

Estado inicial	Ações	Retorno esperado	Estado Final
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias	iniciaJogo(ficheiro)	true	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i> .
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias	iniciaJogo(ficheiro)	false	Todas as posições da matriz tabuleiro continuam vazias
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias	iniciaJogo(ficheiro), jogoTerminado()	true	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i> . Jogo é terminado, com vitória da equipa preta.
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias	iniciaJogo(ficheiro), jogoTerminado(), getResultados()	resultados=["JOGO DE CRAZY CHESS", "resultado: VENCERAM AS PRETAS", "___", "Equipa das pretas", " Capturas: 0", " Jogadas válidas: 0", "Tentativas Inválidas : 0", "Equipa das Brancas:", "" Capturas: 0", " Jogadas válidas: 0", "Tentativas Inválidas : 0"]	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i> . Jogo é terminado, retornando uma lista de Strings, indicando vitória da equipaPreta, as jogada válidas, inválidas e o número de capturas de ambas as equipas.
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias	iniciaJogo(ficheiro), jogoTerminado()	true	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i> . Jogo é terminado, com empate

Todas as posições da matriz tabuleiro vazias	iniciaJogo(ficheiro), jogoTerminado(), getResultados()	resultados=["JOGO DE CRAZY CHESS", "resultado: EMPATE", "---", "Equipa das pretas", " Capturas: 0", " Jogadas válidas: 0", "Tentativas Inválidas : 0", "Equipa das Brancas:", "" Capturas: 0", " Jogadas válidas: 0", "Tentativas Inválidas : 0"]	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i> . Jogo é terminado, retornando uma lista de Strings, indicando empate, as jogadas válidas, inválidas e o número de capturas de ambas as equipas.
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.  blackTeam. cntInvalidPlays = 0	iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (0, 0, 1, 1)	false	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i> .  Não há movimento da peça  blackTeam. cntInvalidPlays = 1
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.  blackTeam. cntInvalidPlays = 0	iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (1, 0, 1, 0)	false	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i> .  Não há movimento da peça  blackTeam. cntInvalidPlays = 1
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.  blackTeam. cntInvalidPlays = 0	iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (1, 0, 1, -1)	false	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i> .  Não há movimento da peça blackTeam. cntInvalidPlays = 1

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 0</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (1, 0, 0, 1)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>Não há movimento da peça</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 1</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 0</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (0, 5, 0, 4)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>Não há movimento da peça</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 1</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 0</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (1, 0, 3, 2)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>Não há movimento da peça</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 1</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (1, 0, 2, 1)</p>	<p>true</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>A peça move-se para (2, 1)</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>blackTeam. cntCaptures = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (6, 1, 5, 2)</p>	<p>true</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>A peça move-se para (5, 2)</p> <p>A peça da equipa contrária é removida do tabuleiro</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>blackTeam. cntCaptures = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), obterSugestoes Jogada (1, 0)</p>	<p>resultadoEsperado = ["2, 0", "0, 0", "1, 1", "2, 1"]</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>Retorno de uma lista com todas as jogadas possíveis</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 0</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (4, 1, 7, 4)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>Não há movimento da peça</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 1</p>

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (4, 1, 4, 6)</p>	<p>true</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>A peça move-se para (4, 6)</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 0</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (4, 1, 4, 7)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>Não há movimento da peça</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 1</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), obterSugestoes Jogada (4, 1)</p>	<p>resultadoEsperado = ["5, 1", "3, 1", "4, 2", "4, 0", "5, 2", "5, 0", "3, 2", "3, 0", "2, 1", "4, 3", "6, 3", "2, 3", "1, 1", "4, 4", "1, 4", "4, 5", "4, 6"]</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>Retorno de uma lista com todas as jogadas possíveis</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (0, 1, 2, 3)</p>	<p>true</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>A peça move-se para (2, 3).</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 0</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (0, 1, 3, 2)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>Não há movimento da peça</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 1</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), obterSugestoes Jogada (0, 1)</p>	<p>resultadoEsperado = ["2, 3"]</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>Retorno de uma lista com todas as jogadas possíveis</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5)</p>	<p>true</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>A peça move-se para (4, 5).</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 0</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 5, 6)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>.</p> <p>Não há movimento da peça</p> <p>blackTeam. cntInvalidPlays = 1</p>

Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.	iniciaJogo(ficheiro), obterSugestoes Jogada (3, 4)	resultadoEsperado = ["4, 5", "4, 3", "2, 5", "2, 3"]	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>  Retorno de uma lista com todas as jogadas possíveis
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.  blackTeam. cntValidPlays = 0  whiteTeam. cntValidPlays = 0  idEquipaAJogar = 10	iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (6, 3, 5, 2)	false	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>  A peça preta move-se para (4, 5).  Não há movimento da peça branca  blackTeam. cntValidPlays = 1 whiteTeam. cntInvalidPlays = 1 idEquipaAJogar = 20
Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.  blackTeam. cntValidPlays = 0  whiteTeam. cntInvalidPlays = 0  idEquipaAJogar = 10	iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (6, 3, 3, 0)	false	Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i>  A peça preta move-se para (4, 5).  Não há movimento da peça branca  blackTeam. cntValidPlays = 1 whiteTeam. cntInvalidPlays = 1 idEquipaAJogar = 20

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>whiteTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (6, 3, 7, 4)</p>	<p>true</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>A peça branca move-se para (7, 4)</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>whiteTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5), obterSugestoes Jogada (5, 2)</p>	<p>resultadoEsperado = ["7, 4", "7, 2", "5, 4", "4, 5", "3, 6"]</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>Retorno de uma lista com todas as jogadas possíveis</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>



<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>whiteTeam. cntInvalidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 2, 3) processaJogada (6, 6, 7, 6)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (2, 3).</p> <p>Não há movimento da peça branca</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1 whiteTeam. cntInvalidPlays = 1 idEquipaAJogar = 20</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>whiteTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (6, 6, 6, 4)</p>	<p>true</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>A peça branca move-se para (6, 3)</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>whiteTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>whiteTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (6, 6, 6, 2)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>A peça branca não se move</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>whiteTeam. cntInvalidPlays = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>whiteTeam. cntInvalidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (6, 6, 6, 0)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>Não há movimento da peça branca</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1 whiteTeam. cntInvalidPlays = 1 idEquipaAJogar = 20</p>

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5), obterSugestoes Jogada (6, 6)</p>	<p>resultadoEsperado = ["6, 7", "6, 5", "6, 4"]</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>Retorno de uma lista com todas as jogadas possíveis</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>whiteTeam. cntInvalidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (4, 7, 4, 6)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>Não há movimento da peça branca</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1 whiteTeam. cntInvalidPlays = 1 idEquipaAJogar = 20</p>

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>whiteTeam. cntInvalidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (4, 7, 5, 6)</p>	<p>false</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>Não há movimento da peça branca</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1 whiteTeam. cntInvalidPlays = 1 idEquipaAJogar = 20</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>whiteTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5) processaJogada (4, 7, 7, 7)</p>	<p>true</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>A peça branca move-se para (6, 1)</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>whiteTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>

<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 0</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), processaJogada (3, 4, 4, 5), obterSugestoes Jogada (4, 7)</p>	<p>resultadoEsperado = ["5, 7", "3, 7", "6, 7", "2, 7", "7, 7", "1, 7", "0, 7"]</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>A peça preta move-se para (4, 5).</p> <p>blackTeam. cntValidPlays = 1</p> <p>Retorno de uma lista com todas as jogadas possíveis</p> <p>idEquipaAJogar = 20</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), obterSugestoes Jogada (0, 0)</p>	<p>resultadoEsperado = ["Pedido inválido"]</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>idEquipaAJogar = 10</p> <p>Retorno de uma lista contendo uma String, que contém "Pedido inválido"</p>
<p>Todas as posições da matriz tabuleiro vazias.</p> <p>idEquipaAJogar = 10</p>	<p>iniciaJogo(ficheiro), obterSugestoes Jogada (0, 5)</p>	<p>resultadoEsperado = ["Pedido inválido"]</p>	<p>Matriz tabuleiro preenchida de acordo com o ficheiro de <i>input</i></p> <p>idEquipaAJogar = 10</p> <p>Retorno de uma lista contendo uma String, que contém "Pedido inválido"</p>

**Nota:** A tabela está implementada segundo a ordem dos testes presentes na classe TestSimulador