Лабораторная работа № 4

Эмуляция и измерение задержек в глобальных сетях

Беличева Дарья Михайловна

Содержание

1	цел	ь работы	4
2	Зад	ание	5
3	Теоретическое введение		6
4	Выг	полнение лабораторной работы	7
	4.1	Добавление/изменение задержки в эмулируемой глобальной сети	10
	4.2	Изменение задержки в эмулируемой глобальной сети	12
	4.3	Восстановление исходных значений (удаление правил) задержки в	
		эмулируемой глобальной сети	12
	4.4	Добавление значения дрожания задержки в интерфейс подключе-	
		ния к эмулируемой глобальной сети	13
	4.5	Добавление значения корреляции для джиттера и задержки в ин-	
		терфейс подключения к эмулируемой глобальной сети	14
	4.6	Распределение задержки в интерфейсе подключения к эмулируе-	1 1
	4 7	мой глобальной сети	14
	4.7	Воспроизведение экспериментов. Добавление задержки для интерфейса, подключающегося к эмулируемой глобальной сети	15
		фейса, подключающегося к эмулируемой глобальной сети	19
5	Выв	воды	20
Сг	Список литературы		

Список иллюстраций

4.1	Исправление прав запуска Х-соединения	7
4.2	Простейшая топология	8
4.3	ifconfig на хостах h1 и h2	9
4.4	Проверка подключения между хостами	10
4.5	Добавление задержки в 100мс	11
4.6	Двунаправленная задержка соединения	11
4.7	Изменение задержки на 50мс	12
4.8	Восстановление исходных значений задержки	13
4.9	Добавление значения дрожания задержки в интерфейс подключения	13
4.10	Добавление значения корреляции для джиттера и задержки в ин-	
	терфейс подключения	14
4.11	Распределение задержки в интерфейсе подключения	15
4.12	скрипт для визуализации ping_plot	17
4.13	Makefile для управления процессом проведения эксперимента	18
4.14	результате выполнения скриптов	18
4.15	результате выполнения скриптова	19
4.16	Скрипт rtt.py	19
4.17	' Результат работы скрипта rtt.py	19

1 Цель работы

Основной целью работы является знакомство с NETEM — инструментом для тестирования производительности приложений в виртуальной сети, а также получение навыков проведения интерактивного и воспроизводимого экспериментов по измерению задержки и её дрожания (jitter) в моделируемой сети в среде Mininet.

2 Задание

- 1. Задайте простейшую топологию, состоящую из двух хостов и коммутатора с назначенной по умолчанию mininet сетью 10.0.0.0/8.
- 2. Проведите интерактивные эксперименты по добавлению/изменению задержки, джиттера, значения корреляции для джиттера и задержки, распределения времени задержки в эмулируемой глобальной сети.
- 3. Реализуйте воспроизводимый эксперимент по заданию значения задержки в эмулируемой глобальной сети. Постройте график.
- 4. Самостоятельно реализуйте воспроизводимые эксперименты по изменению задержки, джиттера, значения корреляции для джиттера и задержки, распределения времени задержки в эмулируемой глобальной сети. Постройте графики.

3 Теоретическое введение

Mininet[1] – это эмулятор компьютерной сети. Под компьютерной сетью подразумеваются простые компьютеры — хосты, коммутаторы, а так же OpenFlow-контроллеры. С помощью простейшего синтаксиса в примитивном интерпретаторе команд можно разворачивать сети из произвольного количества хостов, коммутаторов в различных топологиях и все это в рамках одной виртуальной машины(ВМ). На всех хостах можно изменять сетевую конфигурацию, пользоваться стандартными утилитами(ifconfig, ping) и даже получать доступ к терминалу. На коммутаторы можно добавлять различные правила и маршрутизировать трафик.

4 Выполнение лабораторной работы

Запустим виртуальную среду с mininet. Из основной ОС подключимся к виртуальной машине. В виртуальной машине mininet при необходимости исправим права запуска X-соединения. Скопируем значение куки (MIT magic cookie) своего пользователя mininet в файл для пользователя root (рис. 4.1).

```
mininet@mininet-vm:~$ xauth list $DISPLAY
mininet-vm/unix:11 MIT-MAGIC-COOKIE-1 bba0fc98025a4656ec10bf5957fc1c6b
mininet@mininet-vm:~$ sudo -i
root@mininet-vm:~$ xauth add mininet-vm/unix:11 MIT-MAGIC-COOKIE-1 bba0fc98025a4656ec10bf59
57fc1c6b
root@mininet-vm:~$ xauth list $DISPLAY
mininet-vm/unix:11 MIT-MAGIC-COOKIE-1 bba0fc98025a4656ec10bf5957fc1c6b
root@mininet-vm:~$ logout
mininet@mininet-vm:~$
```

Рис. 4.1: Исправление прав запуска X-соединения

Задайте простейшую топологию, состоящую из двух хостов и коммутатора с назначенной по умолчанию mininet сетью 10.0.0.0/8 (рис. 4.2).

После введения этой команды запустятся терминалы двух хостов, коммутатора и контроллера. Терминалы коммутатора и контроллера можно закрыть.

```
mininet@mininet-vm:~$ sudo mn --topo=single,2 -x
*** Creating network
*** Adding controller
*** Adding hosts:
h1 h2
*** Adding switches:
s1

*** Adding links:
(h1, s1) (h2, s1)
*** Configuring hosts
h1 h2
*** Running terms on localhost:11.0
*** Starting controller
c0
*** Starting 1 switches
s1 ...
*** Starting CLI:
mininet>
```

Рис. 4.2: Простейшая топология

На хостах h1 и h2 введем команду ifconfig, чтобы отобразить информацию, относящуюся к их сетевым интерфейсам и назначенным им IP-адресам. В дальнейшем при работе с NETEM и командой tc будут использоваться интерфейсы h1-eth0 и h2-eth0 (рис. 4.3).

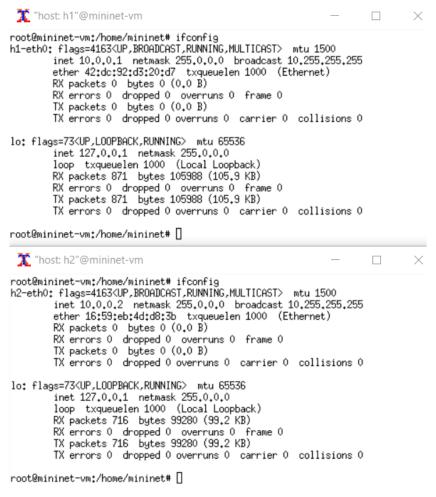


Рис. 4.3: ifconfig на хостах h1 и h2

Проверим подключение между хостами h1 и h2 с помощью команды ping с параметром -с 6 (рис. 4.4).

```
root@mininet-vm:/home/mininet# ping -c 6 10.0.0.2
PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.2; icmp_seq=1 ttl=64 time=2.89 ms
64 bytes from 10.0.0.2; icmp_seq=2 ttl=64 time=0.089 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.168 ms
64 bytes from 10.0.0.2; icmp_seq=4 ttl=64 time=0.100 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.157 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.113 ms
 -- 10.0.0.2 ping statistics --
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5100ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.089/0.586/2.893/1.031 ms
root@mininet-vm:/home/mininet#
root@mininet-vm:/home/mininet# ping -c 6 10.0.0.1
PING 10.0.0.1 (10.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=4.42 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.611 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.092 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.104 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.091 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.094 ms
  -- 10.0.0.1 ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5083ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.091/0.901/4.416/1.583 ms
root@mininet-vm:/home/mininet# []
```

Рис. 4.4: Проверка подключения между хостами

4.1 Добавление/изменение задержки в эмулируемой глобальной сети

Ha хосте h1 добавим задержку в 100 мс к выходному интерфейсу (рис. 4.5). sudo tc qdisc add dev h1-eth0 root netem delay 100ms

- sudo: выполнить команду с более высокими привилегиями;
- tc: вызвать управление трафиком Linux;
- qdisc: изменить дисциплину очередей сетевого планировщика;
- add: создать новое правило;
- dev h1-eth0: указать интерфейс, на котором будет применяться правило;
- netem: использовать эмулятор сети;
- delay 100ms: задержка ввода 100 мс.

Проверим, что соединение от хоста h1 к хосту h2 имеет задержку 100 мс, используя команду ping с параметром -с 6 с хоста h1

```
root@mininet-vm:/home/mininet# sudo tc qdisc add dev h1-eth0 root netem delay 1
00ms
root@mininet-vm:/home/mininet# ping -c 6 10.0.0.2
PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=116 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=106 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=107 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=106 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=107 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
65 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
66 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
67 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
68 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
69 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
60 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
60 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
61 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
62 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
63 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
65 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
66 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
67 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
68 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
69 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
60 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
61 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
62 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
63 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
65 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
66 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=107 ms
67 bytes from 10.0.0.2: icmp
```

Рис. 4.5: Добавление задержки в 100мс

Для эмуляции глобальной сети с двунаправленной задержкой необходимо к соответствующему интерфейсу на хосте h2 также добавим задержку в 100 миллисекунд (рис. 4.6).

Проверим, что соединение между хостом h1 и хостом h2 имеет RTT в 200 мс (100 мс от хоста h1 к хосту h2 и 100 мс от хоста h2 к хосту h1), повторив команду рing с параметром -с 6 на терминале хоста h1.

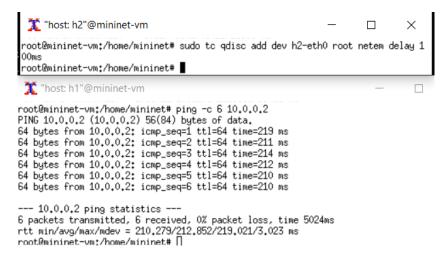


Рис. 4.6: Двунаправленная задержка соединения

4.2 Изменение задержки в эмулируемой глобальной сети

Изменим задержку со 100 мс до 50 мс для отправителя h1 и для получателя h2 (рис. 4.7).

Проверим, что соединение от хоста h1 к хосту h2 имеет задержку 100 мс, используя команду ping с параметром -с 6 с терминала хоста h1.

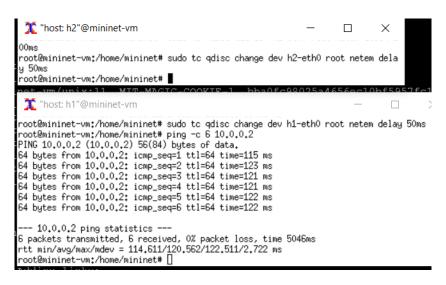


Рис. 4.7: Изменение задержки на 50мс

4.3 Восстановление исходных значений (удаление правил) задержки в эмулируемой глобальной сети

Восстановим конфигурацию по умолчанию, удалив все правила, применённые к сетевому планировщику соответствующего интерфейса для отправителя h1 и для получателя h2. Проверим, что соединение между хостом h1 и хостом h2 не имеет явно установленной задержки, используя команду ping с параметром -с 6 с терминала хоста h1 (рис. 4.8).

```
🏋 "host: h2"@mininet-vm
                                                                                    X
root@mininet-vm:/home/mininet# <u>s</u>udo to qdisc del dev h2-eth0 root netem
root@mininet-vm:/home/mininet#
 Thost: h1"@mininet-vm
root@mininet-vm:/home/mininet# sudo to qdisc del dev h1-eth0 root netem
root@mininet-vm:/home/mininet# ping -c 6 10.0.0.2
PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.80 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.963 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.299 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.091 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.093 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.117 ms
   · 10.0.0.2 ping statistics -
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5077ms rtt min/avg/max/mdev = 0.091/0.560/1.801/0.633 ms
root@mininet-vm:/home/mininet# [
```

Рис. 4.8: Восстановление исходных значений задержки

4.4 Добавление значения дрожания задержки в интерфейс подключения к эмулируемой глобальной сети

Добавим на узле h1 задержку в 100 мс со случайным отклонением 10 мс. Проверим, что соединение от хоста h1 к хосту h2 имеет задержку 100 мс со случайным отклонением ±10 мс, используя в терминале хоста h1 команду ping с параметром -с 6. Восстановим конфигурацию интерфейса по умолчанию на узле h1 (рис. 4.9).

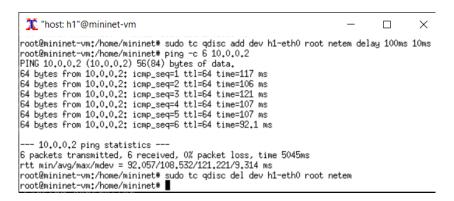


Рис. 4.9: Добавление значения дрожания задержки в интерфейс подключения

4.5 Добавление значения корреляции для джиттера и задержки в интерфейс подключения к эмулируемой глобальной сети

Добавим на интерфейсе хоста h1 задержку в 100 мс с вариацией ±10 мс и значением корреляции в 25%. Убедимся, что все пакеты, покидающие устройство h1 на интерфейсе h1-eth0, будут иметь время задержки 100 мс со случайным отклонением ±10 мс, при этом время передачи следующего пакета зависит от предыдущего значения на 25%. Используем для этого в терминале хоста h1 команду рing с параметром -с 20. Восстановим конфигурацию интерфейса по умолчанию на узле h1 (рис. 4.10).

Рис. 4.10: Добавление значения корреляции для джиттера и задержки в интерфейс подключения

4.6 Распределение задержки в интерфейсе подключения к эмулируемой глобальной сети

Зададим нормальное распределение задержки на узле h1 в эмулируемой сети. Убедимся, что все пакеты, покидающие хост h1 на интерфейсе h1-eth0, будут иметь время задержки, которое распределено в диапазоне 100 мс ±20 мс. Используем для этого команду ping на терминале хоста h1 с параметром -с 10. Восстановим конфигурацию интерфейса по умолчанию на узле h1. Завершим

работу mininet в интерактивном режиме (рис. 4.11).

```
Tt min/avg/max/mdev = 75,856/109,943/150,204/27,527 ms
root@mininet-vm:/home/mininet# sudo tc qdisc add dev h1-eth0 root netem delay 100ms 20ms distribution normal
Error: Exclusivity flag on, cannot modify.
root@mininet-vm:/home/mininet# ping -c 10 10,0,0,2
PING 10,0,0,2 (10,0,0,2) 56(84) bytes of data,
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=1 ttl=64 time=129 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=2 ttl=64 time=107 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=2 ttl=64 time=108 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=5 ttl=64 time=138 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=5 ttl=64 time=318 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=5 ttl=64 time=91,6 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=6 ttl=64 time=91,6 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=6 ttl=64 time=106 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=8 ttl=64 time=106 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=9 ttl=64 time=90,7 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=9 ttl=64 time=30,7 ms
64 bytes from 10,0,0,2: icmp_seq=0 ttl=64 time=89,9 ms
--- 10,0,0,2 ping statistics ---
10 packets transmitted, 10 received, 0% packet loss, time 9106ms
rtt min/avg/max/mdev = 89,833/105,350/138,031/15,730 ms
rcot@mininet-vm:/home/mininet# sudo tc qdisc del dev h1-eth0 root netem
root@mininet-vm:/home/mininet# sudo tc qdisc del dev h1-eth0 root netem
```

Рис. 4.11: Распределение задержки в интерфейсе подключения

4.7 Воспроизведение экспериментов. Добавление задержки для интерфейса, подключающегося к эмулируемой глобальной сети

С помощью API Mininet воспроизведем эксперимент по добавлению задержки для интерфейса хоста, подключающегося к эмулируемой глобальной сети. В виртуальной среде mininet в своём рабочем каталоге с проектами создадим каталог simple-delay и перейдем в него.

Создадим скрипт для эксперимента lab_netem_i.py:

```
1 #!/usr/bin/env python
2
3 """
4 Simple experiment.
5 Output: ping.dat
6 """
7
8 from mininet.net import Mininet
```

```
9 from mininet.node import Controller
10 from mininet.cli import CLI
11 from mininet.log import setLogLevel, info
12 import time
13
14 def emptyNet():
15
16 "Create an empty network and add nodes to it."
17
18 net = Mininet( controller=Controller,
⇔ waitConnected=True )
19
20 info( '*** Adding controller\n' )
21 net.addController( 'c0' )
22
23 info( '*** Adding hosts\n' )
24 h1 = net.addHost( 'h1', ip='10.0.0.1' )
25 h2 = net.addHost( 'h2', ip='10.0.0.2' )
26
27 info( '*** Adding switch\n')
28 s1 = net.addSwitch( 's1' )
29
30 info( '*** Creating links\n')
31 net.addLink( h1, s1 )
32 net.addLink( h2, s1 )
33
34 info( '*** Starting network\n')
35 net.start()
36
```

```
37 info( '*** Set delay\n')
38 h1.cmdPrint( 'tc qdisc add dev h1-eth0 root netem delay 100ms' )
39 h2.cmdPrint( 'tc qdisc add dev h2-eth0 root netem delay 100ms' )
40
41 time.sleep(10) # Wait 10 seconds
42
43 info( '*** Ping\n')
44 h1.cmdPrint( 'ping -c 100', h2.IP(), '| grep "time=" | awk \'{print $5, $7}\' | seconds
45
46 info( '*** Stopping network' )
47 net.stop()
48
49 if __name__ == '__main__':
50 setLogLevel( 'info' )
51 emptyNet()
```

Создаём скрипт для визуализации ping_plot результатов эксперимента (рис. 4.12).

```
#!/usr/bin/gnuplot --persist

set terminal png crop
set output 'ping.png'
set xlabel "Sequence number"
set ylabel "Delay (ms)"
set grid
plot "ping.dat" with lines
```

Рис. 4.12: скрипт для визуализации ping_plot

Зададим права доступа к файлу скрипта: chmod +x ping_plot.

Создадим Makefile для управления процессом проведения эксперимента (рис.

4.13).

```
GNU nano 4.8 Makefile

all: ping.dat ping.png

ping.dat:
    sudo python lab_netem_i.py
    sudo chown mininet:mininet ping.dat

ping.png: ping.dat
    ./ping_plot

clean:
    _rm -f *.dat *.png
```

Рис. 4.13: Makefile для управления процессом проведения эксперимента

Выполним эксперимент. Продемонстрируем построенный в результате выполнения скриптов график (рис. 4.14).

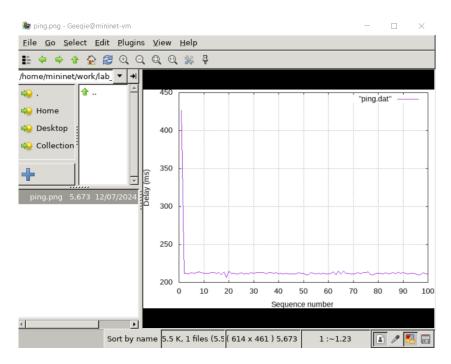


Рис. 4.14: результате выполнения скриптов

Из файла ping.dat удалим первую строку и заново постройте график. Продемонстрируем построенный в результате график (рис. 4.15).

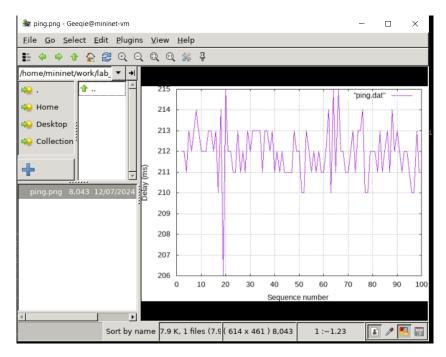


Рис. 4.15: результате выполнения скриптова

Разработайте скрипт для вычисления на основе данных файла ping.dat минимального, среднего, максимального и стандартного отклонения времени приёмапередачи (рис. 4.16).

Рис. 4.16: Скрипт rtt.py

Продемонстрируем работу скрипта с выводом значений на экран или в отдельный файл (рис. 4.17).

```
mininet@mininet-vm:~/work/lab_netem_i/simple-delay$ sudo python rtt.py
min: 206
max: 215
avg: 211.939393939394
std: 1.3000642199065626
mininet@mininet-vm:~/work/lab_netem_i/simple-delay$ [
```

Рис. 4.17: Результат работы скрипта rtt.py

5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я познакомилась с NETEM – инструментом для тестирования производительности приложений в виртуальной сети, а также получила навыки проведения интерактивного и воспроизводимого экспериментов по измерению задержки и её дрожания (jitter) в моделируемой сети в среде Mininet.

Список литературы

1. Mininet [Электронный ресурс]. Mininet Project Contributors. URL: http://mininet.org/ (дата обращения: 17.11.2024).