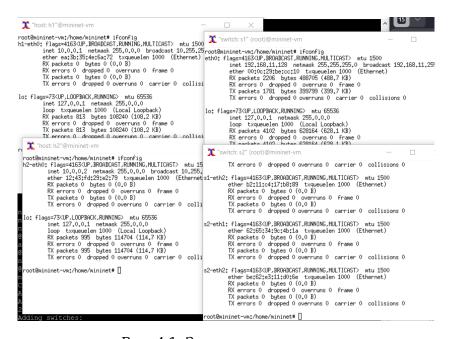


Рис. 4.1: Задание топологии

На хостах h1, h2 и на коммутаторах s1, s2 введем команду ifconfig, чтобы отобразить информацию, относящуюся к их сетевым интерфейсам и назначенным им IP-адресам. В дальнейшем при работе с NETEM и командой tc будут использоваться интерфейсы h1-eth0, h2-eth0, s1-eth2 (рис. 4.2).

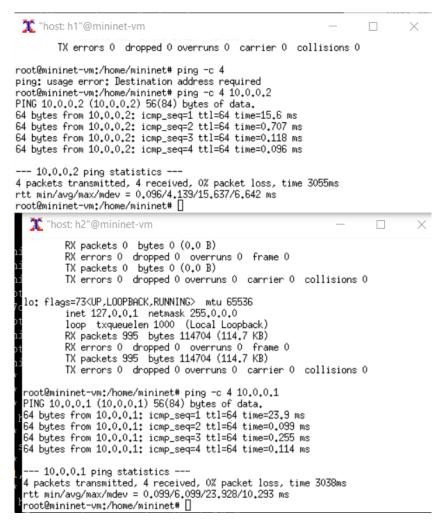


Рис. 4.2: ifconfig на хостах

Запустим iPerf3 на хостах и посмотрим результат отработки на данном этапе (рис. 4.3).

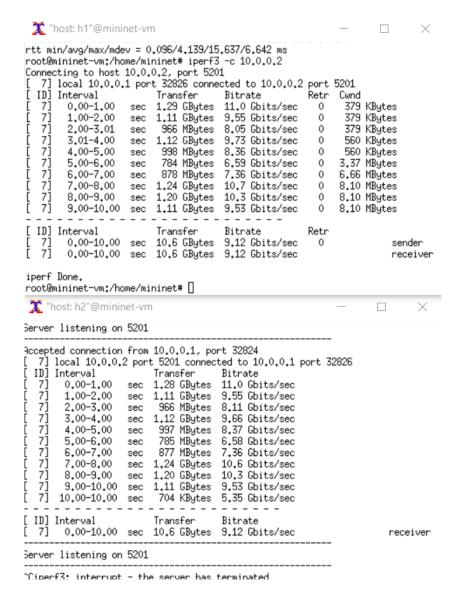


Рис. 4.3: Запуск iperf3 на хостах

Изменим пропускную способность хоста h1, установив пропускную способность на 10 Гбит/с на интерфейсе h1-eth0 и параметры ТВF-фильтра (рис. 4.4).

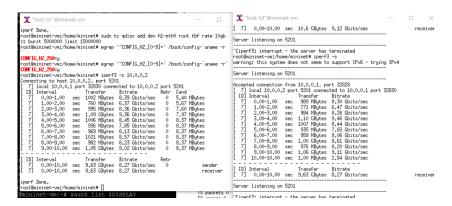


Рис. 4.4: Ограничение скорости на конечных хостах

Применим правило ограничения скорости tbf с параметрами rate = 10gbit, burst = 5,000,000, limit= 15,000,000 к интерфейсу s1-eth2 коммутатора s1, который соединяет его с коммутатором s2 (рис. 4.5).

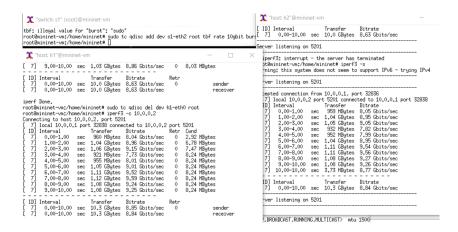


Рис. 4.5: Ограничение скорости на коммутаторах

Объединим NETEM и TBF, введя на интерфейсе s1-eth2 коммутатора s1 задержку, джиттер, повреждение пакетов и указав скорость. Добавим второе правило на коммутаторе s1, которое задаёт ограничение скорости с помощью tbf с параметрами rate=2gbit, burst=1,000,000, limit=2,000,000: и проверим (рис. 4.6).

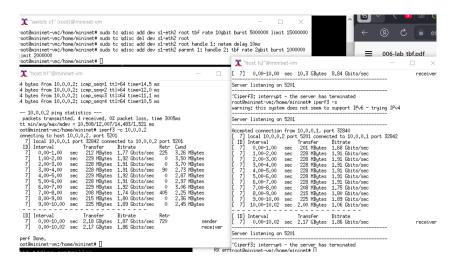


Рис. 4.6: Объединение NETEM и ТВF

В виртуальной среде mininet в своём рабочем каталоге с проектами создадим каталог simple-tbf и перейдем в него. Создадим скрипт для эксперимента lab\_netem\_iii.py (рис. 4.7).

```
GNU nano 4.8

Output: ping.dat

"""

from mininet.net import Mininet
from mininet.node import Controller
from mininet.log import setLogLevel, info
import time

def emptyNet():

"Create an empty network and add nodes to it."
net = Mininet( controller=Controller, waitConnected=True )

info( '*** Adding controller\n' )
net.addController( 'c0' )

info( '*** Adding hosts\n' )
h1 = net.addRost( 'h1', ip='10.0.0.1' )
h2 = net.addRost( 'h2', ip='10.0.0.2' )

info( '*** Adding switch\n' )
s1 = net.addSwitch( 's1' )
info( '*** Creating links\n' )
net.addLink( h1, s1 )
net.addLink( h2, s1 )

info( '*** Starting network\n')
net.start()
info( '*** Set rate\n')
h1.cmdPrint('tc gdisc add dev h1-eth0 root tbf rate 10gbit burst 5000000 limit 15000000'

time.sleep(10) # Wait 10 seconds

info('*** Starting iperf server on h2\n')
h2.cmdPrint('tiperf3 -s *') # Launch server in foreground mode
info('*** Running iperf client from h1 to h2\n')
h1.cmdPrint('iperf3 -c ' + h2.IP() + ' | grep "MBytes" | awk \'(print $7)\' > ping.dat')
info( '*** Stopping network' )
```

Рис. 4.7: Скрипт для воспроизводимого эксперимента

Создадим также скрипт для визуализации ping\_plot результатов эксперимента (рис. 4.8).

```
GNU nano 4.8 ping_plot

#!/usr/bin/gnuplot --persist

set terminal png crop

set output 'ping.png'

set xlabel "Packet number"

set ylabel "rate (Gbytes/sec)"

set grid
plot "ping.dat" with lines
```

Рис. 4.8: Скрипт для отрисовки графика

Получим следующий график (рис. 4.9).

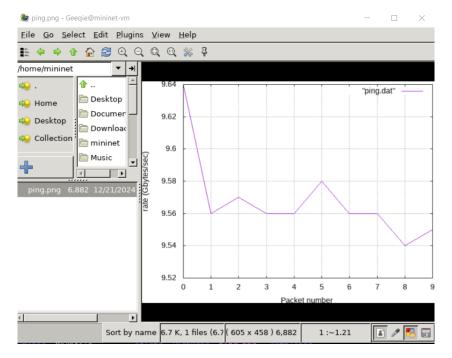


Рис. 4.9: График изменения скорости передачи

### 5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я познакомилась с принципами работы дисциплины очереди Token Bucket Filter, которая формирует входящий/исходящий трафик для ограничения пропускной способности, а также получила навыки моделирования и исследования поведения трафика посредством проведения интерактивного и воспроизводимого экспериментов в Mininet.

## Список литературы

1. Mininet [Электронный ресурс]. Mininet Project Contributors. URL: http://mininet.org/ (дата обращения: 17.11.2024).